

**ATARI**  
**MAGAZINE**  
Téléchargement  
**3615**  
**ATARI**  
MARS/AVRIL 1993

# ATARI

*magazine*

**100 JEUX  
FANTASTIQUES**

**400 UTILITAIRES  
INDISPENSABLES**

**50 LOGICIELS  
GRAPHIQUES**



**1800 LOGICIELS GRATUITS**

**DES PROGRAMMES  
DE MUSIQUE,  
DES SONS,  
DES IMAGES,  
DES LISTINGS...**

M1666 - 9302 - 39.00 F





# S O M M A I R E

## ■ TELECHARGEMENT 3615 ATARI

### 3 ● Mode d'emploi

Le téléchargement sur le 3615 ATARI c'est près de 2 000 utilitaires et autres fichiers accessibles à tout instant. Laissez-vous guider vers cette inépuisable source de découvertes. Un mode d'emploi tout en images.

## ■ PRATIQUE

### 6 ● SOS, ça coince

Bien des problèmes proviennent d'erreurs humaines. Les vôtres! Forts de l'expérience que confère l'exploitation du serveur sur plusieurs années, voici une sélection des questions les plus typiques.

## ■ UTILITAIRES

### 7 ● Les programmes indispensables

Votre ordinateur à un potentiel extraordinaire! Ce qu'il attend, c'est d'être bien nourri pour vous montrer ce dont il est capable. En commençant par le commencement: vous faciliter son utilisation. Idem pour les applications.

## ■ GRAPHISME

### 40 ● Dessin et animation

Réveillez l'artiste qui sommeille en vous. Associez votre talent aux fantastiques outils qu'attend votre ordinateur. A partir de là, laissez libre cours à votre créativité... Et le jour où votre imagination renâcle, empruntez des images à l'immense pinacothèque du serveur.

## ■ JEUX

### 63 ● Arcade, aventure & Co

Rempoter le grand prix de formule 1, puis avec vos gains acheter la rue de la Paix après avoir affronté de dangereux envahisseurs alors que veniez juste de sauver l'adorable princesse de vos rêves en tuant le méchant dragon. Ouf! Ça ne fait que commencer...

## ■ MUSIQUE

### 71 ● Concerto pour tous

Composer, arranger, jouer... en un mot: faire de la musique en étant aidé par votre ordinateur ne demande que quelques logiciels de bon aloi. Puisez dans la réserve du serveur et, avec les économies ainsi réalisées, achetez-vous un bon synthé.

## ■ PROGRAMMATION

### 76 ● PRINT, GOTO, RUN...

Retournez aux origines du langage et retrouvez le plaisir de la création pure. C'est vous qui donnez les ordres, c'est vous qui fabriquez vos propres programmes.

## ■ LISTING

### 85 ● Programmes commentés

Graphisme, son, jeux.. En GFA Basic, en C, en Assembleur, des dizaines de programmes parus dans Atari Magazine vous attendent dans les archives du serveur. En téléchargeant, vous évitez une frappe fastidieuse, source d'agaçantes erreurs.

## ■ COMMUNICATION

### 94 ● Ouverture tous azimut

Créer votre propre serveur minitel, échanger des fichiers avec un ami vivant à l'autre bout de la France, envoyer vos créations aux quatre coins de la planète... c'est plus simple que vous ne l'imaginez.

Atari magazine est édité par ARTIPRESSE

79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers

Tél.: (1) 40 85 31 90

SIREN 345 365 191 - APE 5120

Gérant, Directeur de la publication: Serge Fenez.

Dépôt légal: 1<sup>er</sup> trimestre 1993 - Imprimé par l'imprimerie Les Moutieux.

© ARTIPRESSE 1993 - «Toute reproduction ou représentation intégrale ou partielle, par quelque procédé que ce soit, des pages publiées dans la présente publication, faite sans l'autorisation de l'éditeur est illicite et constitue une contrefaçon.» (Loi du 11 mars 1957 - art. 40 et 41 et Code Pénal art. 425).



# COMMENT TELECHARGER?

## Le mode d'emploi

**Le téléchargement sur le 3615 ATARI c'est près de 2000 utilitaires et autres fichiers accessibles à tout instant. Laissez-vous guider vers cette inépuisable source de découvertes. Un mode d'emploi tout en images.**

**L**e téléchargement est une manœuvre très simple, mais qui demande un peu d'habitude. Pour vous éviter de longues heures de recherches infructueuses, voici un petit guide pratique et visuel.

### L'intérêt de télécharger

Le téléchargement est un moyen particulièrement économique de disposer de programmes de qualité dans les domaines les plus divers. Cela vous permet, par exemple, d'évaluer l'utilité réelle d'une application que vous envisagez d'employer. Téléchargez-la et utilisez-la à loisir. Quand vous serez convaincu d'en avoir l'usage, vous pourrez avoir recours à un logiciel du commerce. Ces derniers sont souvent plus élaborés, plus complets... et toujours plus chers.

Les programmes disponibles en téléchargement sont, pour la plupart, du «domaine public». Cela signifie que leurs auteurs ont décidé de ne pas commercialiser leurs œuvres et, cependant, de les diffuser le plus largement possible. Chacun est libre de les copier et de s'en servir. Il s'agit parfois de petits utilitaires, peut-être pas assez importants pour constituer à eux seuls un logiciel complet. Mais tels quels, ils sont toujours intéressants et peuvent correspondre exactement au service que vous attendez.

Vous trouverez aussi des «shareware». Ces logiciels, souvent plus élaborés, sont eux aussi librement diffusables et copiables. En revan-

che, si vous les utilisez, l'usage veut que vous fassiez parvenir une certaine rétribution à l'auteur. L'adresse et la somme due sont en général indiquées dans la documentation ou dans le menu Informations ou A propos de...

Tous les domaines sont largement pourvus, que ce soit la musique, le dessin, les jeux, la programmation, etc.

### Quel équipement pour télécharger?

Pour télécharger, il vous faut:

- un ordinateur ST, STE, MEGA, TT,
- un minitel retournable (modèles 1B, 10B ou 2),
- un câble de liaison ST-Minitel,
- le logiciel de téléchargement *Transity*.

Le plus important est le minitel. Si vous n'en avez pas, demandez-en un à votre agence France Télécom.

Certains modems de type Hayes peuvent jouer le rôle du minitel à l'aide d'un logiciel d'émulation adapté (*Emulcom 3*, *ZZ Com*, *BBTeaser*).

Vous devez aussi posséder un câble de liaison ST/Minitel, à brancher entre la prise RS232 du ST et la prise du minitel (Din 5 broches). Les MEGA STE et les TT nécessitent en outre un adaptateur 25 broches mâles/9 broches femelles pour l'adapter à leur prise série. Cet adaptateur est disponible dans de nombreux magasins d'informatique.

Il vous faut enfin un logiciel de communication. *Transity* est compatible avec le 3615 ATARI. Il lui est spécialement dédié et est librement copiable. En association avec le minitel, il vous permet d'exploiter toutes les possibilités du serveur.

### Le kit de téléchargement

Pour vous simplifier l'existence et obtenir tout le matériel d'un coup, Atari Magazine propose un «kit de téléchargement» comportant le câble, le logiciel *Transity*, la notice et les utilitaires, le tout pour 101 francs, port compris. Son bon de commande figure dans tous les numéros d'Atari Magazine (y compris celui-ci).

### Le coût du téléchargement

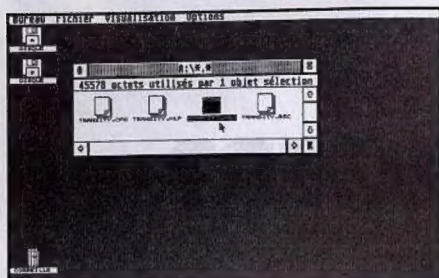
Finissons-en une bonne fois pour toute avec cette rumeur: le téléchargement n'a rien de ruineux! Une fois la taxe de base de 12 centimes payée pour la connexion, le téléchargement coûte 1,27 francs de la minute. Le minitel vous permet de transférer environ 5500 octets par minute (5,5 Ko). Un programme de 10 Ko coûte donc environ 2,50 francs!

### Comment télécharger avec Transity

Voici, pas à pas, la procédure à suivre pour télécharger:

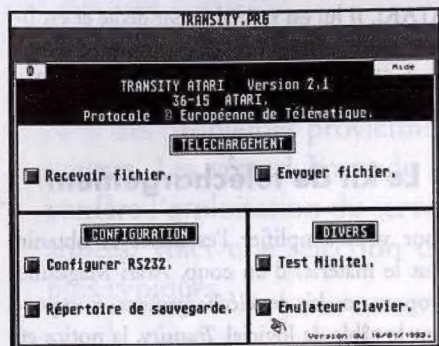
1) Reliez votre ordinateur au minitel avec le câble ST-minitel. La prise large et plate du câble se branche sur le port modem à l'arrière du ST, alors que la prise la plus fine se branche sur le connecteur disponible à l'arrière du minitel. Ce connecteur est souvent dissimulé par un petit panneau pivotant. Si vous ne parvenez pas à le trouver malgré tout, reportez-vous à la notice d'emploi de votre minitel.





L'icône de Transity.

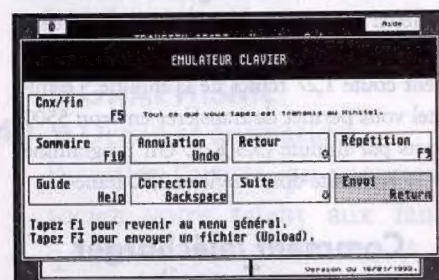
2) Préparez une disquette vierge formatée sur laquelle vous copierez la disquette contenant *Transity*. Préparez aussi une autre disquette



L'écran principal de Transity 2.1. Toutes les options sont accessibles en cliquant sur les boutons.

vierge pour recevoir les fichiers téléchargés. Double-cliquez à présent sur l'icône de *Transity* pour le lancer.

3) Composez le 3615 sur votre téléphone. Attendez le signal sonore, puis appuyez sur la touche [Connexion/Fin] de votre minitel.

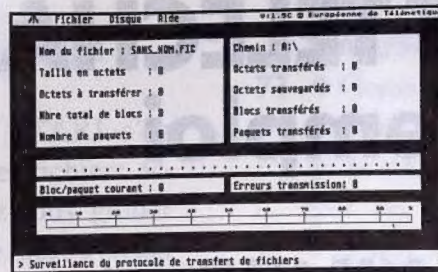


L'émulateur clavier de Transity 2.1. Il vous évitera d'avoir à utiliser le minuscule clavier du minitel.

A partir de maintenant, si vous disposez de *Transity* version 2.1, vous pouvez entrer toutes les commandes sur le clavier de votre ordinateur: il remplace le clavier du minitel. Cliquez sur le bouton émulateur clavier de Transity. La correspondance avec les touches du minitel s'affiche.

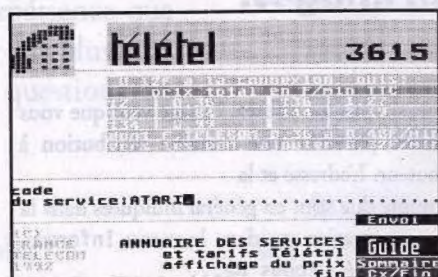
Si vous utilisez une version antérieure à la 2.1 (versions 1.4, 1.5 ou 2.0) il vous faudra utiliser le clavier du minitel.

La page d'accueil de TELETEL3 apparaît: tapez «ATARI» puis enfoncez la touche [Return] sur le clavier de votre ST. Elle correspond à la touche [Envoi] de votre minitel.



L'écran principal de Transity 1.5. Ici, il faut passer par les menus pour accéder aux fonctions.

4) La page d'accueil du serveur apparaît, tapez «TEL», puis [Envoi] pour accéder directement au téléchargement.

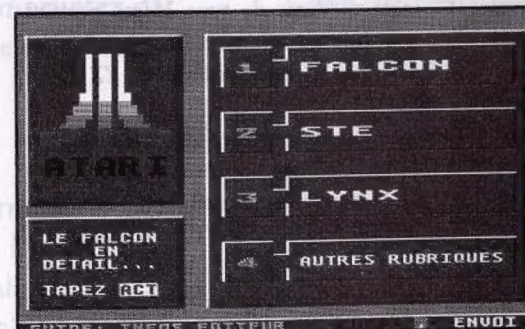


L'écran d'accueil Télétel.

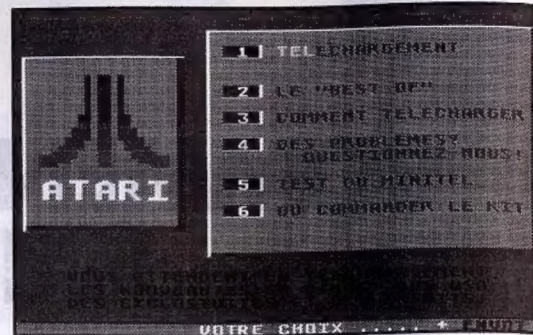
5) Vous êtes à présent sur la page du menu général de téléchargement. Tapez «1», puis [Envoi] et vous accéderez directement au répertoire des logiciels. Mais de précieuses options sont également disponibles sur cette page. Vous y trouverez le «Best of» du téléchargement actualisé tous les jours, vous pourrez poser vos questions, tester votre minitel et vous renseigner sur la commande du kit de téléchargement.

6) Vous êtes maintenant arrivé au répertoire des logiciels. Celui-ci est classé par thèmes: jeux, musique, graphisme, etc.

Si vous connaissez le nom exact du program-

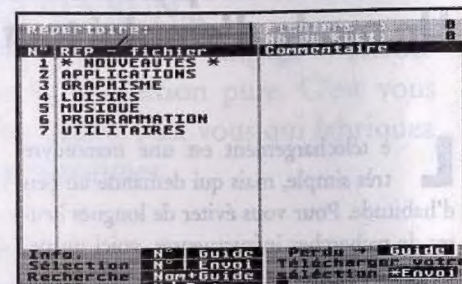


La page d'accueil du 3615 Atari.



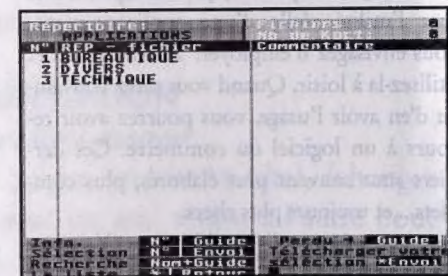
Les différentes options du menu général du téléchargement.

me à télécharger, tapez-le puis faites [Envoi]. C'est la manière la plus rapide. Sinon, choisissez le numéro du thème qui vous intéresse, par exemple «2» pour Applications. Faites [Envoi].



Le répertoire principal. Tous les thèmes principaux sont accessibles.

7) Vous voici dans la rubrique Applications. Une nouvelle liste va vous permettre de préciser votre choix. Sélectionnez l'option Bureautique.



La liste des applications, de nouveaux choix pour préciser votre recherche.

8) Voici la liste de toutes les applications bureautiques. Il est possible de voir l'ensemble de la liste à l'aide des touches [Suite] et [Retour]. Choisissez le fichier 7UP.

9) Celui-ci permet l'accès au programme 7UP.TOS (choix 1). Pour avoir plus d'informations sur celui-ci, tapez «1» et [Guide].

10) Une page d'information apparaît



INFORMATIONS BUREAUTIQUE		Commentaire	
N°	REP - fichier	N°	Guide
1	7UP	0	
2	BASEONE	0	
3	BIORYTHM	0	
4	BUD	0	
5	CADJA	0	
6	CALIAF	0	
7	CALAMUS	0	
8	CALCMT	0	
9	CHORDENT	0	
10	CLAVER	0	
11	CODIMP	0	
12	COMPTER	0	
13	CPH80	0	
14	DATAMAN	0	
15	DBARTIER	0	
16	DEMIERS	0	
17	DEMIERS	0	
18	DEMIERS	0	
19	DEMIERS	0	
20	DEMIERS	0	
21	DEMIERS	0	
22	DEMIERS	0	
23	DEMIERS	0	
24	DEMIERS	0	
25	DEMIERS	0	
26	DEMIERS	0	
27	DEMIERS	0	
28	DEMIERS	0	
29	DEMIERS	0	
30	DEMIERS	0	
31	DEMIERS	0	
32	DEMIERS	0	
33	DEMIERS	0	
34	DEMIERS	0	
35	DEMIERS	0	
36	DEMIERS	0	
37	DEMIERS	0	
38	DEMIERS	0	
39	DEMIERS	0	
40	DEMIERS	0	
41	DEMIERS	0	
42	DEMIERS	0	
43	DEMIERS	0	
44	DEMIERS	0	
45	DEMIERS	0	
46	DEMIERS	0	
47	DEMIERS	0	
48	DEMIERS	0	
49	DEMIERS	0	
50	DEMIERS	0	
51	DEMIERS	0	
52	DEMIERS	0	
53	DEMIERS	0	
54	DEMIERS	0	
55	DEMIERS	0	
56	DEMIERS	0	
57	DEMIERS	0	
58	DEMIERS	0	
59	DEMIERS	0	
60	DEMIERS	0	
61	DEMIERS	0	
62	DEMIERS	0	
63	DEMIERS	0	
64	DEMIERS	0	
65	DEMIERS	0	
66	DEMIERS	0	
67	DEMIERS	0	
68	DEMIERS	0	
69	DEMIERS	0	
70	DEMIERS	0	
71	DEMIERS	0	
72	DEMIERS	0	
73	DEMIERS	0	
74	DEMIERS	0	
75	DEMIERS	0	
76	DEMIERS	0	
77	DEMIERS	0	
78	DEMIERS	0	
79	DEMIERS	0	
80	DEMIERS	0	
81	DEMIERS	0	
82	DEMIERS	0	
83	DEMIERS	0	
84	DEMIERS	0	
85	DEMIERS	0	
86	DEMIERS	0	
87	DEMIERS	0	
88	DEMIERS	0	
89	DEMIERS	0	
90	DEMIERS	0	
91	DEMIERS	0	
92	DEMIERS	0	
93	DEMIERS	0	
94	DEMIERS	0	
95	DEMIERS	0	
96	DEMIERS	0	
97	DEMIERS	0	
98	DEMIERS	0	
99	DEMIERS	0	
100	DEMIERS	0	

Les différents programmes correspondant à vos souhaits sont à présent affichés. Vous n'avez plus qu'à choisir.

avec le nom, la taille et une estimation du temps de transfert nécessaire. Insérez alors une disquette formatée pour recevoir le fichier et pressez simplement [Return]. Le téléchargement commence.

11) Une barre témoin apparaît sur l'écran de votre ST. Si elle ne commence pas à se remplir dans les trente secondes, appuyez sur la

INFORMATIONS BUREAUTIQUE		Commentaire	
N°	REP - fichier	N°	Guide
1	7up.tos	0	
2	BASEONE	0	
3	BIORYTHM	0	
4	BUD	0	
5	CADJA	0	
6	CALIAF	0	
7	CALAMUS	0	
8	CALCMT	0	
9	CHORDENT	0	
10	CLAVER	0	
11	CODIMP	0	
12	COMPTER	0	
13	CPH80	0	
14	DATAMAN	0	
15	DBARTIER	0	
16	DEMIERS	0	
17	DEMIERS	0	
18	DEMIERS	0	
19	DEMIERS	0	
20	DEMIERS	0	
21	DEMIERS	0	
22	DEMIERS	0	
23	DEMIERS	0	
24	DEMIERS	0	
25	DEMIERS	0	
26	DEMIERS	0	
27	DEMIERS	0	
28	DEMIERS	0	
29	DEMIERS	0	
30	DEMIERS	0	
31	DEMIERS	0	
32	DEMIERS	0	
33	DEMIERS	0	
34	DEMIERS	0	
35	DEMIERS	0	
36	DEMIERS	0	
37	DEMIERS	0	
38	DEMIERS	0	
39	DEMIERS	0	
40	DEMIERS	0	
41	DEMIERS	0	
42	DEMIERS	0	
43	DEMIERS	0	
44	DEMIERS	0	
45	DEMIERS	0	
46	DEMIERS	0	
47	DEMIERS	0	
48	DEMIERS	0	
49	DEMIERS	0	
50	DEMIERS	0	
51	DEMIERS	0	
52	DEMIERS	0	
53	DEMIERS	0	
54	DEMIERS	0	
55	DEMIERS	0	
56	DEMIERS	0	
57	DEMIERS	0	
58	DEMIERS	0	
59	DEMIERS	0	
60	DEMIERS	0	
61	DEMIERS	0	
62	DEMIERS	0	
63	DEMIERS	0	
64	DEMIERS	0	
65	DEMIERS	0	
66	DEMIERS	0	
67	DEMIERS	0	
68	DEMIERS	0	
69	DEMIERS	0	
70	DEMIERS	0	
71	DEMIERS	0	
72	DEMIERS	0	
73	DEMIERS	0	
74	DEMIERS	0	
75	DEMIERS	0	
76	DEMIERS	0	
77	DEMIERS	0	
78	DEMIERS	0	
79	DEMIERS	0	
80	DEMIERS	0	
81	DEMIERS	0	
82	DEMIERS	0	
83	DEMIERS	0	
84	DEMIERS	0	
85	DEMIERS	0	
86	DEMIERS	0	
87	DEMIERS	0	
88	DEMIERS	0	
89	DEMIERS	0	
90	DEMIERS	0	
91	DEMIERS	0	
92	DEMIERS	0	
93	DEMIERS	0	
94	DEMIERS	0	
95	DEMIERS	0	
96	DEMIERS	0	
97	DEMIERS	0	
98	DEMIERS	0	
99	DEMIERS	0	
100	DEMIERS	0	

La liste de tous les fichiers répondant au nom de 7UP.

touche [Esc] puis sur [Sommaire] pour interrompre la procédure. Vous êtes victime d'un problème de transmission. Recommencez toute l'opération.

12) La quantité de données téléchargées s'affiche à l'écran sous forme d'un pourcentage. Une estimation du temps de transfert restant apparaît également. Elle est calculée en fonction de la qualité de votre ligne téléphonique. Un bip sonore vous avertira une fois le transfert terminé.

13) Voilà, le programme est maintenant télé-

INFORMATIONS BUREAUTIQUE		Commentaire	
N°	REP - fichier	N°	Guide
1	7up.tos	0	
2	BASEONE	0	
3	BIORYTHM	0	
4	BUD	0	
5	CADJA	0	
6	CALIAF	0	
7	CALAMUS	0	
8	CALCMT	0	
9	CHORDENT	0	
10	CLAVER	0	
11	CODIMP	0	
12	COMPTER	0	
13	CPH80	0	
14	DATAMAN	0	
15	DBARTIER	0	
16	DEMIERS	0	
17	DEMIERS	0	
18	DEMIERS	0	
19	DEMIERS	0	
20	DEMIERS	0	
21	DEMIERS	0	
22	DEMIERS	0	
23	DEMIERS	0	
24	DEMIERS	0	
25	DEMIERS	0	
26	DEMIERS	0	
27	DEMIERS	0	
28	DEMIERS	0	
29	DEMIERS	0	
30	DEMIERS	0	
31	DEMIERS	0	
32	DEMIERS	0	
33	DEMIERS	0	
34	DEMIERS	0	
35	DEMIERS	0	
36	DEMIERS	0	
37	DEMIERS	0	
38	DEMIERS	0	
39	DEMIERS	0	
40	DEMIERS	0	
41	DEMIERS	0	
42	DEMIERS	0	
43	DEMIERS	0	
44	DEMIERS	0	
45	DEMIERS	0	
46	DEMIERS	0	
47	DEMIERS	0	
48	DEMIERS	0	
49	DEMIERS	0	
50	DEMIERS	0	
51	DEMIERS	0	
52	DEMIERS	0	
53	DEMIERS	0	
54	DEMIERS	0	
55	DEMIERS	0	
56	DEMIERS	0	
57	DEMIERS	0	
58	DEMIERS	0	
59	DEMIERS	0	
60	DEMIERS	0	
61	DEMIERS	0	
62	DEMIERS	0	
63	DEMIERS	0	
64	DEMIERS	0	
65	DEMIERS	0	
66	DEMIERS	0	
67	DEMIERS	0	
68	DEMIERS	0	
69	DEMIERS	0	
70	DEMIERS	0	
71	DEMIERS	0	
72	DEMIERS	0	
73	DEMIERS	0	
74	DEMIERS	0	
75	DEMIERS	0	
76	DEMIERS	0	
77	DEMIERS	0	
78	DEMIERS	0	
79	DEMIERS	0	
80	DEMIERS	0	
81	DEMIERS	0	
82	DEMIERS	0	
83	DEMIERS	0	
84	DEMIERS	0	
85	DEMIERS	0	
86	DEMIERS	0	
87	DEMIERS	0	
88	DEMIERS	0	
89	DEMIERS	0	
90	DEMIERS	0	
91	DEMIERS	0	
92	DEMIERS	0	
93	DEMIERS	0	
94	DEMIERS	0	
95	DEMIERS	0	
96	DEMIERS	0	
97	DEMIERS	0	
98	DEMIERS	0	
99	DEMIERS	0	
100	DEMIERS	0	

Une description succincte du programme, au cas où vous auriez égaré ce magazine.

chargé et sauvé sur votre disquette. Déconnectez-vous du minitel en appuyant sur [Connexion/Fin], quittez *Transity* et examinez le nom du fichier téléchargé. Deux cas peuvent se présenter:

- Votre fichier se termine par .TOS. Il s'agit d'un programme auto-décompactable. Il vous suffit de double-cliquer dessus pour lancer automatiquement le décompactage. Des étoiles peuvent apparaître pour indiquer la progression de l'opération. Sinon, seul le

INFORMATIONS BUREAUTIQUE		Commentaire	
N°	REP - fichier	N°	Guide
1	7up.tos	0	
2	BASEONE	0	
3	BIORYTHM	0	
4	BUD	0	
5	CADJA	0	
6	CALIAF	0	
7	CALAMUS	0	
8	CALCMT	0	
9	CHORDENT	0	
10	CLAVER	0	
11	CODIMP	0	
12	COMPTER	0	
13	CPH80	0	
14	DATAMAN	0	
1			

DOWNLOAD	
Fichier: 7up.tos	Temps: 00 H 28 Min 01 Sec.
Taille: 128923 octets	Téléchargé: 0 %.
ESC pour quitter le traitement.	
Status ligne: Transfert en cours.	
Blocks :	*****
Vitesse de transfert:	oct/min. (Max) 0000000.3
Version du 10/04/1999.	



# SOS, ÇA COINCE

## Problèmes et solutions

**Bien des problèmes proviennent d'erreurs humaines. Les vôtres! Forts de l'expérience que confrère l'exploitation du serveur sur plusieurs années, voici une sélection des questions les plus typiques.**

**J**e possède un Minitel 1 et je n'arrive pas à télécharger avec Transity que je viens d'acheter. Que dois-je faire?

C'est normal, car le Minitel 1 n'est pas bi-standard (avec modem retournable). Pour télécharger avec Transity sur le 3615 ATARI vous devez donc échanger votre Minitel 1 contre un minitel 1B, un minitel 2 ou un minitel 12. Le Minitel 10 ne convient pas car c'est un modèle dont le modem n'est pas retournable.

**Je possède un modem Olitec 1200 (compatible Hayes), le logiciel Emulcom 3, le tout sur STE. Tout est bien relié et je n'arrive pourtant pas à télécharger.**

**Emulcom 3 est-il bien configuré?**

Il faut configurer Emulcom 3 avec le protocole CCETT pour pouvoir télécharger sur le 3615 ATARI. Le choix du protocole de transfert vous est demandé par Emulcom à chaque fois que vous désirez télécharger. Vous n'avez qu'à cliquer sur l'option CCETT.



**Le téléchargement de programme sur le 3615 ATARI avec Emulcom 3 nécessite de configurer ce logiciel en mode CCETT.**

**J'ai un Portfolio et un programme de transfert ST/Portfolio. Mais en consultant votre liste des logiciels PC disponibles en téléchargement sur le 3615 ATARI, je ne sais pas si certains programmes fonctionnent sur le Portfolio. Si oui comment les reconnaître?**

Les programmes qui fonctionnent parfaitement sur Portfolio sont ceux qui se trouvent dans le répertoire «Portfolio» du choix «TELST» (choix n°1) de la rubrique «Téléchargement».

**Est-ce que je peux télécharger depuis l'île de la Réunion?**

La Réunion c'est la France, donc pas de problème pour télécharger! Attention, le tarif est différent.

**Comment obtenir les minuscules avec un Minitel 1B ou 2?**

En tapant simultanément sur les touches [Fnct] et [C], puis sur [M]. Pour repasser en majuscule, la manipulation est la même. Cependant sur le 3615 ATARI, il vous suffit de taper \*MIN puis la touche [Envoi] pour passer en mode minuscule, et \*MAJ pour repasser en majuscule.

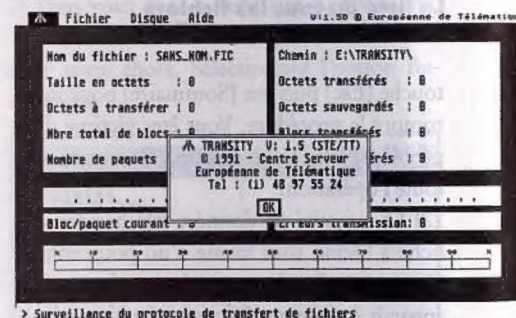
**Est-il possible de télécharger des programmes pour ST avec un PC pour ensuite les utiliser avec un ST?**

C'est tout à fait possible à condition que votre PC soit équipé d'un lecteur 3 pouces 1/2

et que vous formatiez vos disquettes en 720 Ko, de manière à ce que votre ST puisse relire les disquettes contenant les programmes téléchargés grâce à votre PC.

**Comment télécharger sur votre serveur avec mon MEGA STE? Avec mon MEGA ST et votre cordon cela fonctionnait très bien. Peut-on toujours utiliser ce cordon avec le MEGA STE, éventuellement avec un adaptateur 25 broches/9 broches et sur quel port du micro?**

Vous pouvez bien sûr utiliser le même cordon et vous aurez effectivement besoin d'un convertisseur 25 broches/9 broches que vous devrez connecter sur le port modem n°1. Mais il vous faudra utiliser, au minimum, la version 1.5D de Transity.



**La version 1.5 de Transity est nécessaire pour télécharger sur le 3615 ATARI avec un MEGA STE.**

**Comment fait-on pour connaître le coût d'un programme téléchargé?**

Le coût du téléchargement d'un programme sur le 3615 est effectivement fonction de la durée du transfert. Comme le prix d'une communication en 3615 est de 1,27 F par minute, multipliez ce chiffre par le temps que vous passez à télécharger un programme et vous en obtiendrez le coût exact.

En moyenne, le téléchargement s'effectue à raison de 5 Ko à la minute.

*La Rédaction*



# ACCESSOIRES INDISPENSABLES

## Simplifiez-vous l'existence!

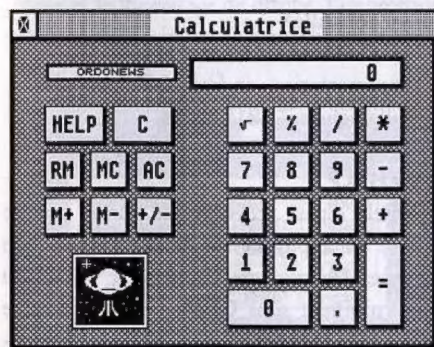
**Votre ordinateur a un potentiel extraordinaire! Ce qu'il attend, c'est d'être bien nourri pour vous montrer ce dont il est capable. En commençant par le commencement: vous faciliter son utilisation. Idem pour les applications.**

**Q**uand le moment vient de diversifier ses applications, il est réconfortant de savoir que l'on peut disposer d'un stock de logiciels qui saura combler la majorité de vos besoins. Driver d'imprimante, éditeur de textes, résolution des problèmes d'accentuation. Ne soyez plus jamais dépourvu face à votre machine.

### ACCESSOIRES

#### ACCESS

Ce fichier comporte deux accessoires. CALC-NEWS.ACC est une calculatrice quatre opérations avec racine carrée et mémoire, dans une fenêtre GEM déplaçable. Les boutons à l'écran ainsi que le pavé numérique du ST servent à entrer les chiffres et opérations. Elle est accompagnée d'un «mode d'emploi» succinct accessible par la touche [Help] ou le bouton correspondant. HORLOGE.ACC affiche l'heure et la date système dans une petite fenêtre GEM. L'affichage est rafraîchi toutes les 2 secondes, même lorsque la fenêtre n'est



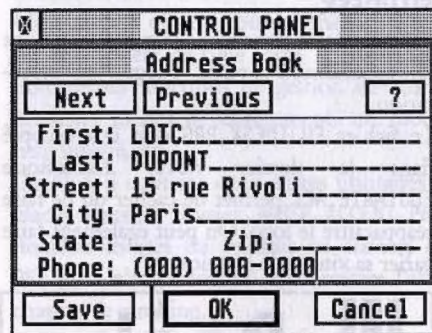
pas active. La fenêtre est déplaçable sur tout l'écran comme une fenêtre GEM classique. En double-cliquant dessus on peut changer la date et l'heure système.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 24 228 octets

#### ADDRESS

Petit carnet d'adresses sauvegardable, avec nom, adresse, numéro de téléphone (sur 7 positions).

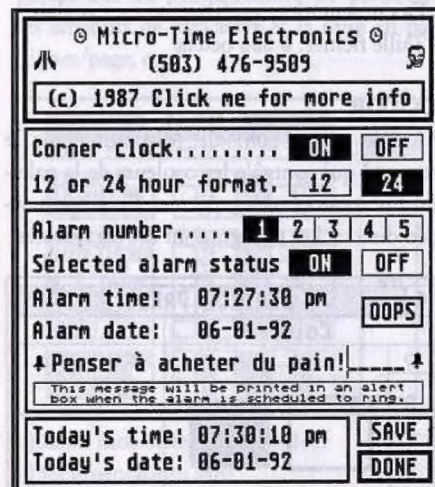
C'est un module CPX d'XCONTROL, disponible sur le serveur.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 876 octets

#### ALARM

Cinq alarmes indépendantes, avec en option l'affichage de l'heure système à droite de la barre de menu. Chaque alarme, que l'on peut librement activer ou désactiver, est accompagnée d'un message. A l'heure et la date programmées, ce message apparaît dans



une boîte de dialogue. Les alarmes sont réglables à la seconde près et sauvegardables.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 7 900 octets

#### BICALCV2

Calculatrice quatre opérations, avec les opérations logiques et la conversion directe de chiffres en binaire et octal. Affichage au choix en décimal ou hexadécimal.

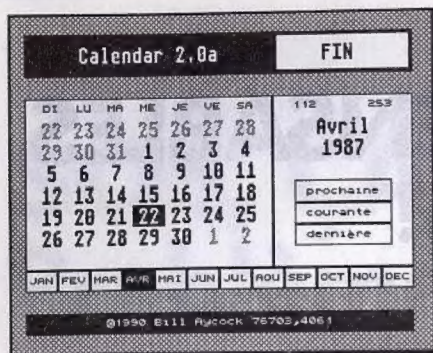
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 297 octets



#### CAL2A

Calendrier perpétuel, présenté comme un calendrier mural traditionnel. Les mois de l'année affichée sont accessibles directement à la souris; deux boutons permettent de faire défiler les années. Un clic sur une date quelconque affiche le nombre de jours passés depuis le 1<sup>er</sup> janvier, et le nombre de jours restants jusqu'au 31 décembre.

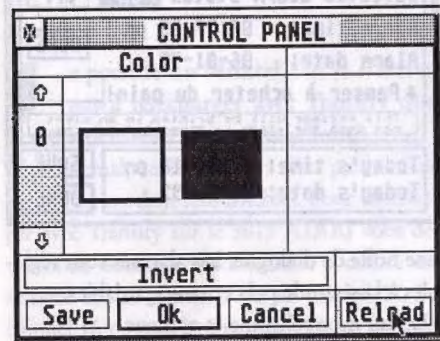




- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 6 886 octets

## COLOR

Module pour XCONTROL (disponible sur le serveur) qui contrôle les couleurs de la palette. En monochrome, permet l'inversion vidéo directe. Les réglages sont sauvegardables.



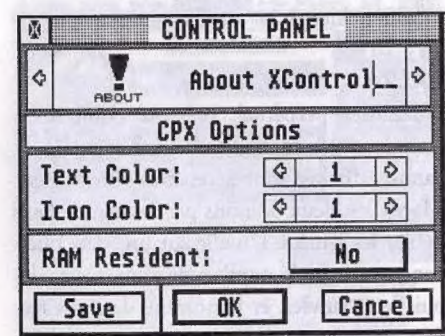
- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 7 262 octets

## CONFIG

Module pour XCONTROL qui gère les options d'affichage des module CPX. Permet de régler indépendamment la couleur du texte et des icônes.

Les réglages sont sauvegardables.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 3 248 octets



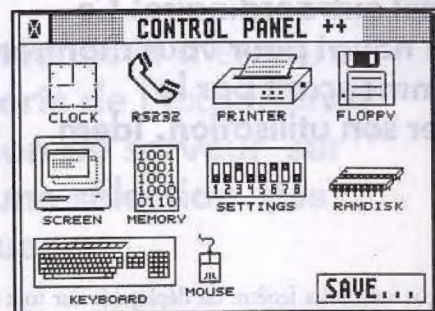
## CONTRSTE

Panneau de contrôle amélioré pour le STE, permettant de gérer toute la palette de couleurs.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 724 octets

## CPANPLUS

Panneau de contrôle amélioré, graphique. Les différentes fonctions apparaissent sous



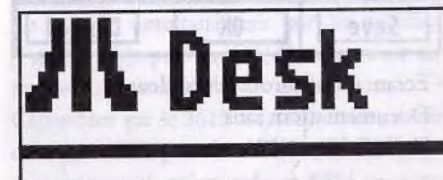
forme d'icônes, un double-clic sur une icône affiche les paramètres concernés. Il permet d'accéder, outre les fonctions classiques, à un émulateur de terminal, la configuration imprimante, la configuration des lecteurs (avec un utilitaire de formatage MSDOS), un map de la mémoire et un disque virtuel. Les réglages sont sauvegardables.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 048 octets

## FUJIDISK

Cet accessoire transforme le menu bureau et fait apparaître, à sa place, le logo Atari en rotation.

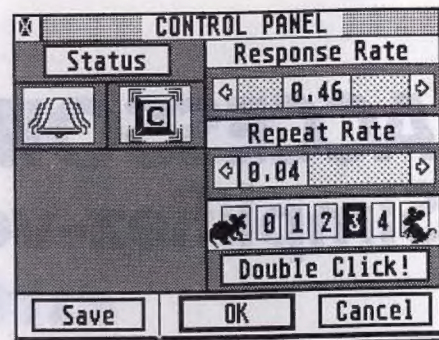
Le fichier FUJIDISK.PRGM doit être recopié dans le dossier AUTO. L'accessoire FUJIMATE.ACC permet de cacher ou de faire réapparaître le logo. On peut également faire varier sa vitesse de rotation.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 685 octets

## GENERAL

Comme le panneau de contrôle traditionnel, General permet de régler la réponse du cla-

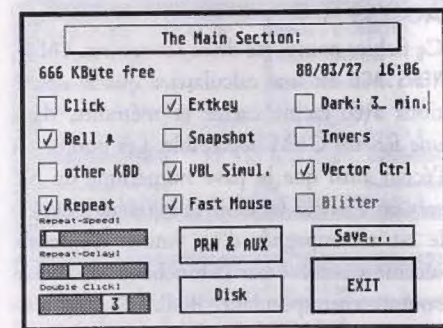


vier et de la souris dans XCONTROL. Les réglages sont, ici aussi, sauvegardables.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 6 612 octets

## JAMES

James rassemble dans un seul programme plusieurs utilitaires. Il permet de configurer le clavier, la souris, le port RS232 et le port imprimante à la manière du fameux panneau de contrôle. Livré avec plusieurs drivers de clavier, il peut installer un clavier américain, français ou allemand. Il comprend en outre des fonctions d'utilisation générale, dont un accélérateur de souris, un extincteur d'écran, un détecteur de virus (analyse de boot-sector et surveillance permanente des vecteurs d'interruption), un snapshot, un inverseur d'écran, et bien d'autres choses...



Bref, une boîte à outils très utile et prenant peu de place en mémoire. La lecture du fichier d'accompagnement en anglais est vivement conseillée.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 14 915 octets

## KEYHELP

Keyhelp est un accessoire de bureau qui est activé en appuyant sur la combinaison de touches [Alternate]+[Control] à n'importe quel moment sous GEM. Une petite boîte de dialogue apparaît et permet de saisir le co-

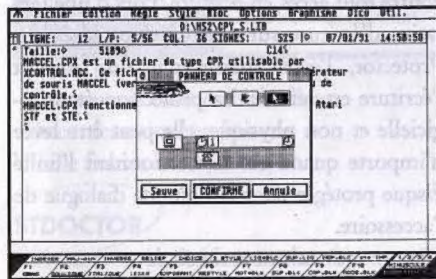


de de n'importe quel caractère (compris entre 0 et 255) puis de le valider par [Return]. Un petit carillon informe l'utilisateur que le code a bien été saisi. A partir de ce moment, il sera possible par une autre combinaison de touches de rappeler ce caractère à partir de n'importe quelle application.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 21 151 octets

## MACCEL

MACCEL.CPX est un fichier de type CPX utilisable par XCONTROL.ACC. Ce fichier permet le réglage de l'accélérateur de souris Maccel (version 3) à partir du panneau de contrôle.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 349 octets

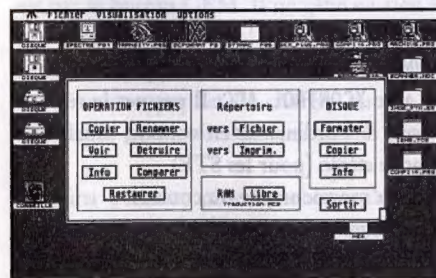
## MELT

Cet accessoire fait «fondre» l'image de votre bureau sur demande. Pas de panique, il sera restauré d'un seul clic! Effet saisissant garanti.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 909 octets

## MINIDOS

Minidos est un accessoire utilitaire bourré de possibilités, très pratique et très simple d'emploi. Il permet la gestion de fichiers (copie, édition, restauration de fichiers effacés...), la copie et le formatage de disque, l'impression de leur répertoire et la détermination de la mémoire libre.



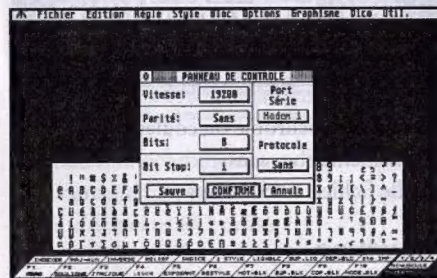
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 985 octets

## MITES

Cet accessoire est en fait une blague. Lors de son déclenchement, des mites envahissent l'écran et le rongent lentement. Effet garanti!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 639 octets

## MODEM



MODEM.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage de l'interface RS232 (vitesse, parité, nombre de bits de transmission et de bits de stop, protocole...)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 829 octets

## NEWWORD

Newword est un accessoire permettant d'éditer des fichiers de type texte. Il possède de nombreuses fonctions de gestion de blocs, plusieurs modes de chargement, un mode help intégré, etc.

De plus, il contient deux autres utilitaires à placer dans le dossier AUTO: ACCENT.PRg (touches mortes du français au clavier) et QST (un «blitter» logiciel qui accélère l'affichage et le scrolling.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 43 691 octets

## NSYSCOM

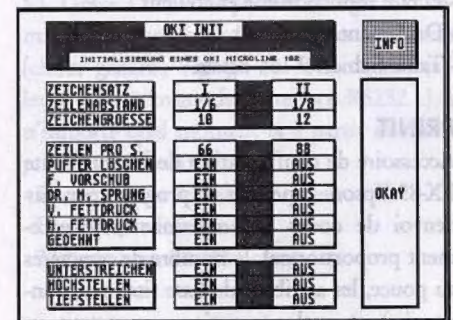
Nsycom est un accessoire d'emploi ultra-simple, indispensable à tous les programmeurs et bidouilleurs. Il affiche à divers endroits de l'écran (selon ce qui vous arrange), simultanément à leur exécution, les appels système (en clair) qui sont en cours. Vous aurez ainsi des informations sur les fonc-

tions BIOS, XBIOS, GEMDOS, AES, VDI. De plus ce programme possède une fonction de ralentissement (deux vitesses) pour suivre plus facilement ce qui se passe.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 975 octets

## OKINIT

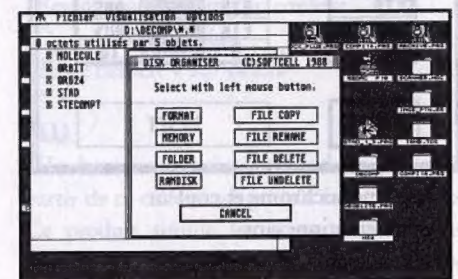
Accessoire d'initialisation d'une imprimante Oki Microline. Il permet fixer les principaux paramètres de l'imprimante, en particulier les attributs de caractères et la mise en page (lignes/page, etc.)



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 621 octets

## ORG24

Cet accessoire vous rendra de nombreux services: formatage de disque, indication de la quantité de mémoire restante, installation d'un Ram-disque et gestion de fichiers (copie, changement de nom...)

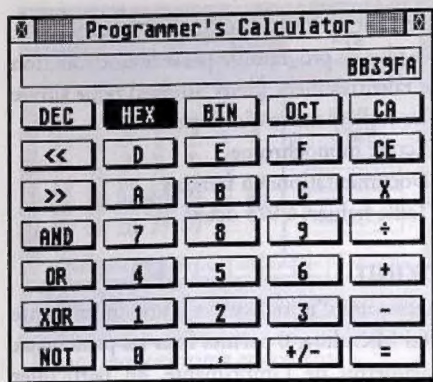


- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 215 octets

## PRGCAL

Cette calculatrice, destinée aux programmeurs, comporte une affichage 10 chiffres, les opérations logiques, et peut travailler en binaire, octal, décimal et hexadécimal. Deux boutons permettent d'effectuer directement une multiplication ou une division par 2.



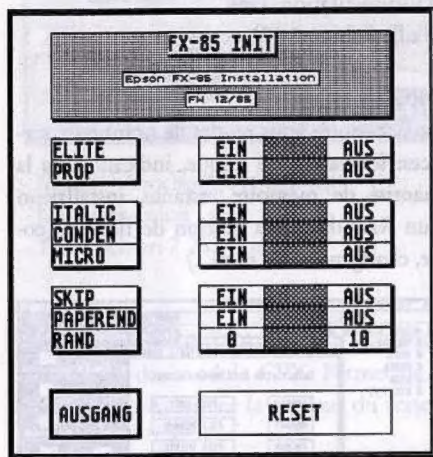


L'entrée des chiffres se fait exclusivement avec les boutons à l'écran.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 164 octets

## PRINIT

Accessoire de configuration de l'imprimante FX-85 Epson. Il permet de programmer, par l'envoi de codes à l'imprimante, l'espace proportionnel, le nombre de caractères au pouce, les attributs de base (italique, condensé...), et quelques options ayant trait au papier.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 071 octets

## PRINTDIR

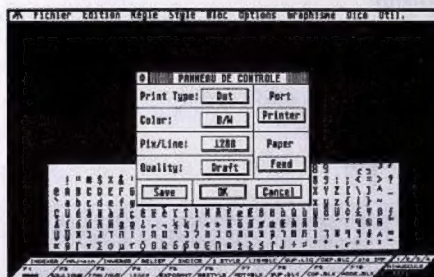
Comme son nom l'indique, cet accessoire imprime le répertoire d'une disquette. Il suffit de préciser l'unité de disquette à imprimer.

La liste des fichiers, répertoire par répertoire, est sortie en mode condensé sur l'imprimante.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 034 octets

## PRINTER

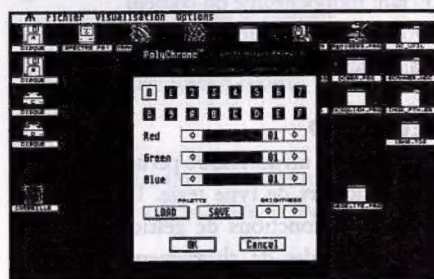
PRINTER.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage de l'impression à partir du bureau (matricielle ou marguerite, couleur ou non, qualité d'impression, nombre de points par ligne, port parallèle ou série, papier continu ou feuille à feuille).



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 657 octets

## POLYCHRO

Cette archive contient un accessoire COLOUR.ACC, permettant de modifier la palette de couleurs du bureau. Son panneau de sélection permet de doser les couleurs à travers les trois composantes principales (rouge, vert et bleu).

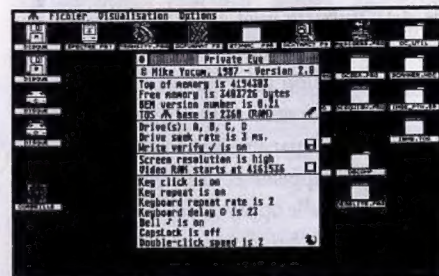


COLOUR.ACC s'adapte à la résolution utilisée et aux capacités de la machine employée. Il permet de gérer les 4096 teintes disponibles sur les ordinateurs disposant d'un TOS de version 1.6 ou supérieure.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 597 octets

## PRIVEYE

Private-eye est un accessoire vous permettant à tout moment de connaître les caractéristiques générales de votre système: adresse du TOS en ROM, de la base et du haut de la mémoire, mémoire libre, version du GEM implantée, lecteurs de disque connectés, résolution écran, etc.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 485 octets

## PROTECT

Cet accessoire vous permettra de protéger une disquette ou une partition de disque contre tout accès en écriture. Lors d'une tentative d'écriture sur une unité protégée par Protector, l'écran flashe plusieurs fois et l'écriture est refusée. La protection étant logique et non physique, elle peut être levée n'importe quand en désélectionnant l'unité disque protégée dans la boîte de dialogue de l'accessoire.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 347 octets

## SCRSaver

Scrsaver est un accessoire qui permet d'éteindre l'écran après une période de non utilisation d'environ 5 minutes, épargnant ainsi le tube cathodique de votre moniteur. Dès le premier mouvement de la souris, l'écran initial réapparaît.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 545 octets

## SNAPSHOT2

Snapshot2 est un accessoire détournant la routine d'impression d'écran Atari. Il permet de sauvegarder des écrans au format De-gas ou Neochrome.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 183 octets

## SOUND

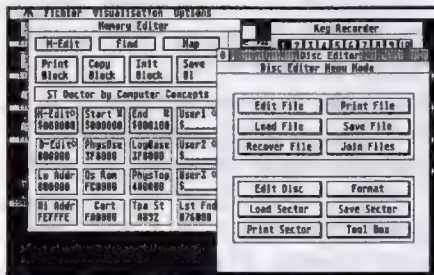
SOUND.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC. Il permet le réglage du son de l'ordinateur en volume, tonalité et balance stéréo (pour les STE).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 755 octets



## STARSTRK

Et non, Starstrk n'est pas un jeu mais bien un accessoire permettant d'économiser le tube de votre moniteur. Au bout de 3 minutes d'inactivité, il fait passer l'écran graduellement au noir puis le remplit avec des bouffées d'étoiles explosant à partir d'un point central. Les étoiles sont en couleurs (si vous possédez un moniteur couleur!).



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 551 octets

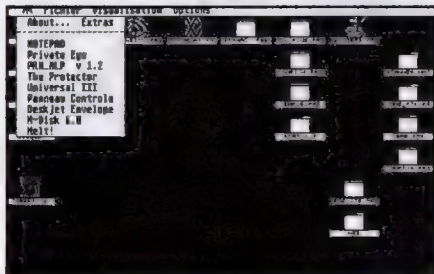
## STDOCTOR

STdoctor est probablement un des accessoires les plus complets, notamment pour examiner le système du ST. Il peut éditer la mémoire (ROM et RAM) ou une unité disque (nombreuses fonctions dont réparation et formatage) et reconfigurer les touches de fonctions du clavier.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 671 octets

## STUFFER

Stuffer est un accessoire qui permet de dépasser la limite de chargement de 6 accessoi-



res par le bureau GEM. Il ne gêne en rien le fonctionnement normal du GEM ou des programmes.

Cette version permet de charger jusqu'à 32 accessoires présentés dans un menu déroulant.

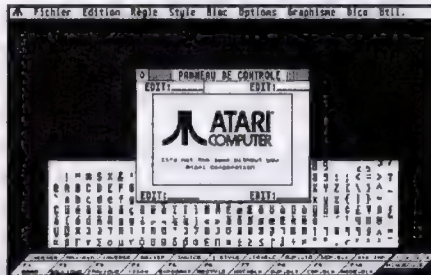
Certains peuvent poser problème lors du chargement par Stuffer (notamment lors du changement de résolution). L'installation

peut donc être annulée lors du démarrage en appuyant sur la touche [Shift].

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 363 octets

## TEST

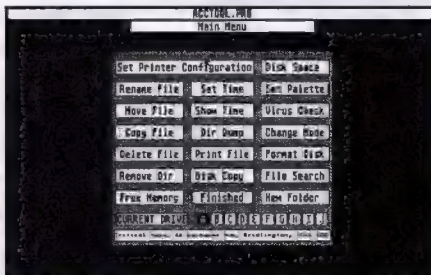
TEST.CPX est un fichier de type CPX à utiliser avec XCONTROL.ACC.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 873 octets

## XACCTL

Cet accessoire est vraiment très pratique puisqu'il comporte toutes les fonctions d'un panneau de contrôle avec gestion de la couleur, la mémoire machine, l'horloge, mais aussi toutes les fonctions d'un sélecteur de fichiers.



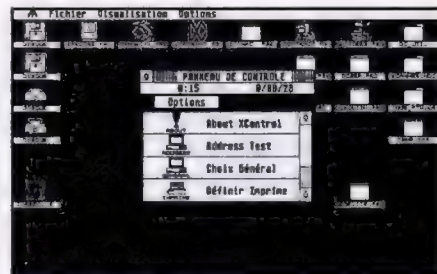
D'une simplicité à toute épreuve, il vous facilitera la vie grâce à son nombre impressionnant de fonctions.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 66 021 octets

## XCOLORS

XCOLORS.CPX est un fichier de type CPX utilisable par XCONTROL.ACC. Il permet de fixer les couleurs des attributs de fenêtre (barre de menu, ascenseurs, icônes...) sur des ordinateurs de la série TT.

- Ecran: monochrome ou couleur (VGA TT)
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 054 octets



## XCONTROL

Il contient le désormais célèbre accessoire paramétrable XCONTROL.ACC ainsi que six fichiers CPX. Cet accessoire remplace avantageusement l'ancien panneau de contrôle des ST. Grâce à lui, vous pouvez charger à la demande les fonctions CPX qui vous plaisent (choix général, réglage du son et des couleurs, paramétrages de l'interface RS232...), à n'importe quel moment et à partir de n'importe quel directory.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 953 octets

## ANTI-VIRUS

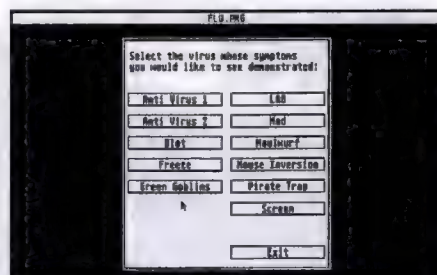
### DUMPSBOOT

Dumpboot est un petit utilitaire permettant de sauver les bootsecteurs d'une disquette sous forme d'un fichier de données. Ceci permet, en cas de disquette « infectée » par un virus ou de secteur de boot anormal, de l'isoler en un petit fichier et de l'envoyer à un spécialiste pour avis.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 907 octets

### FLU

«Un homme averti en vaut deux»: c'est à partir de ce célèbre adage qu'a été conçu Flu. Ce produit simule les effets d'un certain nombre de virus. Il permet ainsi à l'utilisateur de se familiariser avec leurs effets visuels. Mais que l'on se rassure, ce program-





me n'installe absolument aucun virus, ni même n'en contient les sources. Il est vrai qu'au vu de certains effets à l'écran, on pourrait avoir tendance à paniquer. Mais dès que vous quittez le logiciel, tout redevient normal.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 271 octets

### SAGRO405

Le virus, l'ultime plaie de l'informatique actuelle. Aussi, pour tout utilisateur de ST, il est important de se prémunir efficacement contre ce danger: Sagrotan est l'un des logiciels anti-virus les plus puissants existants sur le marché. Conçu en Allemagne, ce produit possède l'indéniable avantage d'être dans le domaine public. Entièrement sous GEM, le logiciel demeure extrêmement évolutif en raison de son système de bibliothèques: en effet, le logiciel stocke dans des fichiers les identifications de toutes les infections qu'il connaît et peut dès lors facilement évoluer si un nouveau virus apparaît. Deux types d'infections par virus sont reconnus par Sagrotan: tout d'abord, le cas de figure du virus qui se loge dans le «boot secteur» de la disquette. Fort classique, ce virus existe dans d'innombrables versions (Sagrotan en reconnaît plus d'une centaine!). Second cas de figure, le virus lié. Ce dernier se greffe à un programme existant. Toutefois, il faut préciser que cette forme de virus n'a pratiquement pas vu le jour en France. Pourvu que ça dure! La principale fonction de ce programme est la recherche et l'éradication du virus; fonction que Sagrotan effectue sur disque dur comme sur disquette et sans difficulté. Mais sa tâche ne s'arrête pas là: en effet, Sagrotan permet également de prévenir toute infection ultérieure. Pour cela, il installe un petit programme sur le boot secteur de votre disquette qui affiche un petit message à chaque démarrage avec cette disquette dans le lecteur. Le jour où ce message disparaît,

c'est que la disquette a été infectée... Notons enfin que le logiciel permet également d'étudier les virus qu'il possède au sein de ses bibliothèques. Incontestablement, Sagrotan est un outil indispensable pour tous les utilisateurs qui ne sont pas encore équipés d'un produit de ce type.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 67 379 octets

### SAGRO412

Version plus récente et bibliothèque de virus augmentée.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 97 409 octets

### SAGRO414

Cette version est identique à la 4.12, mais avec quelques bugs en moins.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 134 819 octets

### SAGRO418

Avant-dernière version disponible sur le serveur. Le logiciel a été francisé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 104 859 octets

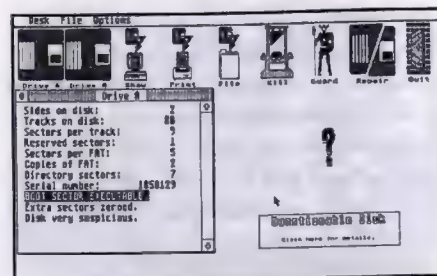
### VDU24

Destiné à être utilisé avec des disquettes, VDU24 est un antivirus très simple d'emploi mais rudimentaire: en effet, à tout moment, le logiciel se contente d'afficher une boîte de dialogue avec plusieurs boutons. L'absence de documentation rend son évaluation très complexe. Toutefois suite à nos essais, ce logiciel semble uniquement examiner le secteur de boot de la disquette et ne surveiller aucun virus lié. Le produit effectue toutefois la restauration des disques contaminés.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 915 octets

### VKILLER

Vkiller est un logiciel antivirus conçu sous GEM avec toutefois quelques personnalisations remarquables: tout d'abord le sélecteur de fichier modifié, ensuite une rangée de grandes icônes sur lesquelles il faudra cliquer pour actionner la fonction désirée. A part ça,



Vkiller constitue une protection antivirus tout à fait convenable, il reconnaît bon nombre de virus et permet même de protéger les disques par un secteur personnalisé. Autre point fort du logiciel, sa documentation en anglais qui explique de manière très détaillée le fonctionnement du logiciel et plus particulièrement celui des virus. A recommander à tout utilisateur débutant, Vkiller est à la fois un produit fort pédagogique qui n'en demeure pas moins efficace.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 51 593 octets

## APPLICATIONS FAMILIALES

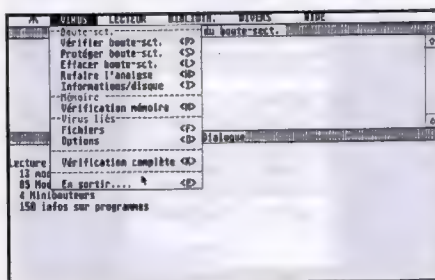
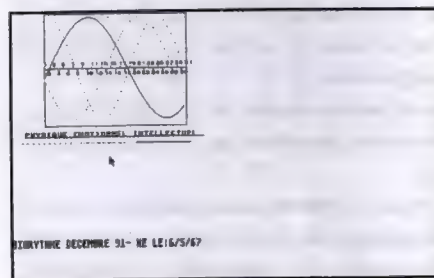
### ASTROLOG

Une série de textes présentant le logiciel professionnel d'astrologie Astrocycle Senior de la gamme Prymac qui allie facilité et rapidité. Ce produit permet l'établissement de thèmes astraux le plus simplement possible.

- Ecran monochrome ou couleur.
- Documentation: en français.
- Taille fichier: 17 233 octets

### BIORYTHM

Ce programme permet d'obtenir le tracé complet de son biorythme. Ce dernier se compose de trois tracés graphiques: le premier représente le facteur physique, le second émotionnel et le troisième le facteur intellectuel. Pour réaliser le tracé des courbes, le logiciel demande de saisir sa date de





naissance puis d'indiquer le mois pour lequel on désire établir le biorythme. D'autre part, grâce au bouton droit de la souris, il est possible d'imprimer le résultat. Au final, un programme très simple d'emploi.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 275 octets

## CAL14F

Calendar est, comme son nom anglais l'indique, un programme de calendrier. Au démarrage, le logiciel (entièrement sous GEM), affiche à l'écran une fenêtre contenant le calendrier du mois actuel (d'après l'horloge interne du ST).

Grâce à quelques boutons, il est possible de se déplacer d'une année à l'autre sur simple clic; le double clic permettant pour sa part de se déplacer de dix ans. Un système similaire permet de sélectionner également rapidement le mois. Il est ainsi possible de visualiser n'importe quel jour dans une très grande fourchette d'années grâce à l'algorithme de «calendrier perpétuel» utilisé. Ce logiciel ne fonctionne pas sur STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 071 octets

## CALCNT

Calorie counter permet de calculer très précisément le nombre de calories de vos repas. Pour cela, le logiciel vous demande de déterminer vos besoins en calories. Ensuite, une

Calorie Counter and Menu Planner					
	Calories	Fat	Carbs	Protein	
GOAL TOTAL	6800	193	870	180	
	0	0	0	0	Quantity
Apple 1	100	1	23	0	0
Apple Juice 1 ct.	48	0	14	0.1	0
Avocado 1	375	37	12	5	0
Bacon 1 strip	48	4	0.2	2	0
Bagel 1	165	2	28	6	0
Banana 1 slice	85	0	0	3	0
Beans 1	105	0	26	1	0
Beans green 1/2 cup	35	0.2	8	2.4	0
Beef Liver 1 1/2 oz.	86	1	6	1	0
Ber 8 oz.	112	9	11	1	0
Bread rye 1 slice	57	0.2	12	2	0
Bread wheat 1 slice	65	1	14	3	0
Bread white 1 slice	70	1	13	2	0
Broccoli 1/2 cup	23	0.2	6	3	0
Brownies 1" x 2"	141	0	17	2	0
NEXT PAGE	LAST PAGE	LIST	QUIT		

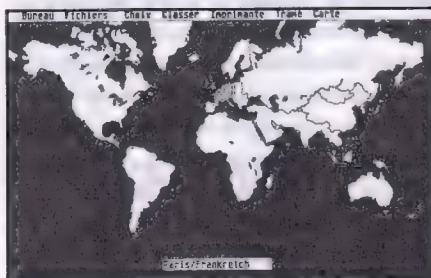
liste de produits vous est proposée. A vous de composer votre menu. Plus de 115 aliments différents sont déjà proposés mais il sera possible d'enrichir le fichier de données sans aucun problème grâce à un simple éditeur de texte.

A conseiller aux adeptes de la diététique moderne...

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 877 octets

## CLIMAT

Klima est un excellent programme de climatologie mondiale. Développé par un enseignant allemand, il est très rigoureux et très facile à utiliser (il utilise GEM et est complètement francisé). Grâce à lui, vous pouvez interroger les différentes stations de météorologie du monde et tout connaître des précipitations annuelles ou mensuelles (moyennes, min. et max.) et des températures (moyenne annuelle, mois le plus chaud et le plus froid...) de ces lieux sous la forme d'un graphique assorti d'un tableau de valeurs. Le programme étant ouvert, il ne tient qu'à vous de compléter les données météo de telle ou telle station pour le mettre à jour



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 37 993 octets

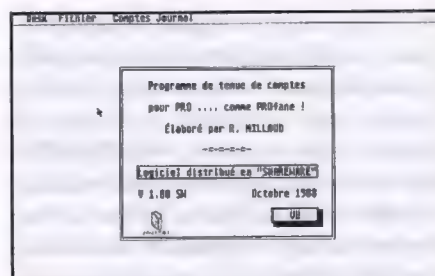
## COMPTPER

Ecrit en GFA Basic, ce programme permet de tenir une comptabilité personnelle complète. Le principe de fonctionnement est simple: il suffit de créer des fichiers concernant l'exercice que l'on désire gérer (par exemple 1993).

Chaque opération sera ensuite inscrite dans le journal et sera rattachée à un compte donné. Ces comptes sont définis afin de permettre une gestion modulaire, plus pratique. Outre la saisie, il est également possible d'afficher ou d'imprimer un extrait mensuel ou complet des transactions réalisées afin, par exemple, de vérifier leur exactitude. A noter que ce programme fonctionne aussi bien sur disque dur que sur disquette.

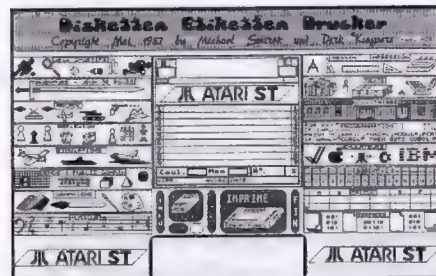
L'auteur conseille même l'utilisation d'un ram-disque. Il faudra toutefois définir tous les comptes avant de pouvoir pleinement utiliser le logiciel. Enfin, signalons qu'il gère même le coefficient de change ce qui permettra la gestion de comptes en devises.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 85 923 octets



## ETIQUET

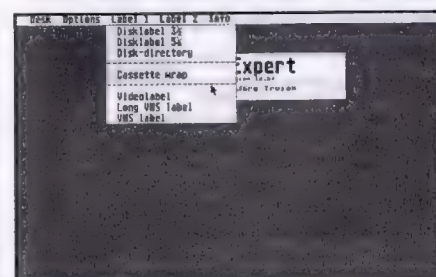
Etikett, comme son nom l'indique, sert à imprimer des étiquettes... Il permet de composer et d'imprimer sur une matricielle 9 aiguilles Epson ou compatible des étiquettes pour disquettes 3.5". Les différentes fonctions du programme sont accessibles à la souris. On crée son étiquette en cliquant successivement sur les zones qui la composent: bandeaux graphiques prédessinés, emplacement pour ligne de texte (23 caractères maximum par lignes), emplacement de la tranche de la disquette, espace figurant au dos, case numéro de disquette, date, etc. Le programme permet en plus de recopier un nom de fichier d'un directory ou d'afficher automatiquement l'espace disponible et le format d'une disquette.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 26 127 octet

## EXPERT

Label Expert est un utilitaire destiné à concevoir et imprimer des étiquettes de différents types: disquettes 3 1/2, 5 1/4, étiquettes de cassettes vidéo mais aussi des étiquettes destinées à des fins postales (paquets, lettres





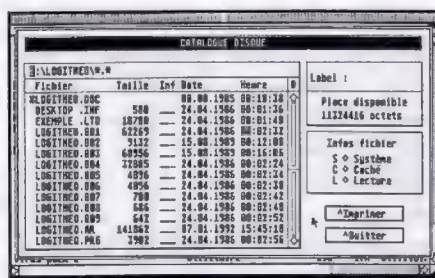
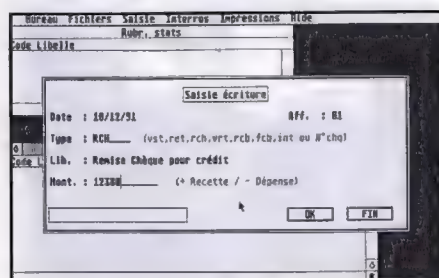
etc.) Entièrement en anglais, le logiciel demeure toutefois simple d'emploi: pour définir une étiquette de disquette, le produit demande de saisir un numéro de disquette, le contenu, le format de disquettes (1 ou 2 faces) etc. Ensuite, l'utilisateur peut examiner le résultat avant d'imprimer l'étiquette. Pour l'impression, une imprimante matricielle de type Epson pourra être utilisée, à moins d'avoir recours à un système de capture d'écran qui vous permettra d'imprimer ensuite, grâce à un logiciel de graphisme quelconque, l'étiquette sur n'importe quel type d'imprimante.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 455 octets

## GESTBANK

Il s'agit là d'un des meilleurs logiciels du domaine public. Il vous permettra de gérer sans problèmes vos différents comptes bancaires. Entièrement en français, le programme exploite totalement l'interface GEM. L'ensemble des manipulations se font à la souris. Pour pouvoir l'utiliser, un certain temps de préparation est toutefois nécessaire: en effet, il faut préalablement définir son ou ses comptes bancaires ainsi que les soldes initiaux. Pour faciliter la saisie des opérations, il est possible de définir des libellés types pour certaines transactions. La facilité de saisie, cela permettra également d'uniformiser l'aspect de vos relevés. Toutes les opérations traditionnelles d'une gestion de compte bancaire sont possibles: saisie d'une écriture, pointage d'un relevé, statistiques du compte etc. L'ensemble des éléments pour chacun des comptes peut être imprimé à tout moment. Enfin, une aide en ligne, véritable documentation, est accessible par une option du menu sous le logiciel et contribue à le rendre encore plus simple.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 24 079 octets



## LOGITHEQ

Le produit Logithèque permet, comme son nom l'indique, de gérer l'ensemble des programmes en votre possession. Il est ainsi possible d'inscrire outre le nom, le genre, la taille ainsi qu'un bref commentaire. Enfin, il est possible de numéroter ses disquettes et de tenir à jour le numéro du disque sur lequel se trouve les fichiers. Le programme est doté de menus déroulants qui n'apparaissent que lorsque la souris atteint le haut de l'écran. Enfin, un sélecteur de fichier personnalisé permet de visualiser le contenu de n'importe quelle disquette ST lors de la saisie de fiches. Une documentation précise en français complète le logiciel proprement dit. Disponible sous forme de fichier texte, cette brochure décrit l'intégralité des manipulations possibles grâce au produit. Signalons enfin que ce logiciel est disponible en shareware et nécessite l'usage d'un moniteur monochrome. Un excellent programme très performant!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 102 387 octets

## MOLECULE

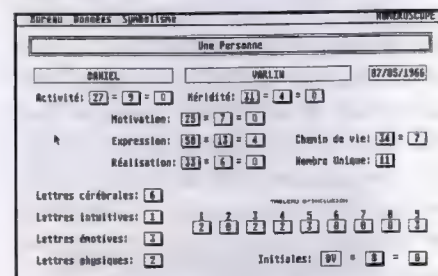
Ce programme va faire le bonheur de tous les étudiants en chimie et des fans de 3D. Impeccablement réalisé, Molecule permet, à partir du tableau des caractéristiques d'une molécule entré par l'utilisateur (angle, type et distance de liaison, type d'atome...) d'en tracer la représentation graphique tridimensionnelle. Ce programme est à même d'animer cette image et de la sauvegarder sous forme de fichier compatible Degas Elite. Enfin, Molecule peut créer une image en relief avec effet stéréoscopique, images composées de la superposition d'une même figure dans deux couleurs (bleu et vert), que l'on peut voir en relief avec des lunettes spéciales. Si vous manquez de documentation sur les liaisons chimiques, vous pouvez toujours utiliser ce programme comme n'importe quel générateur de dessin de 3D en rentrant des paramètres quelconques dans le tableau de caractéristiques.

téristiques. Le résultat ne sera pas très rigoureux mais restera toujours aussi stupéfiant.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 94 922 octets

## NUMSCOPE

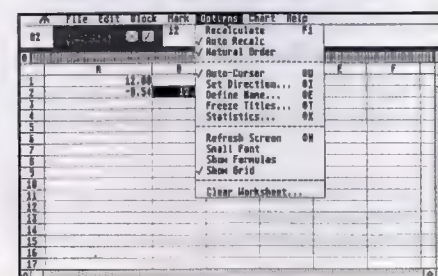
Logiciel de calcul numérologique, Numscope s'adresse à tous les passionnés de cette «science». Rappelons que celle-ci consiste à déterminer une série de nombres caractéristiques de votre personnalité et votre destinée à partir d'éléments aussi simples que votre nom, prénom, adresse, ville, date de naissance etc. Entièrement sous GEM et fort bien réalisé, ce logiciel est incontestablement une curiosité.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 509 octets

## OPUS

Opus est un tableur complet, entièrement disponible dans le domaine public. Avec ce produit vous disposez d'un outil qui vous permettra de non seulement concevoir des feuilles de calculs complexes mais aussi tous les graphiques à partir de ces données. Une aide en ligne complète le logiciel et permet de s'informer sur ses fonctions. Ces dernières sont d'ailleurs extrêmement variées: de la simple fonction mathématique aux fonctions de régression linéaire en passant par les fonctions statistiques ou financières, rien ne manque! Il est intégralement sous GEM et l'ensemble des manipulations peut se faire à la souris: sélection d'une fonction, d'un bloc de la feuille de calcul ou encore validation





d'une saisie. Les données peuvent être présentées selon des tailles et des styles variées (taille paramétrable, gras, italique, souligné etc.) Enfin, il est même possible de réaliser des images graphiques (si le système GDOS est présent en mémoire) issues des données contenues dans les feuilles de calcul. Un utilitaire permet de créer un driver pour son imprimante, ce qui complète totalement et de manière indispensable le produit. Dans le domaine de la bureautique, Opus est incontestablement un des meilleurs programmes disponibles.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 113 971 octets

## PLANETAR

Planetarium est un programme qui génère des cartes d'étoiles basé sur le catalogue du domaine public Yale.

Le dossier comprend la documentation complète de la position des planètes au 02/07/87 et un autre fichier sur la position de 200 étoiles différentes.

Ce programme permet aussi la capture d'images au format Neochrome.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et en français
- Taille fichier: 80 775 octets

## SIDA

Le Sida et nous est un logiciel d'information et de prévention réalisé sous forme d'enquête, dans une ville gagnée par une épidémie qu'il faut enrayer.

Ce programme, élaboré en collaboration avec de nombreux organismes scientifiques, donne une bonne approche des problèmes posés par une telle épidémie. Au cours de ce jeu, qui utilise abondamment la souris et les capacités graphiques de l'ordinateur, vous devez visiter un certain nombre d'endroits, interroger des personnes et personnalités (maire, commissaire, infirmière...), prendre des notes et choisir des solutions. Lorsque vous interrogez certaines personnes, celles-ci, en plus de leur réponse, vous invitent à vous rendre à la médiathèque pour consulter des schémas ou d'autres explications imagées et parfois animées.

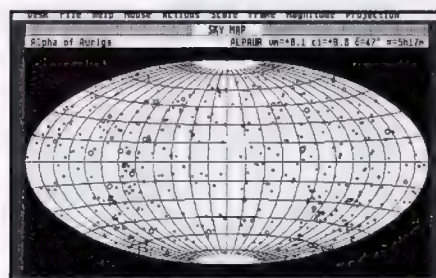
Une fois informé (c'est le but premier de ce jeu), vous pouvez prendre des décisions. Le programme prévoit un bloc-notes incorporé pour pouvoir noter vos réflexions en cours de partie et une option statistiques représen-

tant graphiquement les résultats de vos actions. Le Sida et Nous est un très bon jeu éducatif à mettre entre toutes les mains, pour le plaisir d'apprendre ou celui des yeux.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 108 767 octets

## SKYMAP

Ce programme entièrement sous GEM affiche une carte du ciel pour une date et une position paramétrable par l'utilisateur. Outre de nombreuses options de visualisation (galactique, écliptique, horizon...), de projection et de zoom, il permet d'identifier une étoile apparente en cliquant dessus ou d'en localiser une en entrant son nom au clavier. Le logiciel (en anglais) possède une liste des principales constellations et étoiles ainsi qu'un mode Help intégré pour vous guider à l'intérieur de ses menus.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et en anglais.
- Taille fichier: 65 045 octets

## SNDMAND

Ce logiciel de musique est idéal pour apprendre à composer sur un ordinateur.

La présentation de la démo Soundman ressemble à ST Mélodie Maker, en plus simple. Cependant toutes les options sont présentes: réglage du tempo, tous types de notes et de silences, deux portées à clef de sol et de fa, les fonctions couper/coller...

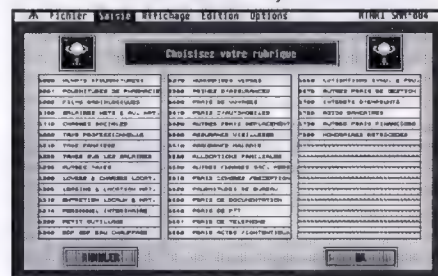
De plus, cette démo est livrée avec 3 fichiers .MUS qui raviront vos oreilles.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 45 403 octets

## STECOMPT

Version de démonstration de Sthétos comp-ta, programme destiné à gérer les frais d'un médecin ou de n'importe quelle profession libérale (cette version est limitée à 100 opérations et 15 immobilisations).



Très simple d'emploi, il permet la saisie et l'archive de vos frais professionnels par date et par rubrique comptable (45 paramétrables par l'utilisateur), la gestion de 4 comptes bancaires et 1 compte d'espèces, le calcul des immobilisations et amortissements (linéaires ou progressifs) et bien d'autres choses...

Cette archive contient le programme ST-compt ainsi que de nombreux exemples et une documentation détaillée en français.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 102 519 octets

## STSCRIPT

Bon nombre de logiciels existants sur PC ou Mac utilisent des fichiers de type PostScript. Ce langage de description de page est également très utilisé sur les imprimantes laser du même nom. STscript est un utilitaire qui apporte sa contribution à l'universalité du ST dans le domaine logiciel: en effet, grâce à ce produit, il est possible de convertir des fichiers de texte ou issus de 1ST Word en un fichier de format Postscript, incorporable ensuite sur un logiciel graphique ou exploitable sur une imprimante laser. Seule limitation: l'impossibilité de convertir les caractères soulignés sous 1ST Word en format PostScript. Néanmoins le programme est, dans son domaine, fort bien réalisé et simple d'emploi: l'utilisateur sélectionne un fichier texte au sein d'un sélecteur de fichier puis donne le nom du fichier en sortie.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 28 173 octets

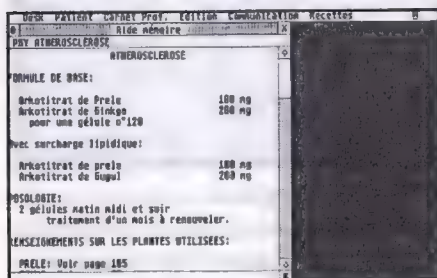


## APPLICATIONS DIVERSES

### ARKOPHYT

Ce fichier contient un programme de gestion de cabinet médical (MEDIEXT.PRG) ainsi qu'un exemple de comptabilité, une base de données sur les gélules de phytothérapie des laboratoires Arkomédika (fichier FICHEXT) et une notice d'emploi en français.

Les fiches de cette base regroupent un en-tête concernant les gélules Arkomédika et les propriétés thérapeutiques des plantes qui les composent.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 94 3773 octets

### CPM80

Ce logiciel est une émulation très complète d'un système d'exploitation qui a connu un grand succès, il y a une décennie de cela: le CP/M 80. Conçu pour fonctionner sur des processeurs de type Zilog Z80, ce système a été adapté sur le ST, permettant ainsi de récupérer, voire de faire migrer vers le ST, une grande quantité de programmes (utilitaires essentiellement) ou encore, et surtout, les données contenues dans les nombreux fichiers existants.

Une documentation complète expliquant le fonctionnement du système d'exploitation mais aussi les différentes commandes existante accompagne le logiciel à proprement parler. Une fois décompacté, il est nécessaire de préparer une «disquette système». Pour cela, un programme est fourni. Une fois lancé, il vous demande d'introduire une disquette, puis transfère et crée une disquette au format CP/M «bon teint».

A l'aide de cette disquette, il sera alors possible de démarrer le système d'exploitation. Pour cela, l'utilisateur n'aura qu'à double-cliquer sur un programme ST. A partir de ce moment, il n'y a aucune différence avec une traditionnelle machine CP/M. Attention, une restriction: ce programme doit

être utilisé sur disquette mais est compatible avec toute la gamme STF/STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 96 351 octets

### EDIPRO

Edipro est un nouveau concept appliqué notamment aux polices de caractères destinées au domaine de la PAO.

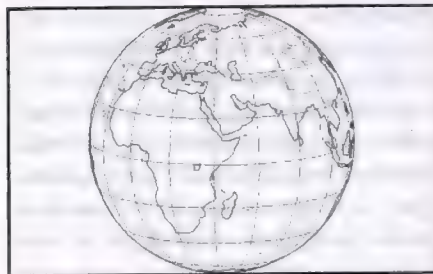
En l'occurrence, dans ce pack, il s'agit de polices GDOS qui ont été adaptées afin de répondre à certaines contraintes typographiques.

Par exemple, les espaces entre les caractères de ponctuation et les guillemets sont plus réduits que des espaces traditionnels. Enfin, une police permet d'incorporer dans ses documents des caractères représentant les signes astrologiques et astronomiques.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 132 253 octets

### ERDDMO

Un superbe programme graphique. Le logiciel dessine une mappemonde qui tourne autour de son axe. En représentation «filiforme», cette planète peut être agrandie ou réduite à volonté et ce tout simplement grâce aux deux boutons de la souris. A noter que l'axe de la terre oscille également et permet de visualiser tous les endroits. La barre d'espace permet de faire apparaître ou disparaître les principales lignes de longitude et latitude.



Et la touche [Help] permet de paramétrer la densité de ces méridiens.

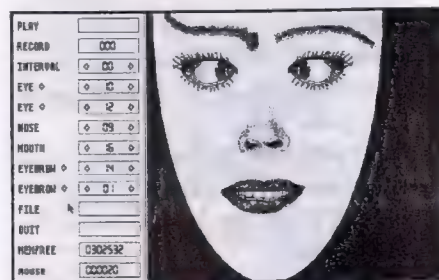
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 611 octets

### FACE

Faceani permet de réaliser des animations sur des visages. Pour ce faire, différents éléments sont fournis. Chaque visage est découpé en six parties: l'œil gauche, le droit, les deux sourcils, le nez et la bouche. Pour cha-

cun, 16 possibilités sont disponibles. La procédure de définition d'un visage est très simple puisque le logiciel supporte totalement le GEM: l'utilisateur clique sur les flèches pour faire défiler les différents éléments graphiques.

Dans le même temps, il est possible de réaliser des animations en modifiant les différentes parties du visage puis en cliquant sur un compteur d'enregistrement. Le résultat peut alors immédiatement être visualisé puis modifié. Enfin, une fois, l'animation terminée, il est possible de la sauvegarder au sein d'un fichier que vous réutiliserez ultérieurement. Seules limitations à vos animations, la quantité de mémoire disponible (affichée



constamment par le logiciel) mais aussi et surtout l'obligation de posséder un écran monochrome. En effet, il n'est pas disponible en couleur.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 069 octets

### KALEN

Ce programme est un calendrier perpétuel spécialisé. En effet, il permet de connaître les jours qui seront ou ont été fériés ainsi que les jours de fête légales ou religieuses dans différents pays.

De plus, les méthodes de calculs sont clairement expliquées.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand et anglais
- Taille fichier: 55 552 octets

### KUVERT





Kuvert contient le programme KUVERT.PRG et son fichier ressource KUVERT.RSC. Cette application permet l'impression simple et rapide d'enveloppe de format normalisé à partir d'une imprimante compatible Epson FX-80.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 379 octets

## LABELDSK

Ce programme est un étiqueteur de disquette. Il permet de produire des matrices pour des étiquettes avec icônes, textes, etc. Le programme source de ce soft est livré avec le dossier Labeldisk.

Il fonctionne parfaitement avec les imprimantes laser Atari.

Ne fonctionne pas sur STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 225 067 octets

## MORSE

Indispensable pour tous les fanatiques de la radio. En effet, la connaissance du morse est encore indispensable pour passer l'examen de radio-amateur. Ce logiciel permet de s'entraîner et de s'habituer à reconnaître les différents caractères morses qui seront émis via le haut-parleur de votre moniteur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 097 octets

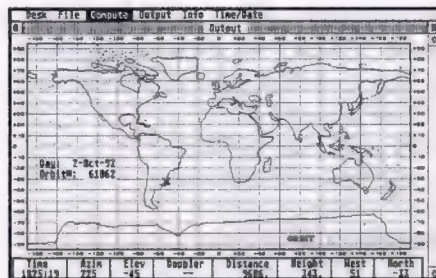
## NORAD

Tous les traqueurs d'étoiles et de satellites vont adorer ce programme. Norad permet de suivre les trajectoires d'une soixantaine de satellites artificiels en temps réel. Il trace leur trajectoire sur une carte du monde et, par un simple clic, vous indique les coordonnées de l'objet pointé (nom, azimuth, élévation, altitude, latitude, longitude). De plus, il est possible de redéfinir la position de l'observateur et d'ajouter de nouveaux satellites à la liste gérée au fur et à mesure de leur apparition. Enfin, Norad possède un mode Help intégré.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en français
- Taille fichier: 26 265 octets

## ORBIT

Orbit permet de calculer la trajectoire de satellites de télécommunication (ou autre si on lui fournit les coordonnées) et de les visuali-



ser sous la forme d'un tableau (imprimable) ou d'un point se déplaçant sur une carte du monde. Spécialement prévu pour venir en aide aux radio-amateurs, ce programme fournit, pour une position au sol donnée, les réglages nécessaires pour utiliser un satellite particulier (coordonnées du satellite, direction de pointage de l'antenne radio, décalage doppler...)

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 54 391 octets

## SPEAK2

Il est des programmes qui n'offrent pas énormément de fonctions mais qui néanmoins passionnent leurs utilisateurs: Speak2 est de ceux-là. Il s'agit d'un logiciel de synthèse de parole sur le ST. Pour le faire fonctionner, aucune extension n'est nécessaire. En mode texte, l'utilisateur tape des phrases qui sont ensuite répétées par l'ordinateur. «Répétées» est exactement le terme puisque le ST parle véritablement. Avec, toutefois, un accent anglais. Le résultat est très surprenant et on se prend très vite à vouloir faire répéter à la machine les phrases les plus ésotériques. A ce sujet, il convient de signaler que le produit de base reconnaît totalement les phrases anglaises avec leur syntaxe et leur orthographe originelle. Mais, moyennant quelques essais, il est tout à fait possible de faire parler la machine en français. A essayer absolument...

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 849 octets

## STDCAT

Classer ses disquettes, trier les fichiers qui y sont contenus; autant de longues tâches qui doivent souvent être faites manuellement, faute d'outil adapté. Stdcat est justement un outil complet de gestion de disquettes: il est possible de définir un nom pour chacune, d'associer des commentaires à chacun des fichiers, de trier les fichiers etc. Entièrement sous GEM, le programme permet de saisir à

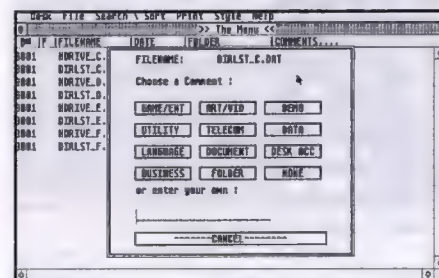
la file un ensemble de disquettes puis d'examiner un à un les fichiers contenus, leurs caractéristiques et d'y associer une ligne de texte. Fort pratique!

FILE/FOLDER	SIZE	DATE
ENVELO.PRG	736	05/11/79 00:47:42
ENVELO.S	2848	05/11/79 00:01:00
INTDSK.COM	896	05/11/79 00:01:54
INTDSK.COM	768	05/11/79 00:01:08
HOME.CPI.TOS	8215	05/11/79 00:40:36
HOMER.COM	2176	05/11/79 00:01:58
MSMP287.COM	11775	05/11/79 00:01:22
MSMP287.DOC	2560	05/11/79 00:01:28
MULU.COM	14536	05/11/79 00:01:32
MULU.DOC	48784	05/11/79 00:01:38
READ.BSH	2384	05/11/79 00:01:46
READ.COM	128	05/11/79 00:01:52
READ.ME	1949	05/11/79 00:14:46
SCOPY.COM	1408	05/11/79 00:01:58
SECRET.COM	1440	05/11/79 00:02:04
TOSCPM.COM	1408	05/11/79 00:02:08
DISKINFO.COM	1472	05/11/79 00:02:10
MSKEY	134	05/11/79 00:02:16
XSUN.COM	768	05/11/79 00:02:22

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 215 octets

## THEMENU

The menu est un programme qui permet de gérer sa bibliothèque de logiciels. Le fonctionnement est simple puisque les fonctions sont relativement rudimentaires: le programme liste les fichiers contenus sur les disquettes puis il est possible d'y ajouter des commentaires. A noter qu'un certain nombre de catégorie de logiciels (jeux, utilitaires etc.) bénéficient déjà d'un libellé type. A noter les possibilités de tri et de recherche sur tous les champs du fichier de données. Un texte accompagnant le logiciel explique comment récupérer les données issues de ce produit sous une véritable base de données comme par exemple Superbase.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 537 octets

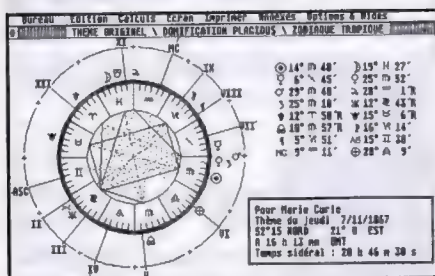
## DEMOS DE LOGICIELS

### ANDROI

Superbe version de démonstration (seule la sauvegarde et l'impression des résultats sont bridées) d'Andromede, logiciel de calcul et d'interprétation astrologique d'une grande précision. Il permet de calculer des éphémérides (de l'an -4713 à l'an 9999), des posi-



tions en zodiaque tropique ou sidéral (planètes du soleil à Pluton, Nœuds de la Lune, Lilith moyenne et corrigée et Part de Fortune). Il gère les révolutions et demi-retours solaires et lunaires, les progressions primaires, secondaires, tertiaires et converses, les directions primaires, et le thème horaire du jour. L'utilisateur a le choix entre 9 types de modification et dispose d'un mode d'aide très efficace (vocabulaire astrologique, notions essentielles, index de coordonnées géographiques...)



Il ne fonctionne qu'en mode haute résolution et nécessite au moins 1 Mo de mémoire vive. L'installation de l'intégralité du logiciel (760 Ko) sur une disquette demande un formatage étendu ou un disque dur.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 146 981 octets

## ANDRO2

Deuxième partie de la version de démonstration d'Andromède.

Ce fichier contient les fichiers d'aide et les textes d'interprétations nécessaires au logiciel pour fonctionner correctement.

Pour plus d'informations, voir ANDRO1.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 145 469 octets

## ASTROCYC

Ce fichier contient une démo du logiciel astrologique Astrocycle.

Seule la sauvegarde de données est impossible; le reste des fonctions est tout à fait opérationnel (les calculs astrologiques ne sont pas faussés!) Très complet, il permet la réalisation de thème natal, l'étude de révolutions solaires, des transits, des progressions secondaires. Vous y trouverez également une aide en ligne.

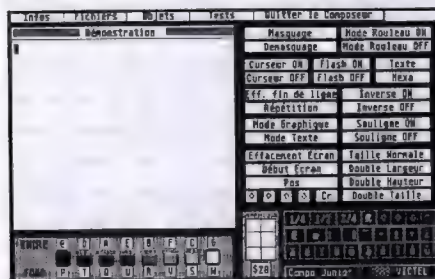
- Ecran: moyenne résolution
- Documentation: en français
- Taille fichier: 133 643 octets

## CONNCAD

Démo allemande du soft de conception de circuits électroniques Connect i\_cadd.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 100 119 octets

## DCOMPOJR



Version de démonstration de Dcompojr, logiciel de composition de page vidéotex.

Dcompojr sait gérer les pages graphiques (avec animation) et textuelles (avec de nombreux effets spéciaux), capturer des pages Minitel, gérer des macros...

Ce programme devrait intéresser tous les fans de Minitel ou les gestionnaires de serveur.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 59 499 octets

## MUSMONDC

Ce logiciel de musique est la démo de Music-mon, le séquenceur utilisant les sons du processeur Yamaha.

Il est édité par la société allemande Galactic. Pour goûter la qualité de cette démo, 3 fichiers sont inclus dans Musmondc dont un signé par Mad Max, compositeur bien connu des soundtrakers.

Ce soft fonctionne sur écran couleur uniquement, mais une version monochrome est disponible sur le serveur sous le nom Musmondm.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 102 367 octets

## MUSMONDM

Ce soft fonctionne sur écran monochrome uniquement mais une version couleur est disponible sur le serveur sous le nom Musmondc.

- Ecran monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 103 127 octets

## PPM2DEMO

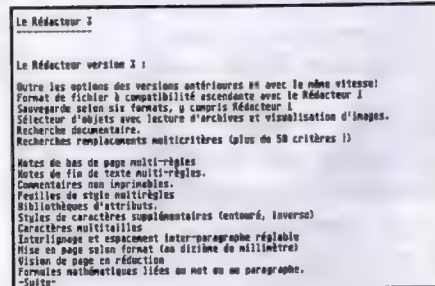
Ceci est la version de démo allemande de Publishing Partner 2, la version vectorielle tant attendue de Publishing Partner, édité en France par Upgrade. Venez découvrir toutes les innovations de la vectorisation dans cette démo.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 301 075 octets

## REDACT

Toutes les nouvelles fonctions du célèbre traitement de textes de chez Logisoft vous sont décrites dans ce texte.

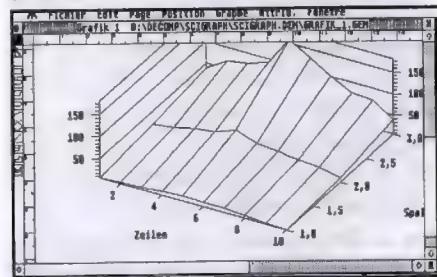
Vous découvrirez notamment que la compatibilité est ascendante avec le Rédacteur 1, que l'on peut avoir une vision de la page en réduction, etc.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 319 octets

## SCIGRAPH

Superbe version de démonstration de Scigraph, grapheur scientifique aux multiples fonctions. Ce fichier archive contient le programme ainsi que de nombreux exemples graphiques.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 184 613 octets

## STAD

Une version de démonstration de Stad 1.2, l'un des meilleurs programmes de dessin bitmap en haute résolution disponibles sur Ata-





ri (la sauvegarde et l'impression sont impossibles dans cette version). Stad est extrêmement puissant tout en restant très simple d'emploi. Il permet le dessin 2D et 3D, l'animation, l'affichage simultané de plusieurs images à l'écran avec scrolling possible ainsi que les coordonnées (relatives ou absolues) de la souris. Le nombre d'images qu'il peut charger ne dépend que de la mémoire vive de votre ordinateur. De plus, il sait piloter un scanner, imprimer des images dépassant une taille écran, possède de nombreuses fonctions «effets spéciaux» (déformation, inversion...) et de gestion de blocs. Enfin, il utilise de nombreux formats graphiques en sauvegarde comme en chargement et son propre format .SET reconnu par les traitements de textes Signum II et Script.

A découvrir absolument!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 140 293 octets

## TOPSECR

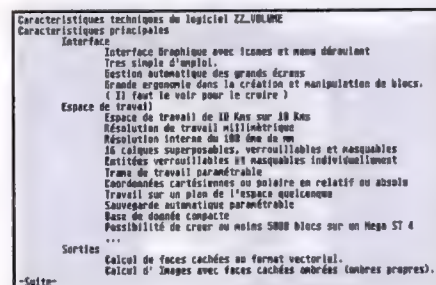
Ce soft est la démo d'un codeur/décodeur de données qui vous assurera la plus grande confidentialité.

Très pratique lorsque vous souhaitez qu'on ne farfouille pas dans vos fichiers...

- Ecran: monochrome ou couleur.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 663 octets

## ZZVOL

Ce document vous décrit exactement quels sont les avantages de ZZ Volume, le fameux logiciel de production d'objets en volumes.



Celui-ci permet de travailler avec une liberté et une souplesse étonnantes, comme en témoigne ce descriptif très complet.

Sous ZZ Volume, vous pourrez produire des dessins vectoriels aux normes .DXF, .DEF, .ASC et les retravailler avec ZZ Lazypaint.

La configuration minimum requise est un MEGA ST2, mais sur un MEGA ST4, vous pourrez sélectionner jusqu'à 5 000 blocs!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 142 octets

## RAM-DISQUES

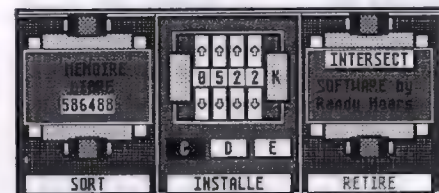
### ETERNAL2

Eternal2 est un programme à placer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage. Lors de l'initialisation de votre ordinateur, il installe automatiquement un disque virtuel qui reste installé même en cas de reset. Sa taille et la nature de l'unité disque affectée lors de l'installation automatique sont configurables très simplement. Le programme permet de plus d'éviter son installation ou de le reparamétrer si une séquence de touches est pressée lors du démarrage.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 597 octets

### INTRAMDK

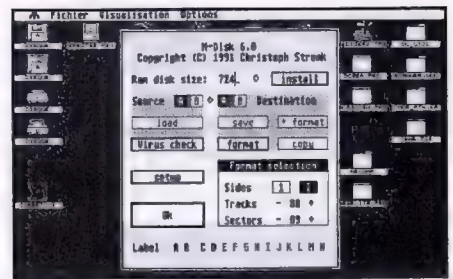
Disque virtuel de taille variable, pouvant être retiré et réinstallé à tout moment. L'accessoire affiche la mémoire disponible. Les unités C, D, et E peuvent être choisies.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 966 octets

### MDISK60

Mdisk60 est un Ram-disque très complet. Il se présente sous forme d'un accessoire de bureau, fonctionne dans toutes les résolutions et supporte toutes les générations actuelles de ROMs (du ST ou TT). Cet utilitaire permet la création d'un disque virtuel de plus d'1 Mo résistant au reset. Il propose un chargement rapide du contenu d'une disquette



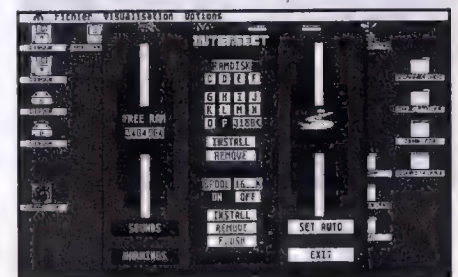
entière vers le Ram-disque (et la sauvegarde en sens inverse), une option de formatage de disquette pouvant être couplée automatiquement à la sauvegarde, la copie et l'effacement rapide d'un disque, la création/modification du nom d'une disquette et une protection contre les virus.

La configuration de Mdisk60 peut être sauvegardée et automatiquement chargée à la création du disque virtuel.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 29 723 octets

### RAMBABY

Rambaby est un accessoire qui permet d'installer un disque virtuel et (ou) un spooler d'imprimante. Ceux-ci ne résistent pas au reset et peuvent être supprimés, réinstallés ou modifiés en taille à tout moment. De plus, une configuration par défaut peut être sauvegardée pour une utilisation répétée.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 539 octets

### RAM512

Ce programme permet d'installer sur le bureau GEM un disque virtuel de 512 Ko. Cet outil permet aux utilisateurs qui disposent de plus d'un méga-octet de mémoire d'utiliser une partie de leur mémoire comme un disque.

A noter toutefois que le contenu de ce disque ainsi que le disque lui-même seront perdus lors d'un reset. S'installant en dernier lecteur de la liste existante, ce logiciel présen-



te l'avantage de n'occuper que le strict minimum en mémoire (300 octets.).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 559 octets

## RAMDISQ

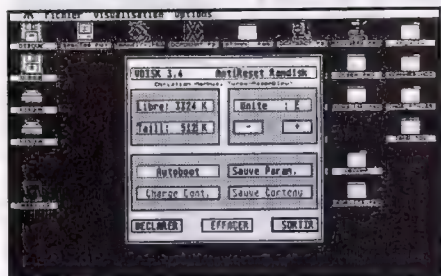
Ce petit programme en allemand permet de définir un disque virtuel qui résiste au reset. Lors du démarrage du logiciel, il est nécessaire de préciser l'espace mémoire que l'on désire affecter à ce disque en Kilo-octets, ainsi que le nom du lecteur. Une fois le programme terminé, il sera toutefois nécessaire de créer soi-même l'icône du lecteur ainsi défini à l'aide de l'option de menu «installer une unité disque». Pratique et paramétrable!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 255 octets

## VDISK34F

VDISK34F.ACC est un disque virtuel résistant au reset et disposant d'options avancées, comme l'Autoboot, le chargement de données ou la sauvegarde des paramètres.

Cet utilitaire est fourni avec une documentation en français.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 907 octets

## UTILITAIRES DIVERS

### 24BIT

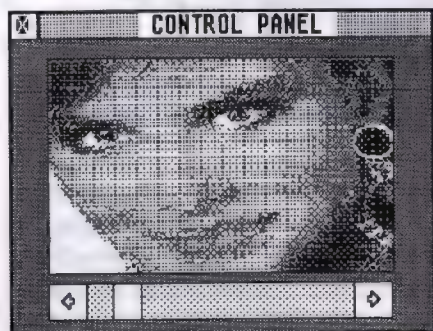
Le ST utilise un processeur 68000 qui exprime ses adresses sur 24 bits. Les bits supérieurs à 24 d'un long mot ne correspondent donc à rien, sauf si un programmeur leur a assigné une utilité particulière. Le TT utilise lui un processeur 68030 qui code ses adresses sur 32 bits. Les bits supérieurs à 24 sont donc pour lui d'une grande importance. Ceci explique, en partie, pourquoi certains programmes ST ne tournent pas sur le TT. 24BIT.PRGM est un programme à placer dans

le dossier AUTO du disque de démarrage du TT. Il permet de forcer le TT à ignorer les bits supérieurs à 24 et donc de faire tourner certains des programmes ST qui plantaient le TT auparavant.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en allemand
- Taille fichier: 6 811 octets

### ABOUT

Quelques images digitalisées qu'on peut faire défiler dans le panneau de contrôle étendu XCONTROL, disponible sur le serveur.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation : sans
- Taille fichier: 17 559 octets

### ACC1234

Acc1234 est un programme destiné à sélectionner les accessoires. Alors que le ST cherche d'habitude à charger les fichiers .ACC, Acc1234 va lui faire charger les fichiers portant l'extension AC1, AC2, AC3 ou AC4.

De même Acc1234 associera à ces accessoires un fichier bureau particulier DEKTOP.IN1, DESKTOP.IN2, etc. (ou NEWDESK.IN1... pour les possesseurs de MEGA STE et de TT). Le choix se fait simplement lors du démarrage en appuyant sur une des touches [Shift], [Control] ou [Alternate]. Il devient alors possible de se créer un environnement d'accessoires et de bureau particulier à un type d'application (traitement de texte, dessin...).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 179 octets

### ACCENT

ACCENT.PRGM placé dans un dossier AUTO, permet de disposer sur votre ST des «touches mortes» de la langue française (lettres avec circonflexe et tréma). Cet utilitaire est extrêmement pratique pour tout les utilisateurs de traitement de texte ou autres programmes ne gérant pas cette fonction (ce qui est le cas

de la majorité des programmes étrangers et d'une bonne partie de logiciels français du domaine public).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 515 octets

### ACCFOLDER

ACC.PRGM est un programme qui permet de charger tous vos accessoires habituels à partir d'un seul dossier nommé: ACCS placé sur l'unité de démarrage, plutôt que de les charger à partir du directory racine de cette unité. Cela vous aidera à avoir un bureau plus clair car moins encombré. Pour être activé, ACC.PRGM doit être placé dans le dossier AUTO du disque de démarrage.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 775 octets

### ASSIGNER

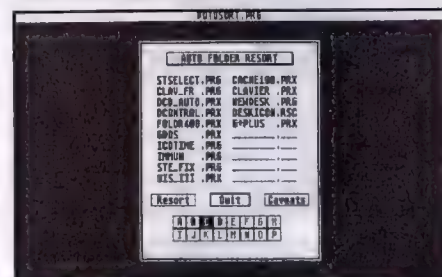
Cette archive contient un programme utilitaire ainsi que son mode d'emploi détaillé en français. ASSIGNER.PRGM est tout indiqué pour les personnes qui utilisent GDOS sur un disque dur en autoboot avec plusieurs fichiers ASSIGN.SYS.

Ce programme vous permettra de choisir parmi 10 fichiers ASSIGN\*.SYS au moment du boot et installera le fichier choisi en ASSIGN.SYS sur le répertoire racine du disque C. Pour utiliser ce programme, il faut qu'il soit lancé en premier sur le dossier AUTO de votre disque de démarrage (voir Autosort). Ce programme possède un mode de gestion d'erreurs qui vous prévient en cas de problème.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 157 octets

### AUTOSORT

On a souvent de nombreux programmes dans le dossier AUTO (surtout d'un disque dur) et l'ordre d'exécution de ces derniers est





AUTOSORT.PRg, grâce à un système très intuitif, vous permet de réorganiser sans peine le contenu des dossiers AUTO.

- ## BESTSHEL

Bureau      Swell      Options

**SWELL**

Le RAGNATHUR III

DEANS Elite

STAB

Calamus

Dido Linear

- 
- BIGSCRN**

se déplacer dans l'écran virtuel créé, en allant d'un bord à l'autre grâce à la souris. L'effet est particulièrement appréciable lorsqu'on travaille sous Calamus (on peut alors obtenir un écran de 1 280x800 pixels!) Enfin, Bigs-crn détourne la routine d'impression d'écran de l'Atari et la remplace par une sauvegarde d'un fichier graphique reprenable par la plupart des programmes de PAO et traitements de texte.

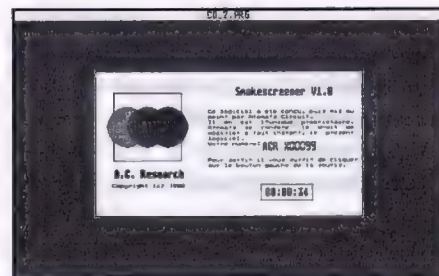
- ## BIPALT

**BOOTB**

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 779 octets

## BOOTPIC

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 6 801 octets



## CD2

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 555 octets

## CHANGE

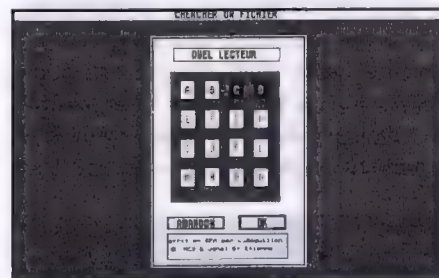
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation:
- Taille fichier: 4 039 octets

**UNCHANGE**

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 125 octets

## CHERCHE

Ce programme très facile à utiliser permet de rechercher un fichier (ou un genre de fichier, \*.PI3, par exemple) sur l'ensemble ou une partie des disques connectés. La longueur du (ou des) fichier et le chemin d'accès sont ensuite indiqués à l'écran, sur imprimante ou sur disquette.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 105 octets

## CHEETA

Ce soft comporte toutes les fonctions stan-



dard d'un copieur de fichiers. Cependant, sa vitesse en fait le copieur de fichiers idéal pour les disques durs. Très pratique.

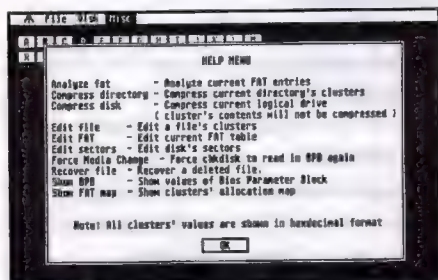
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 984 octets

## CHKDISK3

Chkdisk3 est la troisième et dernière version de l'utilitaire Atari de gestion de disque dur et de disquettes (programme en anglais).

Cet utilitaire permet d'éditer les pistes et les fichiers de votre disque dur ou disquette, d'analyser, éditer et représenter graphiquement la FAT, de traquer les erreurs, de récupérer des fichiers perdus, de réorganiser les directory et bien d'autres choses.

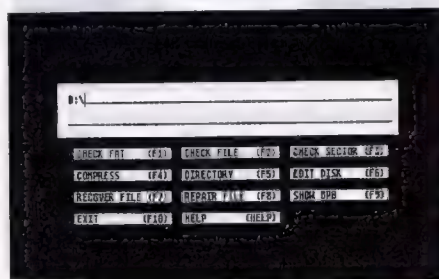
Un programme indispensable à tous les possesseurs de disque dur et explorateurs de secteurs.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: mode Help (en anglais) intégré
- Taille fichier: 25 287 octets

## CHKDK121

Cette archive contient la version 1.21 de l'utilitaire de gestion de disque Chkdisk ainsi que son mode d'emploi en français. Ce programme possède les fonctions suivantes: test de la FAT, de la structure des fichiers ou d'un secteur déterminé, description du Bios parameter block, mode aide (en anglais), récupération de fichiers effacés ou endommagés, édition, éditeur de secteurs (lecture et écriture) et compression de données.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 101 octets

## CLINIC

Ce logiciel relativement élaboré est spécialement prévu pour ausculter vos disquettes dont la FAT ou les Boot sectors sont infectés ou endommagés par un virus.

Sa capacité à afficher des Boot sectors non standards est très intéressante et permet entre autres de visualiser les formats Spectre, MS DOS, Aladin...

Le mode de visualisation en ASCII ou en hexadécimal permet une approche facile pour les néophytes.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais, très complète
- Taille fichier: 32 565 octets

## CLOCK

Cet utilitaire possède deux fonctions: remise à l'heure du système et changement de la palette de couleurs, sans avoir à installer un accessoire. Cela permettra aux utilisateurs voulant utiliser toute la mémoire de modifier date, heure et couleurs sans s'encombrer d'accessoires résidents gourmands en place.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 175 octets

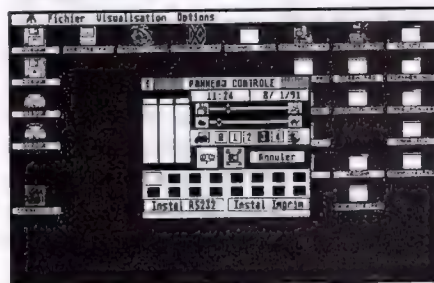
## COLDBOOT

Coldboot permet de réaliser sur un ST ou STF un reset «à froid» (comparable à l'allumage de la machine) sans avoir à l'éteindre et à la rallumer. Ce programme doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 337 octets

## CONTROLA

Cet accessoire est le tableau de bord standard du STF vous permettant de régler à partir

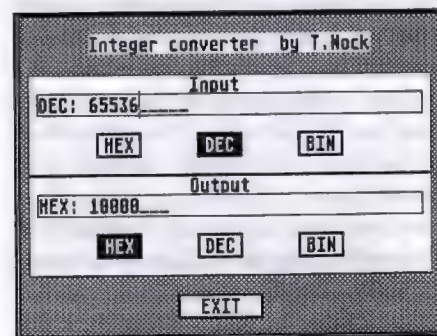


du bureau l'heure et la date, la souris, le temps avant répétition d'une touche, l'interface RS232, la sortie impression, etc.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation:
- Taille fichier: 11 355 octets

## CONVERT

Convertisseur d'entiers entre le système binaire, décimal et hexadécimal. L'utilisateur entre un chiffre dans une de ces bases, qu'il indique grâce à un bouton. Le chiffre converti apparaît au bas de la fenêtre, dans la base choisie.

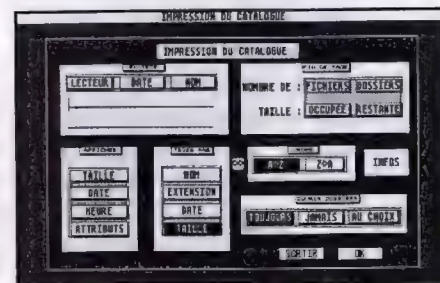


- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 918 octets

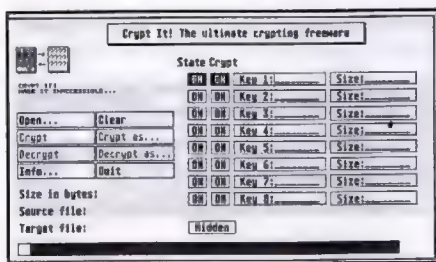
## COPDIR

Cette archive contient la version 1.00 de Copdir ainsi que sa notice d'emploi en français. Cet utilitaire permet l'impression du catalogue d'une disquette ou d'une partition de disque dur avec un choix d'options impressionnant (plus de 14 dont un tri par nom, date ou taille et la possibilité de représenter le contenu des dossiers fermés!), la recherche de fichiers avec possibilité d'emploi de jockers, la recherche de doublons (avec élimination éventuelle de fichiers) et la détection de boots exécutables.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 27 841 octets







## CRYPTIT

CRYPTIT peut crypter n'importe quel fichier (données ou programme) puis le décrypter au moment voulu. Le chiffrement est paramétrable: jusqu'à huit clés de cryptage peuvent être utilisées pour un seul fichier. La taille des différents segments du fichier affecté par chaque clé est paramétrable. Toutes les clés de cryptage peuvent être définies par l'utilisateur. Lors du cryptage une copie de sauvegarde du fichier est créée. A utiliser avec prudence, car en cas d'oubli des codes de cryptage, la récupération de données est impossible...

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 690 octets

## COPHARD

Ce pack de 3 programmes sert exclusivement à la sauvegarde sur disquette et à la relecture de (très) longs fichiers. En effet, les bases de données et d'autres applications tournant sur disque dur peuvent générer des fichiers de tailles bien supérieures à la place disponible sur une disquette double face, même superformatée.

Avec le premier programme, PREP\_BU.PRg, vous sélectionnez les fichiers que vous voulez sauvegarder sur disquette et installer sur le disque A un fichier du nom de BACKUP.DAT (liste des fichiers sauvegardés). Le deuxième, COPIE.PRg se charge de recopier les programmes choisis sur disquette en les segmentant si besoin.

Le dernier, RECUP.PRg vous permet de restaurer les fichiers à partir des disquettes de sauvegarde.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 28 155 octets

## DCFMT301

Dcformat est un utilitaire de formatage disquette multi formats: ST simple ou double face, 80 à 82 pistes, 9 ou 10 secteurs (disposition des secteurs normale ou entrelacée), ST

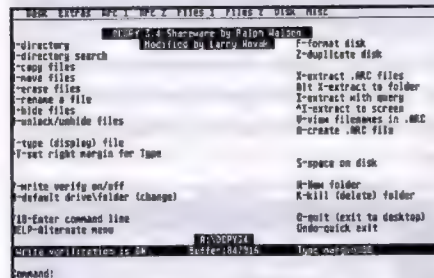
avec bootsecteur système (nécessaire pour lancer un TOS.IMG, par exemple), format PC MS DOS 3.2 et Spectre 128. Le programme permet également de réaliser la copie de disquettes dans ces formats. Cette archive contient le programme DCFMT301.PRg et ses ressources DCFMT301.RSM.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 159 octets

## DCPY34

Dcopy version 3.4 fonctionne sous GEM et est entièrement compatible avec Dcopy et son shell.



Ce petit programme de moins de 10 Ko est particulièrement adapté pour tous travaux sur des fichiers ou dossiers. Tout est possible grâce à une gestion complète à partir du clavier: copier, renommer, réorganiser, occulter.

Une fonction permet, entre autre de décompacter des fichiers .ARC.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 219 octets

## DCSHOW

Ce programme permet de remplacer l'option «voir» du bureau de façon à pouvoir visualiser directement des fichiers textes.

Extrêmement pratique, au point qu'on a du mal à s'en passer par la suite!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 955 octets

## DCSHOWIT

D'une très grande efficacité, ce programme remplace les routines du DESKTOP par des routines en assembleur ultra-rapides. Une fonction «show» permet d'afficher des textes en ASCII ainsi que des images de type PI? et NEO.

Ce petit programme s'installe dans le dossier AUTO de vos disquettes ou disque dur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en français
- Taille fichier: 8 967 octets

## DCOP36

C'est la version 3.6 de Dcopy. Entièrement débuggée, cette version reprend tous les avantages de Dcopy 3.4 tout en ayant subi une réduction notable de la place que prend le programme.

La compatibilité avec Arc 6.02 est bien sûr complète et rend ce soft encore plus polyvalent qu'un simple copieur de fichiers.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 688 octets

## DIABLO14

Ce programme est la version améliorée de DIABLO630, le gestionnaire d'imprimantes laser SLM 804.

Certaines modifications, qui reparamètrent par exemple la taille du buffer, autorisent de nouvelles performances supérieures à la version DIABLO630.

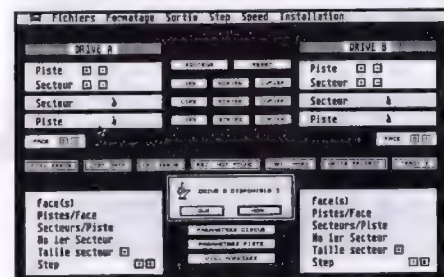
SDUMP.PRg est un programme fourni avec DIABLO14 qui vous permettra de réaliser des copies d'écran sur STF, STE et TT.

Enfin SLM.SYS est la dernière version du driver GDOS pour l'imprimante Atari SLM 804.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 89 097 octets

## DISKAUXF

Utilitaire de gestion et d'édition de disquettes. Il permet des formatages spéciaux de 40





pistes, et peut éditer le contenu des disquettes ou les copier piste par piste... Un utilitaire très complet.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 173 octets

## DISKEDIT

Diskedit est un éditeur de secteurs extrêmement complet.

Il vous permet de visualiser le contenu d'une disquette en hexadécimal. Il aide à s'initier et mieux comprendre le pourquoi et le comment de l'édition de fichiers, grâce à une documentation complète.

A posséder absolument.

DISKEDIT - A sector editor (Version 1.08)

Instruction Manual...By M.H. Smith 1988

Contents:

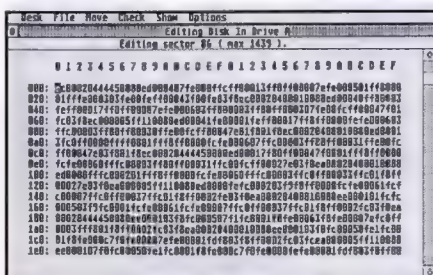
1. Using the program
    - a. Getting started
    - b. Simple editing
    - c. More advanced features
  2. Reference section
    - a. The FILE menu
    - b. The MOVE menu
    - c. The CHECK menu
    - d. The SHOW menu
    - e. The OPTIONS menu
    - f. Keyboard menu selections
  3. Atari disk format
    - a. Physical disk format
    - b. Logical disk format
    - c. Root and sub directories
    - d. The file allocation table
- Suite-

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 46 567 octets

## DSKM32

Deskmanager est un grand classique de la gestion d'environnement de travail sur ST et STE. Il est spécialement dédié au choix des programmes AUTO, des accessoires et des divers ASSIGN.SYS.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 51 805 octets



## DSKM33

Deskmanager se place dans le fichier AUTO de vos disquettes ou de votre disque dur.

Il vous permet de paramétrer les utilitaires que vous désirez placer sur le Boot: les programmes en AUTO, les DESKTOP.INF, les ASSIGN.SYS, etc.

Une option vous permet notamment de charger une image format Degas Elite non compressée ou Spectrum 512 en guise de page de présentation.

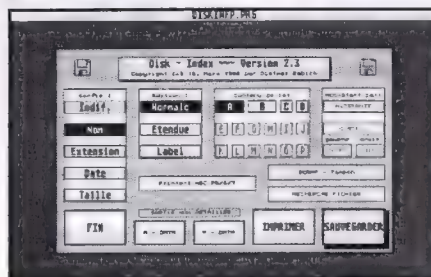
Un utilitaire rédigé complètement en assembleur 68000.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 63 299 octets

## DISKINFO

Diskinfo est un utilitaire permettant d'imprimer ou de sauver sous forme de fichier texte, le catalogue du contenu d'une unité disque quelconque. De nombreuses options sont disponibles quant au choix du type d'imprimante, du tri des fichiers dans le catalogue (4 modes), des informations conservées (3 modes) et de la recherche de fichiers.

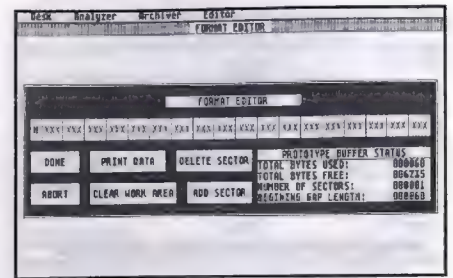
Diskinfo est fourni sous forme de programme et d'accessoire. Ce dernier peut être activé à tout moment par la pression d'une séquence de touches configurable par l'utilisateur.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 701 octets

## DISKMECH

Diskmech est un outil très puissant d'analyse, d'archivage et de modification de disquette. Il analyse la structure de la disquette, mais aussi des formats (GAP, ID, CRC, secteurs) même si ceux-ci ne sont pas standards. Il analyse également de manière précise les champs d'ID. Il permet de copier secteurs, pistes, disquettes complètes, morceau par morceau, permettant de conserver une véritable «bibliothèque» de formats. Enfin, Diskmech permet la création de formats per-

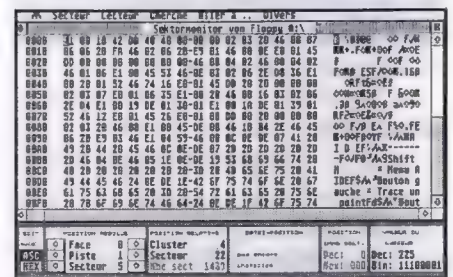


sonnels, secteur par secteur (pour réaliser une protection, par exemple...)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 855 octets

## DISKMON

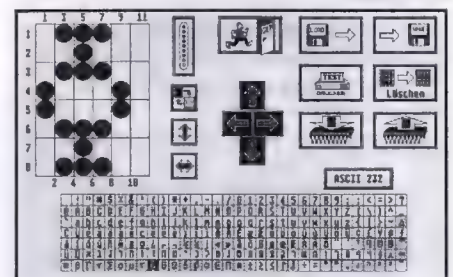
Diskmon est un très bon éditeur de disquettes et de disque dur. Il vous permettra d'analyser votre secteur de boot, la FAT, le directory et le reste du disque. De plus, Diskmon met à votre disposition de nombreuses fonctions, dont une option de recherche très complète.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 033 octets

## DRAFTPIN

Ce programme est dédié aux utilisateurs du traitement de textes Wordplus qui utilisent une imprimante matricielle 9 aiguilles. Il permet d'étendre considérablement le nombre des codes imprimables et même de redéfinir complètement la matrice de points de toutes les lettres imprimées. A partir des modifications apportées par l'utilisateur, le pro-





gramme produit des fichiers de configuration .HEX qui devront être traités par l'utilitaire fourni avec Wordplus INSTALL, pour être transformés en fichiers .CFG utilisables par le traitement de texte. Utilisant abondamment la souris et des icônes, Draftpin est très simple d'emploi.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en allemand
- Taille fichier: 35 759 octets

## DCDSKINF

DC Disk Info est un programme utilitaire pour l'environnement DC Desktop mais peut être utilisé indépendamment de ce dernier.

Il permet d'obtenir un aperçu rapide des caractéristiques de n'importe quelle disquette ou disque dur. Grâce à lui, vous obtiendrez une représentation graphique de la FAT (File Allocation Table, table d'allocation des fichiers) de votre disquette ainsi que certaines statistiques bien utiles (nombre de fichiers, de dossiers, espace total, libre et utilisé, etc.)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 077 octets

## DESKCHS

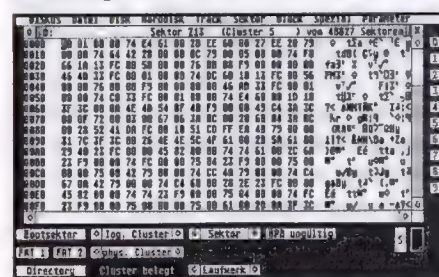
Cet utilitaire doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé.

Il permet d'associer à chaque résolution d'écran (basse, moyenne et haute) un fichier DESKTOP.INF spécifique. Avec ce programme, vous pourrez donc enfin disposer de configurations du bureau GEM différentes selon chacune des résolutions graphiques du ST.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 969 octets

## DISKUS

Version de démonstration de Diskus (version 1.10), éditeur de fichier et disque allemand surpuissant.

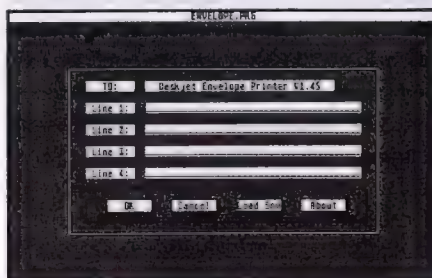


Attention, les menus de ce programme et la notice jointe sont en allemand.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 5 611 octets

## DJUTIL

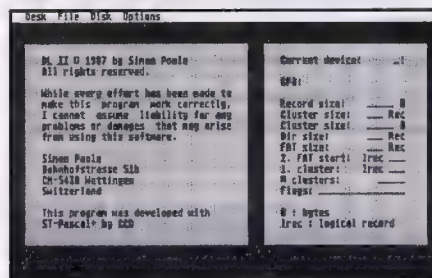
Il contient un utilitaire sous forme de programme et d'accessoire. Il utilise la possibilité des imprimantes de type Hewlett Packard Deskjet d'imprimer sur une enveloppe. Cet utilitaire vous permettra d'imprimer votre adresse de retour standard (il est possible d'en mémoriser plusieurs) ainsi que l'adresse de votre correspondant. Entièrement sous GEM (mais en anglais), il est très facile à utiliser.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais.
- Taille fichier: 57 679 octets

## DLII024

DLII.PRGM est la beta-version d'un gestionnaire de disque complet. Ce programme entièrement sous GEM permet entre autres, l'étude de l'état d'un disque (secteurs utilisés et intégrité de la FAT d'une disquette ou d'un disque dur), l'édition de fichiers ou de secteurs et la restauration de fichiers effacés et de disques endommagés.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 56 629 octet

## DMP2GE

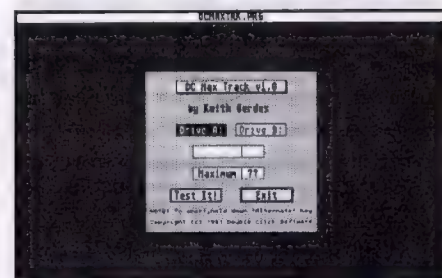
Ce programme anglais sous GEM permet

d'imprimer des images Degas Elite de type .PI3 sur une imprimante de type Star Gemini 10.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 441 octets

## DSMAXTRK

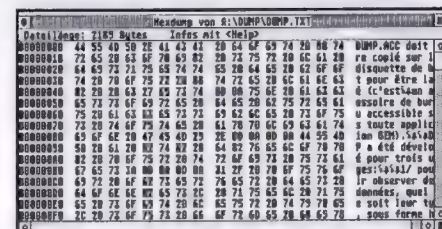
Vous êtes-vous parfois demandé combien de pistes votre unité de disquette était capable de formater? Finies les suppositions, DC Max Track vous dira le nombre de pistes que votre lecteur de disquette peut réellement utiliser. Cet utilitaire est fourni avec une documentation en français.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 843 octets

## DUMP

Cet utilitaire permet d'obtenir, à l'écran, un dump hexadécimal et ASCII d'un fichier que l'on peut éditer, en ASCII comme en hexa. A la fermeture de la fenêtre de visualisation/édition, il est possible de sauvegarder le fichier modifié. On peut également sauvegarder le dump sous forme de fichier ASCII, ce qui permet de conserver ou d'imprimer les deux colonnes texte et hexadécimal.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 344 octets

## EASEL

Easel va rompre la monotonie du bureau de votre ordinateur préféré. Ce programme doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage pour être activé. Il permet,

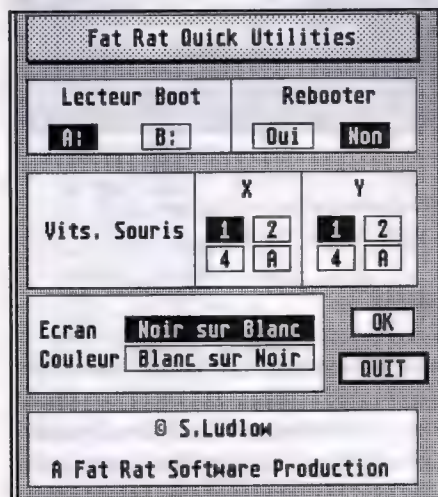


lors du boot de l'Atari de remplacer la trame grisâtre du bureau GEM par une image quelconque de type Degas non compressé (une pin-up, votre amie, votre belle-mère, etc.) Cet utilitaire fonctionne dans toutes les résolutions, vous pouvez donc installer une image particulière pour chaque type de bureau (basse, moyenne et haute résolution).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 367 octets

## FAT

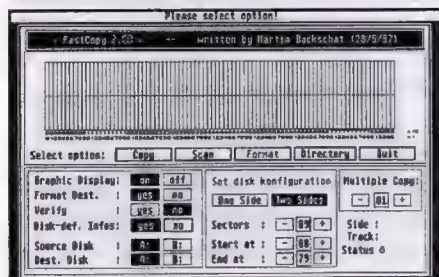
Ensemble d'utilitaires comprenant un accélérateur de souris, un inverseur d'écran permettant d'intervir le noir et le blanc à l'affichage, et une option reboot permettant de spécifier le lecteur de boot. L'accélérateur de souris gère indépendamment l'accélération horizontale et verticale.



- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 786 octets

## FCOPY

Fcopy est l'un des meilleurs formateur/copieur de disquette disponible sur Atari. D'une simplicité d'emploi inégalée, il utilise un formatage spécial de la copie qui permet d'accélérer ensuite d'un facteur 2 les opéra-



tions de lecture écriture. Il reconnaît automatiquement (DISK DEF) le format de la disquette source, et permet des copies fiables à 100%, peut réaliser une copie de disquette avec un seul ou deux lecteurs (le formatage et la copie sont réalisés en une seule fois) et permet de réaliser des copies multiples (jusqu'à 99) en ne lisant qu'une seule fois la disquette source.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 349 octets

## FCU

Il s'agit là d'un utilitaire qui permet la comparaison de deux fichiers. Il est de plus possible de les visualiser et d'imprimer ou de stocker sur disque les différences relevées par le produit. Le logiciel, simple dans sa présentation car en mode texte, se compose d'un menu unique où il suffit de sélectionner l'une des options notées 1 à 6. Très pratique pour tous les bidouilleurs!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 097 octets

## FINDFILE

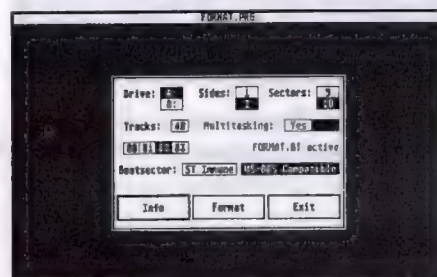
Findfile est un utilitaire de la série Weller HD Tools; cet utilitaire simple d'emploi permet de rechercher un ou plusieurs fichiers (par utilisation de caractères jokers) sur disque dur ou disquette.

La recherche terminée vous pouvez en sortir le résultat, indiquant le nom, la taille et le chemin des fichiers trouvés, sur écran, imprimante ou en fichier ASCII.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 465 octets

## FMT24

Un formateur puissant qui vous permettra de paramétrer le nombre de secteurs sur vos disquettes au choix, 40, 80, 81, 82, et jusqu'à 83 secteurs.

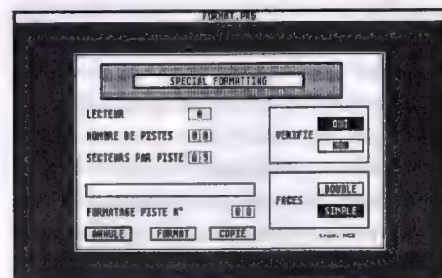


Il vous permet de formater à la norme MS DOS et de créer des disquettes immunisées, dans une certaine mesure, aux virus. Enfin il est prévu pour être placé en accès-soire.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 997 octets

## FORMATAB

Ce petit formateur fait moins de 5 Kilo-octets, mais c'est un des rares programmes capable de formater jusqu'à 84 pistes sur une disquette.



Maxi contenance pour vos disquettes pour un minimum de place: très pratique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 783 octets

## FORMATR

Formatr plaira à tous ceux qui ont besoin de stocker beaucoup de données (fichiers, programmes...) Cet utilitaire permet de réaliser un formatage rapide et étendu de disquettes simple ou double face: jusqu'à 82 pistes de 10 secteurs (plus de 800 Ko par disquette!) Pour un chargement plus rapide, il permet le formatage en mode entrelacé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 461 octets

## FSCK

Une aubaine en cas de «plantage» de disque. Cet utilitaire, dérivé du programme Unix du même nom, vérifie l'état de la FAT et des fichiers, débusque les anomalies et tente des réparations interactives en cas de besoin (attention, les fichiers abîmés seront détruits). Il fonctionne sur disquette et disque dur (dans ce dernier cas, ce peut être l'ultime recours en cas de crash HD...)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 507 octets



## GALAXY

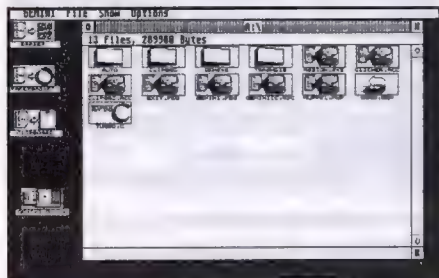
Un programme pour maîtres de l'univers amateurs... Celui-ci permet de créer dès aujourd'hui votre propre galaxie spiralée personnelle. L'utilisateur impose certains paramètres (densité du nuage protogalactique, rayon, vitesse de rotation...) et le programme génère la galaxie. On peut alors suivre l'évolution du nuage protogalactique vers sa forme spiralée au cours d'une animation d'un très bon réalisme.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 20 585 octets

## GEMINI

Pour ceux qui se lasseraient du bureau GEM, voici Gemini, un tout nouvel environnement graphique puissant et gratuit. Il est d'une utilisation très simple, mais comporte des options très puissantes rappelant celles du bureau TT ou de l'environnement Neodesk: les fichiers peuvent recevoir une icône spécifique selon leur nature et être placés directement sur le bureau, les menus possèdent des raccourcis clavier, il y a une corbeille au contenu récupérable et un presse-papier, la police de caractère du bureau peut être modifiée, etc.

De plus, Gemini fonctionne sur disquette ou sur disque dur.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et en allemand
- Taille fichier: 233 619 octets

## GEMVEL

Ce programme ne fonctionne que sous GDOS mais bénéficie de ses remarquables fontes, vous devez donc avoir .GDOS ou .GDOS+.

Il permet de passer directement dans votre imprimante des enveloppes. Vous pouvez écrire jusqu'à 5 lignes de 40 caractères ajustées à tous les types d'enveloppes.

Ce programme est particulièrement bien adapté à l'utilisation de l'imprimante SLM804.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 223 octets

## GDOS11

Dernière version 1.1 du gestionnaire standard d'impression graphique d'Atari. Ce programme est indispensable pour employer les fontes et les drivers d'imprimantes GDOS disponibles sur le serveur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: voir GDOSDOC
- Taille fichier: 8 275 octets

## HDBOOT

Cet ensemble d'utilitaires permet aux possesseurs d'anciens disques durs Atari de placer un boot de lancement automatique sur ce disque. Plus besoin donc de le faire démarrer avec la disquette de lancement. Les autres utilitaires de cette archive permettent respectivement de lire, de copier et de désactiver ce boot.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 153 octets

## HDX301

AHDI (pour Atari Advanced Hard Disk Utilities version 3.01) est un ensemble d'utilitaires nécessaires pour initialiser, analyser et gérer un disque dur de la gamme Atari. Cette version 3.01 vient remplacer la 3.0 où un bug pouvait entraîner des pertes de fichiers.

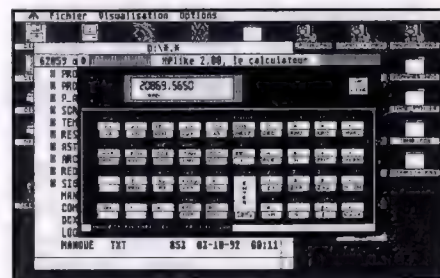
Il permet de créer plus de 4 partitions, peut dépasser la limite de 16 Mo par partition et sait gérer le Mégafile 44 (disque dur à cartouches amovibles). De plus, l'option markbad (recherche et neutralisation des secteurs défectueux) de HDX a été revue et améliorée.

A télécharger absolument si l'on possède un disque dur de la série Mégafile.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 113 octets

## HPLIKE2

Pour les fans des calculettes HP et de la notation polonaise inverse, Hplike2 est une aubaine. Cet accessoire simule parfaitement une calculatrice type série 10x Hewlett-Packard. Tout y est, trois niveaux de fonctions par touches, les différentes mémoires, le système de piles pour les calculs, les opérateurs logiques, les fonctions scientifiques, trigo-

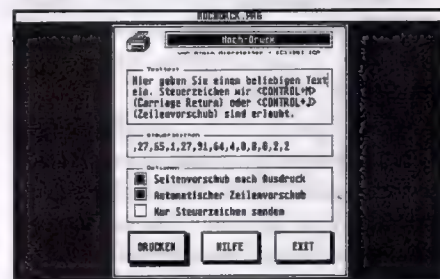


nométriques, statistiques (moyennes, écart-type, probabilités, arrangements...) et financières, les conversions diverses (angles, unités métriques et anglo-saxonnes).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 937 octets

## HOCHDRCK

Hoch Druker est un programme vous permettant de tester votre imprimante en lui envoyant un texte de quelques lignes et une suite de codes de contrôle de votre choix.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 139 octets

## HZ5060

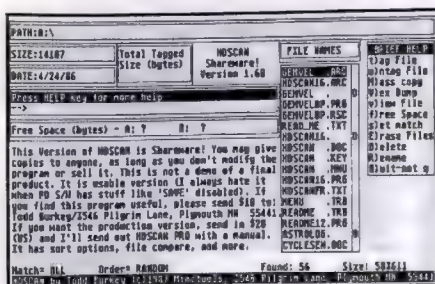
Ce programme peut être placé dans un fichier AUTO ou lancé à la demande. Il change le mode de synchronisation verticale de votre moniteur couleur en le faisant passer de 50 Hz (mode par défaut à l'allumage du ST) à 60 HZ (mode américain) ou revenir en 50 Hz, si l'on était déjà à 60. Le mode 60 Hz améliore la qualité visuelle et est indispensable avant tout emploi de routines, slide-shows, etc. utilisant des images de type Spectrum 512.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 039 octets

## HDSCAN16

Ce soft est parfait pour réorganiser ou organiser un disque dur. Il permet de visualiser les fichiers, de les détruire, de les créer, de les





dupliquer... Il en profite pour vous indiquer la date de ceux-ci et le chemin emprunté pour les extraire. Le produit idéal pour la gestion d'un disque dur.

- Ecran: monochrome
- Documentation: très fournie, en anglais
- Taille fichier: 54 411 octets

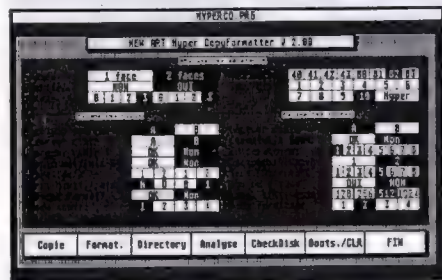
## HOTWAR

Hotwar est un clone de Hotwire et permet l'appel d'environnement de différents programmes pratiques.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 033 octets

## HYPERCO

Ce super formateur permet de produire des disquettes vierges de grande capacité comportant jusqu'à 83 secteurs et de 1 à 10 secteurs. Simple d'utilisation, Hyper copyformatter est néanmoins très efficace.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 503 octets

## IBMFMT

Formatage de disquettes de 40 à 80 pistes en simple ou double face au format DOS pour les compatibles PC. Particulièrement performant avec un lecteur 5 pouces 1/4.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 112 octets

## IDLE12

Idle12 est un programme permettant d'obte-

nir une extinction automatique de l'écran au bout d'un temps déterminé (6 minutes dans cette version).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 097 octets

## IOTEST

Iotest permet de tester la vitesse de transfert des données sur disque ou disquette. Il est surtout utile pour voir la rapidité d'accès des disques durs. La vitesse de transfert est donnée en octets par seconde.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 769 octets

## KEYCODE

Ce programme permet de retrouver le code ASCII d'une touche appuyée. Il affiche le code sous forme binaire et décimale.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 871 octets

## LASERBR

LaserBrain est un outil destiné à tous les possesseurs d'une imprimante laser Atari. En effet, ce produit vient en remplacement du programme d'émulation Diablo 630 et se révèle nettement plus performant.

En effet, grâce à ce programme, l'imprimante SLM804 ou 605 émule directement le fonctionnement d'une imprimante de type matriciel Epson. A noter pour certifier de la qualité de cet émulateur, qu'il a été conçu par la société allemande DMC, créatrice du célèbre logiciel de PAO Calamus. Outre le programme à proprement parler, le logiciel se compose également de polices de caractères et des fichiers de configurations variés. A noter que le produit complet est réparti sur deux fichiers, LASERBR et LASERFNT.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 111 488 octets

## LASERFNT

Voici le fichier comprenant les fontes utilisées par le logiciel LaserBrain.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 94 025 octets

## LGS16C

The Little Green Selector remplace avanta-

geusement le sélecteur d'objet GEM. Il suffit de le placer dans votre dossier AUTO pour bénéficier de sa souplesse d'utilisation.

Lgs16c vous permet de copier, déplacer, détruire des fichiers, formater des disquettes, créer de nouveaux dossiers, les afficher ou les imprimer.

Cette version améliorée de Start du même auteur est un modèle de simplicité.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 217 octets

## LOUPE

Ce dossier contient deux programmes: Goodview et Goodlook (plus rapide mais plus gourmand en mémoire). Ils permettent tous deux d'obtenir un effet de loupe en grossissant 2, 4, 8 ou 16 fois l'image à l'écran par une séquence de touches au clavier. Ces deux programmes sont disponibles individuellement sur le serveur sous forme non compactée.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 7 739 octets

## MABOOG15

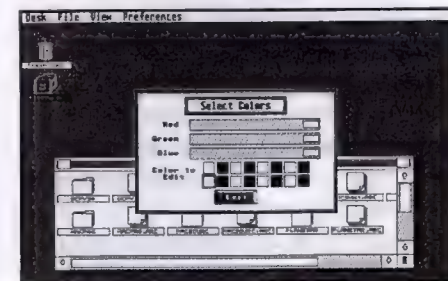
Peur des virus, désir de personnaliser vos disquettes ou besoin de secret? Maboog vous rendra tous ces services. Ce programme remplit les secteurs de boot de vos disquettes de petits programmes permettant de demander un mot de passe au démarrage, de demander un mot de passe en affichant pendant le chargement une image monochrome ou d'afficher une image couleur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 16 139 octets

## MACBURO

Cet utilitaire permet de transformer votre bureau Atari en bureau Mac.

Avec des sélecteurs d'objets de type Mac, de jolies icônes, un sélecteur de couleur, et toutes les fonctions standard sous GEM.





Détail intéressant, la poubelle est la même que sur Mac: on peut venir fouiller dedans car les fichiers ne sont pas détruits immédiatement.

Tout y est, même la tasse!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: source fourni
- Taille fichier: 37 747 octets

## MACVERT

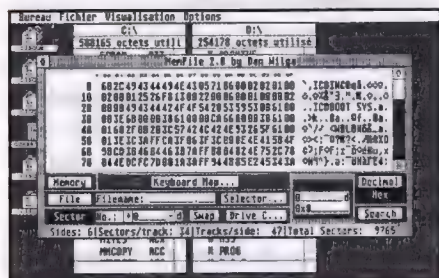
Ce sympathique logiciel permet de supprimer les Headers des fichiers images Mac de façon à les transférer sur ST.

C'est donc un programme de conversion d'images Mac au format ST.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 143 octets

## MEMFILE2

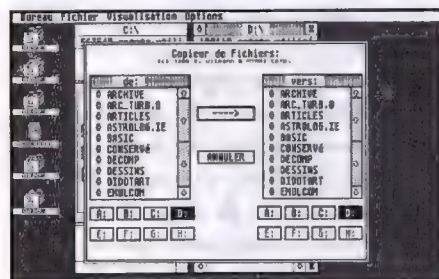
Memfile20 est un accessoire de bureau très pratique pour explorer la mémoire du ST, les fichiers, les disquettes et même les disques durs. Il fonctionne en lecture et en écriture, ce qui vous permet non seulement d'analyser vos données mais aussi de les modifier. Très simple d'emploi, la plupart de ses options possèdent un raccourci clavier.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais.
- Taille fichier: 24 055 octets

## MMCOPY

MM File Copy est un programme destiné à copier des fichiers d'un disque vers un autre. Plus puissant que le copieur du bureau



GEM, il permet, à l'aide d'un sélecteur d'objet de choisir l'ensemble des fichiers à copier dans différents sous-répertoires de la disquette source.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 715 octets

## MONOV51

Vous désirez télécharger un programme mais, malheureusement, celui-ci ne fonctionne que sur un moniteur monochrome et vous n'en possédez pas. Monoemul est la solution à ce problème. Cet utilitaire, à placer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage, permet d'émuler un écran monochrome sur un écran couleur standard. Bien sûr, la qualité de l'image n'est pas la même mais cela fonctionne avec la grande majorité des programmes monochromes. Cette archive contient la version 5.1 de MONO\_EMU.PRG, sa documentation en anglais ainsi que le source assembleur du programme. Ne fonctionne pas sur STE.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 283 octets

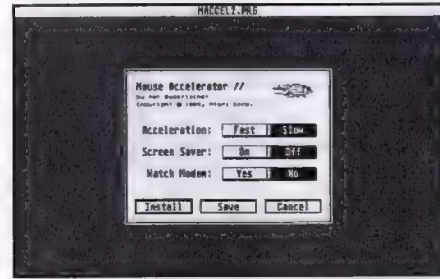
## MSA103

Si vous recopiez souvent des disquettes au format inhabituel, si vous utilisez un émulateur (Aladin, Magic Sac...) ou si vous travaillez sur PC, Msa vous rendra un fier service. Ce programme (Magic Shadow Archiver) peut analyser et archiver une disquette complète en un fichier compacté et la recopier à partir de ce fichier en conservant les caractéristiques de la disquette originelle (format, boot sector, directory).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 18 111 octets

## MACCEL2

Maccel2 est un accélérateur de souris. Il permet de résoudre élégamment les problèmes



d'espace réduit pour le déplacement de la souris en démultipliant son action. Un petit mouvement sur la table se traduit ainsi par un grand déplacement à l'écran.

En outre, une fonction de sauvegarde permet d'éteindre l'écran en cas d'inactivité de l'ordinateur afin de limiter l'usure du tube du moniteur.

L'affichage se ranime dès que l'on touche au clavier, à la souris ou dès que l'ordinateur reçoit des données sur le port RS232 (utile dans le cas d'un serveur!) L'ensemble des fonctions est paramétrable (deux choix de vitesse d'accélération, activation/désactivation de la sauvegarde d'écran, temps avant extinction de l'écran...)

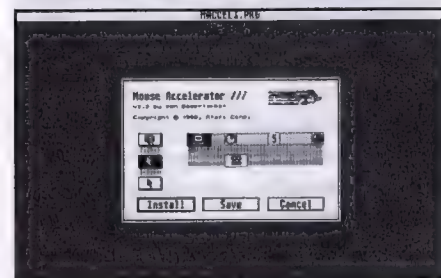
Ces réglages peuvent être sauvegardés pour être utilisés par défaut. Cet utilitaire peut être activé automatiquement en le plaçant dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage ou en le lançant directement à partir du bureau.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 489 octets

## MACCEL3

Maccel3 est un fichier comprenant la nouvelle version d'accélérateur de souris Maccel ainsi que son mode d'emploi en français.

MACCEL3.PRG est un utilitaire pouvant être déclenché directement à partir du bureau ou



automatiquement au démarrage en le plaçant dans le fichier AUTO.

L'accélération de souris y a été améliorée: elle n'a lieu que quand un mouvement énergétique est appliqué à la souris, ce qui permet de réaliser des travaux précis. En outre, trois vitesses sont disponibles.

La sauvegarde d'écran présente les fonctions spécifiques de l'ordinateur portable Stacy. Celles-ci permettent le choix entre la simple extinction du retro-éclairage du Stacy ou l'extinction intégrale de l'affichage LCD.

Une fonction de parquage automatique du disque dur après un temps d'inactivation pa-



ramétrable est aussi disponible. Ce système procure une sécurité supplémentaire et permet de limiter la consommation du Stacy.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 283 octets

## MFPS488

Mfips488 contient 2 programmes, MFPS.PRГ et MDUMP.PRГ, ainsi que leur mode d'emploi en français.

Ces deux applications seront d'une grande utilité à tous les utilisateurs d'imprimante laser Postscript ou de laser Atari SLM804 sous Ultrascript.

MFPS.PRГ permet de convertir la plupart des fichiers VDI créés par les programmes de dessin vectoriel GEM sous Atari, en fichiers Postscript. MDUMP.PRГ permettra aux curieux intéressés par la structure des fichiers Metafile-VDI, de les convertir en sources GEM VDI beaucoup plus compréhensibles.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 609 octets

## MX2NET20

Un domaine n'est pas véritablement représenté dans le domaine public: celui des réseaux et télécommunications.

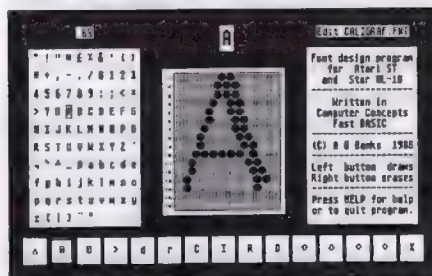
Pourtant Mx2net est un mini système complet de gestion de réseau et de communications et qui vous permettra de relier deux ST entre eux. Dans cette optique, ce réseau se devait d'être simple à mettre en œuvre. Aussi, le raccordement repose directement sur l'équipement existant sur toutes les machines. Deux possibilités: soit par un lien MIDI extrêmement rapide, soit par une simple liaison RS232. Les deux versions du réseau sont disponibles en téléchargement. A noter que dans tous les cas de figure, il sera nécessaire de disposer d'un câble adapté pour relier les ST/STE/MEGA ST entre eux. Les services offerts par ce produit consistent essentiellement en des fonctions dites de «partage de ressources». On pourra notamment partager les lecteurs disponibles entre les différentes machines, masquer des lecteurs, visualiser l'écran d'un autre ST, etc. Deux logiciels permettant de visualiser les statistiques de chacune des machines du réseau sont également fournis. D'un point de vue fonctionnel, notons qu'un fichier de configuration devra être défini sur chaque machine afin de paramétrer la connexion. Mais faire ce fichier

n'est pas compliqué: il s'agit d'un simple texte ASCII qui recense un ensemble de paramètres décrit dans la documentation qui accompagne le logiciel. Au final, un excellent produit, très instructif.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 25 957 octets

## NLCDEF

Ce fichier contient CHARDEFS.PRГ, éditeur de fontes, ainsi que 18 fontes de caractères différentes.



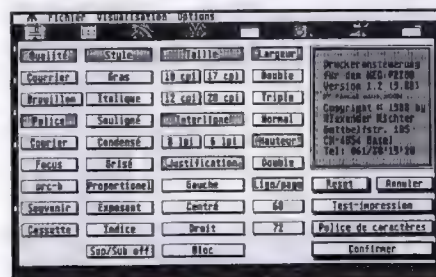
Ce programme possède de nombreuses fonctions accessibles par un menu d'icônes: chargement et sauvegarde de fichiers de fontes, table des caractères créés, édition agrandie d'un caractère particulier, option miroir à droite ou à gauche, copie d'un caractère vers un autre, décalage, inversion et effacement, modes Undo et Help, etc.

Les fontes réalisées peuvent être téléchargées par le programme vers une imprimante matricielle de type Star NL10 et être utilisées lors de l'impression. Il propose une aide intégrée. Ce système d'impression graphique est compatible avec tout programme utilisant les fontes de caractères résidentes d'une imprimante lors de l'impression (ex: FirstWord, FirstWord plus, STWriter...)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: très détaillée, en anglais.
- Taille fichier: 122 369 octets

## NECP2200

Necp2200 contient l'accessoire NECP2200.ACC ainsi que son fichier ressource et un texte expli-



catif en allemand. Cet accessoire permet de gérer directement à partir du bureau le réglage de votre imprimante Necp2200: type, taille et style de caractères, interligne, nombre de lignes par page, qualité d'impression, etc. La configuration s'effectue simplement et rapidement en cliquant sur les boutons d'un panneau de contrôle bien conçu et francisé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 11 997 octets

## NEWCRYPT

Newcrypt est un utilitaire permettant de coder et de décoder, grâce à une clé alphanumérique paramétrable, des fichiers de nature quelconque.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 473 octets

## NEWRES

Ce programme se place dans le fichier AUTO et permet d'effectuer un reset au clavier en appuyant simultanément sur [Control] [Alt] [Delete].

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 521 octets

## NOBOMB

Lors du plantage d'une application, l'ordinateur affiche à l'écran des bombes.

Le nombre de celles-ci correspond au type d'erreur ayant provoqué le plantage.

NOBOMBS.PRГ est un programme résident, une fois qu'il a été lancé du bureau, d'un dossier AUTO ou par un «shell», il reste en mémoire attendant une erreur pour intervenir. Il permet de remplacer les bombes par un message d'erreur plus compréhensible. Ce programme est fourni avec sa documentation en français ainsi qu'un programme DIVZERO.PRГ permettant de le tester.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 697 octets

## PEARLE

Géant! Pearle est un programme de dessin en 3D employant la technique du ray tracing. Avec lui, vous pourrez créer des images avec des effets de reflets, d'ombre, différentes sources de lumière... (le temps de calcul est impressionnant, mais moins que les résultats!) Mieux encore, il est possible d'animer



les images générées. Ce dossier contient le programme Pearle, sa documentation, deux exemples de fichiers de données à traiter par le programme (PEARLE.I et PEARLE.IN) et BLASTRAM.TTP, utilitaire permettant un chargement rapide d'une série de fichiers en mémoire.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 56 249 octets

### PEARL001

Superbe exemple de figure en ray tracing créée par le logiciel Pearle.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 024 octets

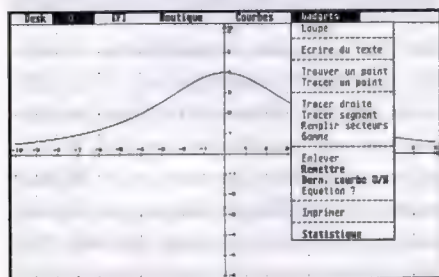
### PINHED13

PinHead est un programme qui doit être installé dans le dossier AUTO. Ce dernier a pour rôle de réduire de manière drastique le temps nécessaire à votre machine pour démarrer. En effet, tous les programmes qui seront chargés à la suite de ce logiciel, le seront à une vitesse accrue. Afin d'obtenir des résultats significatifs, il est donc nécessaire de recréer votre fichier AUTO, d'y installer en premier ce produit puis tous les autres logiciels. Ce produit fonctionne avec tous les types de machines et de TOS. Il est à noter qu'afin d'éviter les incompatibilités, il est possible de le déconnecter sur une simple combinaison de touches. Très efficace!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 709 octets

### PLOTTER2

Version française de Plotter 2.1, magnifique traceur de courbes mathématiques pouvant afficher à l'écran tout ce qui peut s'exprimer sous la forme  $y=f(x)$ . Ses multiples options raviront les utilisateurs le plus exigeants: sauvegarde de tous les paramètres (graphes, fonctions, réglages), impression, mode loupe,



choix automatique de coordonnées, nombreuses fonctions mathématiques, gestion des asymptotes (la division par zéro ne le plante pas)... Un très bon programme pour mathématiciens en herbe ou confirmés.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 221 octets

### PRLSHOW

Il s'agit d'un programme permettant d'effectuer des animations créées sur le programme Pearle, également disponible sur le serveur. Pour créer une animation complexe, il suffira d'éditer un fichier texte dans lequel figureront les noms des fichiers à utiliser ainsi que les éventuels paramétrages (vitesse, arrêt etc.) L'auteur fournit le source en GFA Basic. Le programme pourra donc être réutilisé par tous les amateurs de l'animation graphique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 22 279 octets

### PROTECTR

Ce soft est une petite routine qui permet de protéger votre écran contre le marquage du tube cathodique. On peut activer/désactiver la protection et régler le tempo.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 219 octets

### QMOUSE

Ce logiciel est un petit programme (3 Ko) qui doit être placé dans le dossier AUTO de votre disquette de boot. Il permet d'amplifier considérablement le mouvement de la souris. Dès lors, pour parcourir l'écran, il n'est plus nécessaire de décrire d'amples mouvements: 8 cm suffisent pour décrire la diagonale et 5 cm pour la largeur ou la longueur de l'écran. Très pratique lorsqu'on n'a pas beaucoup de place pour sa souris ou lorsque l'on a, peut-être, un poil dans la main...

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 607 octets

### QSTI46

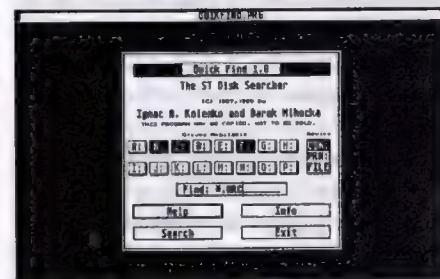
QuickST 1.46 est la version «domaine public» d'un type de logiciel qui a connu un grand succès avec TurboST. Il s'agit en fait d'un programme qui, une fois chargé, intercepte toutes les opérations graphiques en

moyenne et haute résolution et les exécute lui-même. Les routines utilisées étant directement écrites en assembleur, elles sont sensiblement plus rapides que les routines standards contenues en Rom. Pour son bon fonctionnement, le logiciel devra être placé dans le dossier AUTO. A noter enfin qu'il est compatible avec GDOS dont il palliera, en partie, certaines lenteurs d'affichage. Enfin précisons que ce programme peut être utilisé sur toutes les machines puisque peu gourmand en mémoire: le logiciel installé n'occupe que 16 Ko de mémoire.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 691 octets

### QUICKFIND

Du même auteur que QuickSt, il s'agit d'un programme de recherche rapide de fichiers. Sous la forme d'une boîte de dialogue GEM, le logiciel permet de sélectionner les lecteurs sur lesquels sera faite la recherche, le périphérique sur lequel sera imprimé le rapport (écran, fichier, imprimante) ainsi que le type de fichier recherché. Toutes les manipulations et sélections s'effectuent à la souris et le logiciel bénéficie d'une ergonomie très agréable. Un utilitaire très pratique pour les possesseurs de disque dur qui ne savent plus très bien où se trouvent leurs fichiers.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 306 octets

### QUICKTOS

Très utile pour les développeurs, ce logiciel permet de changer de version de TOS à volonté sans avoir à redémarrer le ST. Le principe est simple: le logiciel permet d'activer une des images TOS que l'on possède sur son disque. Seule restriction mais de taille: l'utilisateur devra posséder des versions de TOS sur disquette. Pour faire fonctionner le programme, il est nécessaire de le placer ainsi que le fichier TOS.IMG dans un même répertoire.



toire. Dès lors, activer QuickTos provoquera immédiatement le démarrage de la version du TOS présente.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 631 octets

## RAMLOAD

Ce programme permet de copier automatiquement des fichiers de votre disque ou disquette lors du démarrage de la machine. Ainsi, il est possible de travailler directement sur le disque virtuel dès le retour au bureau. A noter que ce produit prend véritablement toute sa dimension lors d'une utilisation conjointe avec un Ram-disque résistant au reset. Toutefois un tel produit n'est pas fourni avec Ramload.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 381 octets

## RESCUE

Lorsqu'un fichier est effacé de votre disque par mégarde, il ne vous reste que deux solutions: utiliser un éditeur de piste et essayer de restaurer le fichier (méthode recommandée exclusivement aux plus intrépides) ou utiliser Rescue.

Ce petit logiciel allemand sous GEM vous permet de récupérer de manière simple et automatique n'importe quel programme de votre disquette. Rappelons toutefois que dans ce cas de figure, il ne faut jamais réécrire sur la disquette où l'on a effacé un fichier par erreur.

Si de quelconques données sont écrites, il sera pratiquement impossible de récupérer vos données. Le logiciel est en allemand et ne traite que les disquettes.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 20 057 octets

## RHOCN

RHO Control panel user guide se place en accessoire et vous rendra bien des services. C'est un panneau de contrôle polyvalent qui comporte: une horloge et sa fonction alarme, les paramètres de la vitesse de la souris, du clavier, un émulateur VT52, l'inspection de la mémoire libre, etc.

Très pratique et peu gourmand en mémoire.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 918 octets

## SAUVEMOI

Sauve moi est un logiciel qui s'adresse à tous les possesseurs de disque dur. Mis dans le dossier AUTO du disque dur, il surveille le délai qui s'est écoulé depuis le dernier backup de celui-ci. Il ne reste alors plus à l'utilisateur qu'à paramétrer le délai normal entre deux sauvegardes. Ce délai écoulé, Sauve moi vous rappellera à chaque démarrage qu'il faut sauvegarder le disque.

La manipulation effectuée, le programme redeviendra silencieux jusqu'à la prochaine fois. Attention: Sauve moi n'inclut pas de logiciel de backup. Vous devrez donc vous procurer un tel produit.

Nous vous recommandons tout particulièrement Turtle3, excellent logiciel de sauvegarde également en téléchargement.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 215 octets

## SCRENCOP

Copie\_ec est un utilitaire permettant la copie d'écran sous forme de fichier graphique de type Degas Elite en détournant la routine Atari utilisant la séquence de touches [Alt]+[Help].

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 584 octets

## SCRDMP24

Le principal problème des possesseurs d'imprimante 24 aiguilles réside probablement dans l'impossibilité d'utiliser la fonction de copie d'écran activée par la combinaison de touches [Alternate]+[Help]. Ce logiciel le corrige puisqu'il plante une nouvelle routine compatible notamment avec l'imprimante Epson LQ800. Pour activer le programme, il sera nécessaire de l'installer dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage. A noter que différents paramètres comme l'orientation de l'impression ou le facteur d'échelle peuvent être modifiés après que le logiciel ait été activé.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 10 703 octets

## SLEEP

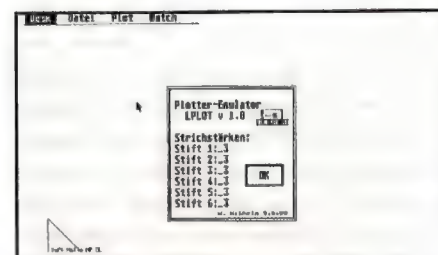
Sleep est un utilitaire fort pratique lors d'un usage avec disque dur. En effet, tous les possesseurs de disque dur le savent, si l'on démarre le ST en même temps que le disque

dur, la machine risque fort de démarrer soit sur la disquette soit de revenir directement au bureau. L'astuce consiste à introduire le fichier Sleep dans le dossier AUTO d'une disquette. Dès lors, il est possible de retarder le démarrage du ST d'un délai variant entre 1 et 99 secondes. Notons enfin que le programme source en langage C du est fourni avec le produit.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 525 octets

## SLMHPGL

Dans le domaine de la CAO, un standard s'est imposé en matière d'impression: le format HPGL. Toutefois pour des besoins occasionnels, il n'est pas évident d'acquiescer une table traçante.



Avec cet utilitaire, il est possible d'émuler une imprimante de type HPGL sur une imprimante laser Atari SLM804 ou 605. Le produit se compose de plusieurs parties: un accessoire qui permet de régler le fonctionnement, un programme qui vient se substituer au traditionnel programme Sdump de l'imprimante laser et enfin un programme qui permet de visualiser les fichiers au format HPGL avant impression.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en partie en français, le reste en allemand
- Taille fichier: 32 243 octets

## STARTUP

Startup est un programme qui, placé dans le dossier AUTO de votre disque, effectue toutes les commandes placées dans un fichier STARTUP.INF. A partir de ce moment, il n'est plus nécessaire d'avoir d'autres fichiers dans le dossier de démarrage. En effet, à l'aide du fichier .INF où sont définis les programmes avec leur chemin complet, le logiciel startup va aller chercher ceux-ci directement sur les différents disques et dans les multiples répertoires. A noter que dans le fichier de configuration, il est même possible



de «programmer» sous la forme de tests, boucles conditionnelles etc. La configuration de la machine peut dès lors devenir considérablement plus complexe mais il est indéniable que ce logiciel est très pratique, surtout lorsque le dossier AUTO devient trop volumineux!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 29 608 octets

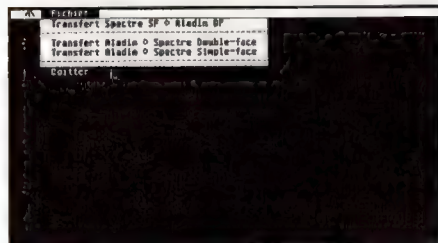
## STARTGEM

StartGem est un utilitaire qui permet de démarrer, au sein d'un dossier AUTO, des programmes qui autrement ne fonctionnent pas. En effet, il faut savoir que des programmes sous GEM (par exemple), ne peuvent pas être démarrés automatiquement à l'allumage de la machine. Aussi, pour tous les utilisateurs qui désirent malgré tout lancer automatiquement un tel programme, StartGem qui rendra bien des services.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 435 octets

## SPAL

Ce programme écrit en GFA Basic est tout particulièrement intéressant pour les utilisateurs d'émulateurs Mac: Aladin ou Spectre. En effet, sa fonction consiste à permettre la conversion de disquettes d'un format à l'autre, Aladin, l'ancien émulateur Mac ne pouvant relire le format Spectre. Dans le sens inverse, le problème est toutefois moindre puisque Spectre depuis la version 3.0 reconnaît et relit les disquettes au format Aladin. Attention, ce programme nécessite au moins 1 Mo de mémoire.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 16 553 octets

## STEFIX

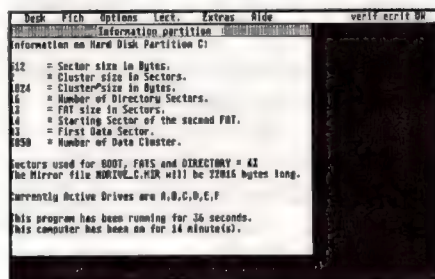
Ce logiciel qui doit être placé dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage permet de régler un problème existant sur une série

de machines STE. En effet, sur ces machines, il est impossible de sauvegarder un bureau en moyenne résolution; ce bureau apparaissant au démarrage de la machine en basse résolution. Simple d'emploi et très utile pour tous les possesseurs de STE en version couleur. A noter que ce problème n'est absolument pas systématique à tous les STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 5 009 octets

## STMIRROR

Ce n'est que lorsque le disque dur est planté que l'on a des regrets! Pour quelques octets, il est impossible de relire son disque. Tout



cela pour une erreur dans la table d'allocation ou dans le secteur de boot. ST mirror 2 est un utilitaire qui peut de ce point de vue apporter bien des facilités à tous les utilisateurs puisqu'il permet de sauvegarder sur disquette les zones très sensibles du disque dur. Entièrement sous GEM, le programme est simple d'emploi: l'utilisateur sélectionne à l'aide d'un menu les partitions qu'il désire protéger. Ensuite, il ne reste plus qu'à introduire une disquette vierge dans le lecteur et lancer la sauvegarde des parties sensibles du disque dur. Notons que le produit peut également être utilisé avec des disquettes, même si ce cas de figure est théoriquement moins intéressant. Au final, un excellent logiciel à recommander à tous les possesseurs de disque dur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 41 917 octets

## STSPEED

Logiciel résident en mémoire, Stspeed peut être activé à partir du dossier AUTO ou à partir du bureau. En déroutant la fonction des touches [Alternate]+[Help], le produit offre plusieurs fonctions différentes: affichage de la mémoire libre, passage en mode 50/60Hz, modification de la vitesse d'affichage ou en-

core, bien entendu, copie de l'écran. La seconde fonction est particulièrement intéressante pour les possesseurs de moniteurs couleur puisqu'elle permet de modifier la taille de l'image à l'écran.

Le principe de sélection est simple puisque le premier tiers de l'écran est remplacé par un menu de quelques lignes, qui disparaît dès qu'une option est activée.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 821 octets

## STASHCAN

Ce logiciel fonctionne de manière très simple: il intercepte tous les effacements de fichier. Au lieu de les détruire, il les déplace alors automatiquement vers un répertoire nommé TRASH (détritus). La récupération est alors plus simple puisque le fichier n'a pas été détruit. Toutefois, cette méthode ralentit quelque peu la procédure d'effacement et surtout encombre toujours le disque. Il sera nécessaire de temps à autre de désactiver le logiciel Stashcan pour pouvoir vider le dossier-poubelle.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 847 octets

## STTYPE

STtype est un utilitaire qui vous permet de faire le point sur les différents éléments logiciels constitutifs de votre ST. A l'aide de ce programme, il vous sera possible de connaître la version de votre système d'exploitation TOS, celle du GEMDOS, de l'AES ou du GDOS présent en mémoire. De plus, le logiciel identifie le pays de la ROM (théoriquement française) ainsi que la présence de blitter, la résolution graphique utilisée et enfin la mémoire totale disponible. Le check-up complet de votre ST! Remarquons pour les programmeurs que le source C de ce produit est également contenu dans le pack.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 13 297 octets

## SUPERPT6

Superboot 6 est un utilitaire pour disque dur qui offre un grand nombre de fonctions destinées à modifier la configuration de votre système lors du démarrage de votre disque. Il devient dès lors possible, de sélectionner par exemple ses accessoires au démarrage, de



choisir les programmes du dossier AUTO ou encore de sélectionner un fichier DESKTOP donné (fichier de configuration du bureau GEM).

Si jusque là, un certain nombre de programmes offraient les mêmes possibilités, SuperBoot les surpasse largement: le choix du fichier de configuration ASSIGN.SYS du GDOS, l'affichage d'un écran de bienvenue, la mise à jour de l'horloge ou encore la protection du disque dur par un mot de passe sont autant de fonctions supplémentaires qui devraient sans hésitation faire pencher la balance en faveur de ce produit.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 677 octets

### SYSTAT7

Cet utilitaire vous permet de faire le point sur les performances et l'état de votre ST. Sous la forme d'un seul écran textuel, le produit vous récapitule la mémoire occupée ou disponible, l'état des lecteurs, l'adresse de l'écran graphique, l'état et la position de la souris ainsi que les états des différents ports du ST (RS232, imprimante, clavier, la touche [Shift], etc.)

System Status 7.00 Program By Steven J. Tucker	
DOS Clock: 00:00:16	Free Memory: 3720K
System Timer: 483566	Used Memory: ~220K
System Date: 00/00/2020	Keyboard Shift Status: 00001000
Write Verify: On	Hint: 4145152
Drive Rate Seek Time: X Ms	Lomem: 0
Number Of Drives On Line: 1	Rezi: High
Printer Status: On	Screen Base Address: 4161536
Modem Status: Off	Modem Stat.2: Idle
Keyboard Value: 0	Mouse (x,y) (button): (335,623) (2)
Computer Activity: 0 Hours 48 Minutes 19 Seconds	
Program Activity: 0 Hours 0 Minutes 48 Seconds	

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 515 octets

### TESTECR

Ce programme fait apparaître une mire qui vous permet de tester votre écran monochrome. A l'aide du bouton gauche de la souris, il est possible de provoquer une inversion de l'affichage. Grâce à cette mire, il est possible de tester la forme de votre image; (les lignes doivent être droites et non courbées), si la taille de l'image ne convient pas, il ne vous restera alors plus qu'à la régler ou la faire régler.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 199 octets

### TESTRAM

Cet autre utilitaire de test effectue une batterie complète de contrôles sur la mémoire de la machine. Pour cela, plusieurs étapes: tout d'abord, le logiciel vous informe sur la mémoire effectivement trouvée.

Ensuite se succèdent différents tests comme l'emplacement de la mémoire écran ainsi que la lecture/écriture de la mémoire selon différents types d'accès: lecture sur 1 octet, un mot 16 bits, etc.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 403 octets

### TEXTGRAF

Développé en Stos Basic, ce programme sert dans un but simple: concevoir des images à partir de caractères ASCII notamment pour faire des logos. Les images obtenues sont, il faut le préciser, très compactes (moins de 2 Ko). Si le produit se sert de la souris, il faut toutefois préciser que le logiciel est essentiellement géré au clavier, la dizaine de fonctions disponibles étant accessibles par une simple lettre.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 919 octets

### TIMEDRV3

Cet utilitaire fort simple permet d'afficher une horloge dans le coin supérieur droit de l'écran. Les deux points séparant les heures des minutes clignotent pour indiquer le défilement des secondes qui ne sont pas affichées. De plus, à chaque accès disque, l'horloge cède la place à un petit symbole qui indique le lecteur sur lequel se produit l'opération mais aussi le type (lecture ou écriture). Pratique pour surveiller les accès étrangers au disque dur liés à certains virus. Signalons enfin que ce programme ne fonctionne pas en basse résolution.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 927 octets

### TOTALDEL

Effacer un fichier n'est pas toujours une opération des plus sûres. En effet, certains utilitaires comme par exemple Rescue peuvent récupérer ces données. C'est très intéressant lors de fausses manipulations. Mais il faut toutefois reconnaître que parfois on désire effacer un fichier et le rendre irrécupé-

rable. Tel est la fonction de TotalDel qui efface le fichier mais aussi écrit des zéros sur tous les octets qu'il occupait, le rendant ainsi totalement irrécupérable. Attention toutefois aux erreurs de manipulation avec ce logiciel!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 413 octets

### TURBOTOS

Il s'agit d'un utilitaire écrit par Dominique Laurent, l'auteur du célèbre Rédacteur 3. Ce produit, installé dans le dossier AUTO de votre disque dur, accélérera fortement les accès à ce support. A noter toutefois que cet utilitaire n'est pas nécessaire avec toutes les machines équipées d'un TOS supérieur à 1.4. Pour les autres, il s'agit incontestablement d'un des utilitaires indispensables sur votre disque dur. Rappelons que pour vérifier sa version du TOS, il suffit d'aller sous le sigle Atari du bureau et de sélectionner «Informations...».

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 709 octets

### TURTLE3

Premier outil nécessaire à tout possesseur de disque dur, le logiciel de backup. Souvent fort coûteux, cet utilitaire est pourtant indispensable pour effectuer des sauvegardes régulières du disque. Turtle3 est un outil extrêmement complet, à tel point qu'il aurait pu être un produit vendu dans le commerce: Entièrement sous GEM, toutes les fonctions standard sont disponibles: backup total, différentiel, mise à jour. Il est à noter qu'il permet également de définir un backup sélectif de certains répertoires uniquement. Plusieurs utilitaires l'accompagnent: tout d'abord, Turtle 3 dispose de son propre ram-disque pour accélérer les performances lors de la sauvegarde.

Un second utilitaire permet de pouvoir découper des fichiers trop volumineux pour tenir en entier sur un seul disque. Enfin, un troisième programme permet de restaurer les différents fichiers sur son disque dur. Au final, le pack Turtle 3 réunit tous les éléments nécessaires à un entretien régulier de son disque dur et se révèle extrêmement performant.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 533 octets



## VOLUME

Cet utilitaire, très simple dans sa présentation, permet de modifier à la file les noms des différents volumes du disque dur mais aussi des disquettes; fonction couramment accessible à partir du bureau avec l'option «Information» mais sur un volume uniquement. Avec ce logiciel, il suffit de sélectionner le lecteur et de taper le nom que l'on désire affecter au volume. Attention: cet utilitaire ne fonctionne pas sur STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Divers: ne fonctionne pas sur STE
- Taille fichier: 5 337 octets

## WHDTOOLS

Le principal problème qui surgit lors de l'utilisation d'un disque dur sur ST reste incontestablement l'impossibilité de modifier sa configuration logicielle au démarrage de la machine. Whdtool compense ce défaut: cet utilitaire doit être placé en première position dans le dossier AUTO du disque dur. Une fois installé, ce logiciel, lors du démarrage, s'active immédiatement et permet de sélectionner les programmes du répertoire AUTO qui doivent être activés ainsi que les accessoires de bureau désirés. Pour cela, il affiche l'ensemble des programmes et accessoires accessibles et précède chacun des fichiers d'une lettre. Il ne reste alors qu'à sélectionner les programmes à activer. De plus, il est possible de sélectionner un dossier AUTO se trouvant sur une partition autre que celle nommée C: Enfin, il est possible de modifier le contenu de l'horloge du ST et même de protéger l'accès par un mot de passe. Un seul mot pour qualifier ce logiciel: indispensable!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 13 169 octets

## UTILITAIRES D'IMPRESSION, FONTES

### BARREL

Toutes les fonctions de ce spooler d'imprimante sont dans le fichier .DOC fourni.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 142 octets

### CSTAT

Cstat permet de voir dans n'importe quel fichier le nombre de fois où un signe a été utilisé

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 759 octets

### GDOSDOC

Tout ce qu'il faut savoir pour utiliser GDOS, son installation, son utilité, l'impression sous GDOS.

Deux ASSIGN.SYS en exemples sont également inclus.

Indispensable si vous ne connaissez rien à GDOS.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 5 913 octets

### EMULNEC

Emulnec contient différents fichiers permettant de régler les problèmes rencontrés lors de l'impression d'écran Atari sur une imprimante de type NEC P6/P7.

FX\_EMU.PRГ et VARS\_SPOOL.PRГ doivent être placés dans le dossier AUTO de votre disque de démarrage.

Le programme FX\_EMU.PRГ permet d'émuler une imprimante de type Epson FX-85. Il redirige la routine d'impression d'écran ([Alternate][Help]) pour vous permettre le choix entre 10 formats d'impression de densité, de définition et de taille variable.

VAR\_SPOOL.PRГ accélère l'impression en utilisant le spooler. KILL\_EMU.PRГ, enfin, permet à tout moment de supprimer les programmes résidant FX\_EMU.PRГ et VARS\_SPOOL.PRГ de la mémoire.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 14 737 octets

### GDOSL804

Polices GDOS de caractères pour l'impression standard pour imprimante Atari SLM804.

Il vous faut nécessairement le GDOS pour utiliser ces polices de caractères, vous le trouverez sur le serveur sous le nom GDOS.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 154 417 octets

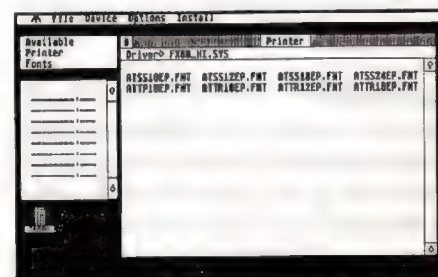
### GDOSHIRZ

Gdoshirz contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en haute résolution sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: monochrome uniquement.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 535 octets

### GDOSINST

Gdosinst contient INSTALL.PRГ. Cette application facilite grandement l'installation de GDOS sur disquette ou disque dur. Son système de fenêtres, de boîtes de dialogue et de menus en anglais vous guide pas à pas dans l'installation de GDOS et vous permet de choisir la configuration désirée (fontes, drivers, ...) Le fichier ASSIGN.SYS est créé automatiquement une fois les choix effectués.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 841 octets

### GDOSM804

Gdosm804 contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer l'imprimante matricielle Atari SMM804 sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).

En plus de ces fichiers. Le driver d'imprimante SMM804.SYS, ainsi que ses sources assembleurs et C sont fournis.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 75 199 octets

### GDOSMEDR

Gdosmedr contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en moyenne résolution sous GDOS (ATSS10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 909 octets

### GDOSMETA

Gdosmeta contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer la création sous GDOS de fichiers graphiques



de type Metafile (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 321 octets

### GDOSPRNT

Gdosprnt contient l'ensemble des polices de caractères standards nécessaires pour gérer l'impression sous GDOS (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 54 265 octets

### GDOSMEDR

Gdosmedr contient l'ensemble des polices de caractères écran standards nécessaires pour gérer l'affichage en moyenne résolution sous GDOS (ATSS 10, 12, 18 et 24 points, ATTP 10 points et ATTR 10, 12, 18 et 24 points). Ces fontes sont compatibles avec tout logiciel utilisant GDOS et fonctionnant en moyenne résolution.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 909 octets

### METASYS

Ceci est un driver GDOS pour utiliser Metafile.

Ce n'est pas un driver d'impression mais un driver autorisant la sauvegarde graphique sous forme de fichier.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 557 octets

### NEC

Driver GDOS pour imprimante NEC.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 069 octets

### NX1000

Driver GDOS pour imprimante type NX1000.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 095 octets

### OKI

Driver GDOS pour imprimante OKI.

- Ecran: monochrome ou couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 001 octets

### OKI20

Driver GDOS pour imprimante OKI20.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 001 octets

### OKI92

Driver GDOS pour imprimante OKI92.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 527 octets

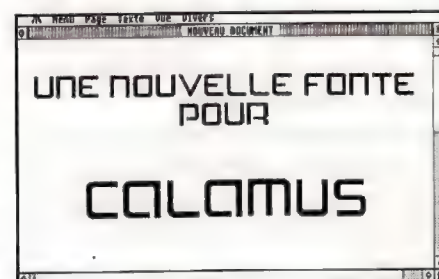
### TYPEART

Complément indispensable de Calamus, Type Art est un soft dont la démonstration vous est présentée ici.

Il sert à créer de nouvelles fontes sur Calamus ainsi que des logos.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 252 202 octets

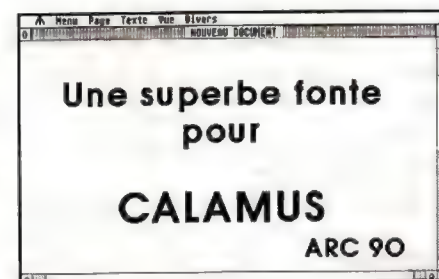
### APPLE



Nouvelle fonte pour Calamus.

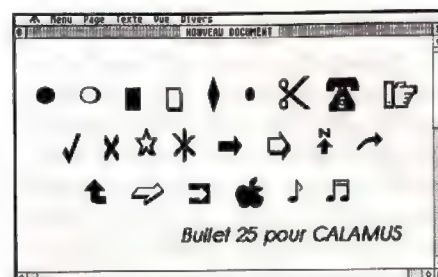
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 004 octets

### ARC90



Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 494 octets

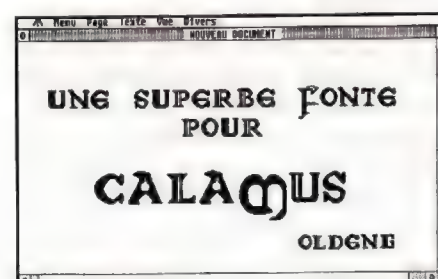


### BULLET25

Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 062 octets

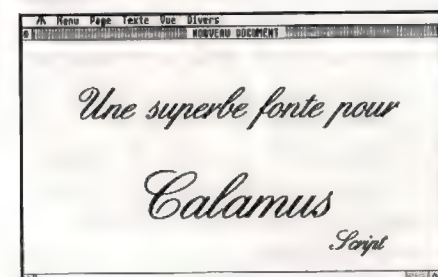
### OLDENG



Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 020 octets

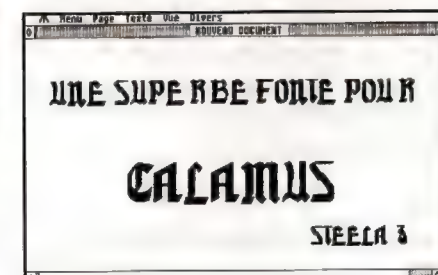
### SCRIPT



Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 594 octets

### STEELE\_Z

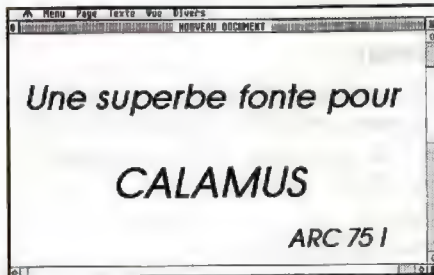




Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 378 octets

## ARC75\_I



Nouvelle fonte pour Calamus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 370 octets

## DRIVERS D'IMPRIMANTES

### AMSTRIMP

Qu'on se le dise, tous les drivers d'impressions pour Le Rédacteur sont disponibles sur le serveur.

Si vous ne trouvez pas votre bonheur, c'est que vous n'avez pas acheté votre imprimante sur Terre...

Amstrimp contient les drivers des imprimantes Amstrad DMP 2000 et 2160 (DMP2000.CFG), DMP 3000, 3100 et 3250 (DMP3000.CFG), DMP 3160, DMP 4000 et LQ 3500 (LQ3500.CFG et LQ3500\_2.CFG).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 835 octets

### ATARIMP

Quel possesseur d'imprimante Atari n'a pas ragé de ne pas pouvoir admirer les caractères hébreux et semi-graphiques spécifiques de son matériel, faute d'un driver approprié? Ce défaut est désormais corrigé grâce à ce lot très complet: Atarimp contient les drivers des imprimantes SMM804 (SMM804.CFG et SMM804\_H (Hebreu), SMM804\_I.CFG (Tableau)), SMM810, SMM824 et Laser SLM 804 (mode diablo).

NB: le driver SLM804.CFG peut gérer les lasers Afga P3400PS et P400PS ainsi que l'AST Turbolaser en mode Diablo.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 953 octets

### BROTHIMP

Toujours plus de drivers d'imprimante pour Le Rédacteur.

Ce fichier contient de quoi faire tourner toutes les imprimantes Brother:

M1009, M1109, M1509 et M1709 (BTHR1109.CFG), M1209 (BTHR1209.CFG), M1224, M1724, M1824, M1924 et 2024+ (BTHR1724.CFG et B1724IBM.CFG), M1409 (BTHR\_EPS.CFG et BTHR\_IBM.CFG), Twinwriter; sans oublier les imprimantes à marguerite HR15 et HR20 (BTHRHR20.CFG).

Pour les lasers HL8, HL8E et HL8PS, il faut utiliser le driver LASERJET.CFG du fichier Hewltimp.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 869 octets

### HEWLTIMP

Encore et toujours des drivers d'imprimante pour Le Rédacteur.

Ce fichier contient de quoi faire tourner toutes les imprimantes Hewlett Packard et compatibles (de nombreuses imprimantes laser possèdent un mode compatible Laserjet, pensez-y si vous ne trouvez pas un driver spécifique à votre imprimante!):

imprimantes à jet d'encre Deskjet, Deskjet+ (DESKJETT.CFG) et Deskjet 500, Paintjet Quietjet+, Thinkjet, et lasers Laserjet et Laserjet+ (LASERJET.CFG), LaserjetII et IID (LASJET11.CFG), LaserjetIII et IIID (LASJET\_3.CFG).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 149 octets

### BULLIMP

Grâce à ces fichiers vous serez à même d'utiliser sur Le Rédacteur une imprimante de type Bull PRT1260.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 493 octets

### CANONIMP

Les drivers d'imprimantes compatibles Rédacteur ne manquent pas sur le serveur.

Ceux-ci vous permettent de gérer les imprimantes à jet d'encre Canon BJ80A, BJ130A, BJ130E, BJ130P, BJ1080A ainsi que BJ10E. Les lasers Canon LBP-4, LBP-8 (MarkIII, IIIR et IIIP) pourront être pilotés par le driver LASERJET.CFG.

- Ecran: -

- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 199 octets

### CITIZIMP

Pas moins de 15 drivers d'imprimante Citizen pour Le Rédacteur dans cette archive. Grâce à eux, vous pourrez imprimer avec les imprimantes matricielles 120D (CITIZEN.CFG), 124D, 180E, HQP40, HQP45 (HQP45), LSP10 et LSP100, MSP10, 15E, 20 et 40E (LSP10.CFG), Swift9 (2 modes: IBM et Epson), Swift24 (4 modes: Epson1 et 2, IBM et NEC), etc.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 663 octets

### EPSONIMP

Ce fichier recèle 13 drivers compatibles Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles (série FX, EX, LX et LQ), laser (GQ5000 et compatible) Epson et la cohorte d'imprimantes compatibles.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 523 octets

### EXOTIMP

Si vous n'avez pas trouvé votre bonheur dans l'ensemble des drivers d'imprimantes de marque classique ou compatible proposés sur le serveur, voici le fichier de la dernière chance. Il contient 12 gestionnaires pour imprimantes connues pour poser problème: Juki série 6100, Olivetti DMP100, Smith Corona D200, imprimantes marguerite Qume, Diconix et bien d'autres...

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 005 octets

### FUJIIMP

Cette archive contient deux drivers pour gérer des imprimantes Fuji DXF et DXI sur Le Rédacteur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 181 octets

### IBMIMP

Grâce aux deux drivers contenu dans cette archive, vous pourrez gérer sur Le Rédacteur l'ensemble des imprimantes matricielles IBM de la série 4200 (4201, 4207, 4208 et 4216) ainsi que la Citizen HQP45 en mode IBM (CIBHQP45.CFG).



- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 739 octets

### MANESIMP

Tout un jeu de drivers d'impression compatibles avec le Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles Mannesmann Tally MT81 (MT81.CFG), MT85 et MT86 (2 modes: IBM et Epson) et MT910 (MT910.CFG).

La laser MT910U pourra être pilotée par le driver LASERJET.CFG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 509 octets

### NAKAJIMP

Ne dites plus que vous ne trouvez pas le driver qu'il vous faut pour imprimer sur Rédacteur!

Voici deux drivers d'impression pour gérer les imprimantes matricielles de la marque Nakajima en mode IBM et Epson.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 457 octets

### NECIMP

Dernier des grands standards d'impression, NEC possède aussi son quota de drivers d'impression pour le Rédacteur. Voici 5 drivers pour gérer vos matricielles 24 aiguilles NEC ou compatibles: NEC P2+ (NECP2PLUS.CFG), NECP2200 (NECP2200.CFG), NEC P5 et P5+ (NECP5.CFG), NEC P6 et P7 (NEC\_P6.CFG), NEC P6+, P7+, P9 et P9+ (NEC\_P6P7.CFG).

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 707 octets

### OKIIMP

Trois drivers pour pouvoir enfin gérer les imprimantes matricielles 9 aiguilles de la gamme OKI sur Le Rédacteur: OKI Microline 82, 84 et 92 (OKI\_ML82.CFG), Microline 182 (OKI\_ML182.CFG), Microline 192, 193 320 et 321 (OKI\_ML192.CFG).

Les imprimantes 24 aiguilles de la gamme OKI peuvent être gérées grâce au driver Epson LQ500.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 551 octets

### PANASIMP

Un ensemble complet de drivers d'impression compatible avec le Rédacteur pour gérer les imprimantes matricielles de la gamme Panasonic:

Panasonic K-XP1081, 1082 et 1083 (KX\_P1081.CFG), K-XP1192 (KX\_P1092.CFG), K-XP1180 (3 modes) et K-XP1124 (2 modes).

- Ecran: -  
- Documentation: sans  
- Taille fichier: 9 997 octets

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 997 octets

### CANONBJ

Cette archive contient tous les drivers disponibles sur Atari pour l'imprimante à jet d'encre Canon BJ10E.

Il vous permettront d'imprimer sous First Word, Le Rédacteur et GDOS. Le fichier de configuration .HEX est fourni pour pouvoir modifier les drivers Rédacteur et First Word à votre guise.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 271 octets

### C224

Cette archive contient le driver C224.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type C224 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 009 octets

### DESKJET

Cette archive contient le driver DESKJET.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Hewlett Packard Deskjet 500 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 517 octets

### EPSONLQ

Cette archive contient le driver EPSONLQ.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Epson LQ ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 009 octets

### EPSON3

Driver d'imprimante de type Epson ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 806 octets

### FX80

Cette archive contient le driver FX80.SYS nécessaire pour gérer une imprimante de type Epson FX80 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 069 octets

### FX80HI

Cette archive contient le driver FX80\_HI.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Epson FX80 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 029 octets

### GEM10X

Cette archive contient le driver GEM10X.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Star Gemini 10X ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 029 octets

### HPV21

Ce programme en anglais imprime des images de type Degas .PI3 sur une imprimante Hewlett Packard Deskjet. Il possède de nombreuses fonctions dont la gestion du mode paysage ou du mode portrait, le réglage de la résolution de l'impression et d'un offset par rapport au bord de la feuille.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 11 869 octets

### IBMPRO

Driver d'imprimante de type IBM Proprinter ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 806 octets

### JX80

Driver pour imprimante à jet d'encre Epson JX80 ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 848 octets

### LASERJET

Cette archive contient le driver LASERJET.SYS



nécessaire pour gérer une imprimante laser de type Hewlett Packard Laserjet ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 633 octets

### MANNS

Cette archive contient le driver MANNS.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Mannesman Tally ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 899 octets

### MX80

Cette archive contient le driver MX80.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Epson MX80 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 021 octets

### NB15

Cette archive contient le driver NB15.SYS nécessaire pour gérer une imprimante matricielle de type Star NB15 ou compatible sous GDOS.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 033 octets

### NX10

Driver pour imprimante de type NX10 ou compatible pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 048 octets

### PANSON

Driver pour imprimante de type Panasonic pour les programmes Degas, Degas Elite et CAD3D.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 176 octets

### QUIETJET

Driver GDOS destiné à l'imprimante jet d'encre QuietJet de la société Hewlett Packard. A noter qu'il sera nécessaire de posséder des polices de caractères qui ne sont pas fournies avec ce fichier unique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 033 octets

### SEIKOIMP

Il s'agit d'un ensemble de drivers imprimantes pour le Rédacteur version 1.xx.

Vous trouverez là des gestionnaires pour les imprimantes suivantes de marque Seiksha: GP500A, SL80-A, SP1200, SL1000A, SP-130A et SP-180A.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 949 octets

### STANDIMP

Comme pour le fichier Seikoimp, il s'agit là de gestionnaires d'imprimantes mais cette fois-ci pour une impression dans un fichier ou pour les imprimantes de type Epson LX800.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 020 octets

### STARIMP:

Encore des gestionnaires pour Rédacteur 1.x. Il s'agit là d'une vingtaine de drivers pour divers modèles de la gamme d'imprimantes matricielles Star: NL, NX, LC, XB et Gemini notamment.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 269 octets

### THOMSIMP

Toujours des gestionnaires d'imprimantes pour les imprimantes matricielles Thomson. A utiliser avec le Rédacteur 1.xx.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 475 octets

## 3615 ATARI

### PLUS DE 1 500 LOGICIELS GRATUITS!

### TELECHARGEZ

☐ Je commande le KIT DE TELECHARGEMENT (câble de liaison ST/minitel + disquette de téléchargement + le jeu NAVITEL) me permettant de télécharger gratuitement des centaines de programmes.

**Prix exceptionnel: 95 F + 6 F de frais d'expédition = 101 F**

\* Si vous êtes équipé d'un MEGA STE ou d'un TT, le câble de liaison doit être complété par un adaptateur 9/16 broches (non fourni par Artipresse).

☐ Je commande uniquement la disquette du téléchargement, 3 pouces 1/2 pour ST au prix de **15 F + 6 F de participation aux frais d'expédition = 21 F** (16 F pour l'étranger = 31 F).

☐ Je commande uniquement la disquette du téléchargement, 3 pouces 1/2 pour PC au prix de **16 F + 6 F de participation aux frais d'expédition = 22 F** (16 F pour l'étranger = 32 F).

**Ci-joint** mon règlement de FF..... par chèque bancaire ou postal (les mandats ne peuvent être acceptés sauf pour l'étranger: mandat-carte international libellé en francs français) à l'ordre d'ARTIPRESSE, à retourner accompagné de mon bon de commande à:

**ARTIPRESSE - 79, AVENUE LOUIS ROCHE - 92230 GENNEVILLIERS**

Nom	_____
Prénom	_____
Adresse	_____
	_____
Code postal	_____
Ville	_____
Pays	_____



# DESSIN ET ANIMATION

## Réveillez l'Artiste

**L'Artiste qui sommeille en vous bien sûr... Associez votre talent aux fantaisiques outils qu'attend votre ordinateur. A partir de là, laissez libre cours à votre créativité... Et le jour où votre imagination renacle, empruntez des images à l'immense pinacothèque du serveur.**

Ouvrez les yeux et regardez autour de vous. L'image, omniprésente, est devenue l'un des grands enjeux de notre époque. Du plus petit ordinateur jusqu'aux stations graphiques les plus spécialisées, on édite des dessins, des plaquettes techniques, des vues en trois dimensions, des animations publicitaires, des génériques, des images de synthèse. Le STE possède à cet égard de brillantes fonctionnalités qui le rendent excellent à la fois pour l'initiation et l'approfondissement. Sur le 3615 ATARI, vous trouverez aussi bien des logiciels de dessin, d'animation et de présentation, que des centaines d'images prêtes à être utilisées comme bon vous semble: incorporation dans vos lettres ou vos mailings, enjolivement ou déformation ludique, etc.

### PROGRAMMES

#### AIM1

Superbe programme de traitement d'images monochromes et couleurs.

Encore un must! Il s'agit du seul véritable logiciel de retouche d'images en téléchargement.



Tout une panoplie d'effets spéciaux est disponible, ce qui en fait un produit idéal pour accompagner un scanner. Certains effets sont inédits et superbes. Il lit de nombreux formats d'images dont Degas, Néochrome, etc. et convertit les images au format .IMG.

Un soft à ne pas manquer!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 146 717 octets

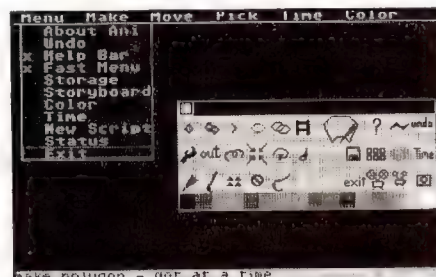
#### AIM2

Des exemples et images pour le logiciel de traitement d'images Aim.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 122 927 octets

#### ANIST

Le fameux programme d'animation Aegis Animator. Créé par Jim Kent en personne,



le concepteur de Cyberpaint, ce logiciel est indispensable pour tous ceux qui veulent s'initier aux techniques de l'animation. Il ne fonctionne qu'en basse résolution couleur, mais est capable de créer des animations

superbes. La technique d'Anist est basée sur la métamorphose et le déplacement de polygones. Les génériques TV comme celui de Thalassa sont un jeu d'enfant à réaliser avec ce logiciel. On peut récupérer des images au format Degas et Néochrome pour les fonds d'écrans ou les cells, portions d'images à animer comme dans la conception de dessins animés traditionnels.

De plus les scripts d'Anist sont en ascii, avec un code très facile à comprendre, ce qui permet de facilement construire des extensions en GFA Basic ou en C (voir à ce sujet quelques listings parus dans Atari Magazine).

Vraiment, un soft à ne pas manquer!

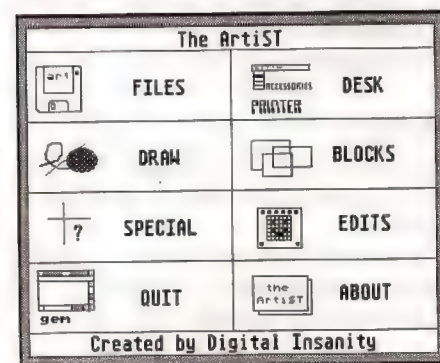
- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 95 187 octets

#### ANISTDEM

Démo du célèbre logiciel Anist.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 905 octets

#### ARTIST



Bon programme de dessin monochrome, livré avec son listing source en GFA. Utilisation des outils classiques. Reconnaît le format Degas. La présence du listing source est une véritable aubaine pour les programmeurs qui désirent faire un soft de dessin.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 98 735 octets

## AVANTVEK

La version limitée du meilleur logiciel de graphisme vectoriel.

The best, le meilleur... si vous souhaitez vous initier à la technique complexe du dessin vectoriel, cette version bridée d'Avant Vektor est faite pour vous! La majeure partie des fonctions de la version complète sont présentes: manipulations des objets, des vecteurs, transformations, rotations, déformations, etc. Tout est là pour que vous puissiez créer de superbes images monochromes. Le



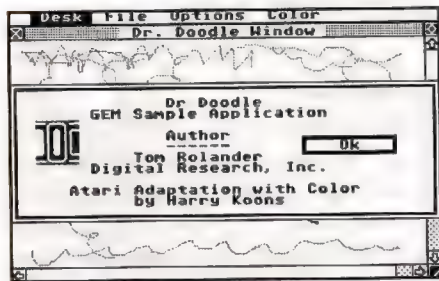
dessin vectoriel est ce qu'il y a de mieux pour imprimer avec beaucoup de qualité et travailler les graphismes en souplesse. Il sert également idéal pour générer de superbes fontes inédites.

Essayez-le, c'est le meilleur!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 97 543 octets

## DOODLE

Ancêtre des programmes de dessin couleur. Très peu de fonctions mais permet de dessiner simplement sur un écran. Très simple d'emploi, peut très bien convenir à de jeunes enfants qui veulent gribouiller sur un écran.

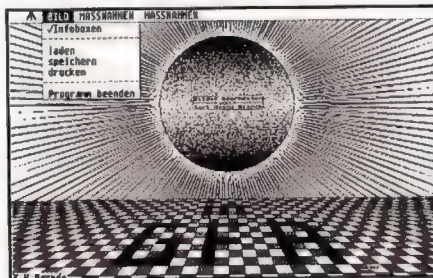


Son format d'image .DOD est reconnu par un grand nombre de logiciels.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 789 octets

## GFABILD

Logiciel de traitement d'image. Pour effectuer de nombreux effets spéciaux sur des images. Certains de ceux-ci sont totalement inédits et vraiment réussis. Attention, tous les menus sont en allemand, mais à l'aide de la documentation et un peu de pratique, on s'y fait très bien.



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 624 octets

## GFAFRACT

Un listing pour GFA Basic 2 et pour GFA Basic 3 pour générer de superbes fractales: ensembles de Mandelbrot et de Julia. La présence du listing vous permet de pénétrer les secrets de la programmation de ces ensembles de plan complexe.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 863 octets

## LSYSTEM

Programme pour créer des formes fractales selon la méthode du L-system: surtout adapté à la génération de plantes, arbres et végétations en tous genres... Botanistes de l'octet, jardiniers du binaire, à vous de jouer! (Attention, il est assez complexe à utiliser).

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 18 319 octets

## MANET

Mini programme de dessin en couleur.

Très simple d'emploi, pour ceux qui aiment les programmes faciles à utiliser, peu encombrés par trop d'options.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 031 octets

## MOUNTAIN

Programme pour créer de superbes paysages fractals: montagnes, vallées, lacs, nuages, etc.

Carrément génial! Le rendu d'image obtenu est superbe et très réaliste, on se croirait sur une grosse station graphique au CNRS... Le must du genre.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 64 669 octets

## NEO224

Le must des logiciels de dessin couleur.

La version 2.24 du célèbre Néochrome, devenu «Master» depuis la version 2.10. C'est carrément le meilleur soft de dessin en téléchargement. Il est même tellement excellent que beaucoup de logiciels du commerce vendus parfois assez chers ne lui arrivent pas à la cheville! Si jamais vous ne deviez télécharger qu'un seul programme sur notre serveur, pas d'hésitation c'est bien Néochrome!

Néochrome Master comprend toutes les fonctions classiques de dessin: crayons, pincesaux, brosses, couper/coller, formes géométriques, etc. Mais il fait bien mieux: on peut travailler en quasi-overscan (plein écran) et surtout en 3 200 couleurs simultanées, même sur un simple 520 STE! Grâce à un système de rasters, on peut en effet définir une palette de couleur pour chacune des 200 lignes de l'écran. Toujours plus fort, on peut disposer de plusieurs loupes, faire de l'anti-aliasing (ce qui est encore si rare), et surtout faire de la réelle animation, presque aussi bien qu'avec Cyberpaint.



Enfin, pour les chanceux possesseurs de TT, Néochrome Master exploite au mieux les capacités de cette machine, et notamment le mode 256 couleurs. Vraiment, un tel logiciel en téléchargement, c'est le rêve!

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 81 993 octets

## NEO07

Première version du logiciel Néochrome (descriptif complet à NEO224).

Dans cette version, seulement 16 couleurs à



l'écran, pas d'anti-aliasing et pas de mode TT.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 44773 octets

### NEO21DOC

Documentation de Néochrome Master 2.10.

- Ecran: couleur
- Documentation: anglais et français
- Taille fichier: 16 159 octets

### NEO22DOC

Documentation de Néochrome Master 2.20.

- Ecran: couleur
- Documentation: anglais et français
- Taille fichier: 22 089 octets

### NEOC210

Néochrome Master version 2.10 (voir descriptif de la version 2.24) Il manque vraiment très peu de choses à cette version par rapport à la 2.24.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 55 739 octets

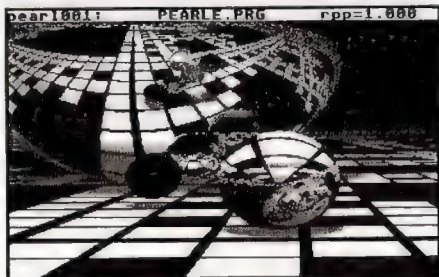
### NEOC220

Néochrome Master version 2.20 (voir descriptif de la version 2.24).

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 65 359 octets

### PEARLE

Logiciel de ray-tracing avec animation de sphères sur un plan.



Le résultat est très spectaculaire, surtout en mode animation.

Cependant, le logiciel est limité à la manipulation de sphères au-dessus d'un plan à damier et les temps de calcul sont assez longs.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 68 858 octets

### PPM01

Très bon logiciel de dessin monochrome.

Public Painter Master (c'est son nom) est au monochrome ce que Néochrome Master est à la couleur, autrement dit un must. Toutes les fonctions principales de dessin sont présentes, à en faire pâlir de jalousie certains logiciels du commerce. Travaille aussi bien au format .IMG qu'avec Degas (P?3). Un logiciel idéal pour qui souhaite créer des illustrations pour la PAO. et pour pas cher. Incontournable pour tous les possesseurs d'écrans monochromes.



- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 145 844 octets

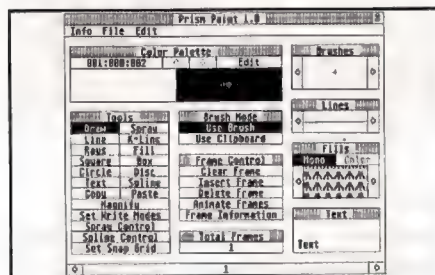
### PRISMDM

Version bridée de Prism Paint, logiciel de dessin et d'animation.

Même s'il ne s'agit pas d'une version complète (pas de sauvegarde possible), on peut apprécier les grandes qualités de ce logiciel, qui devrait devenir un des principaux leaders du marché.

Idéal pour le tester avant de l'acheter.

En bref, Prism Paint est une sorte de Degas Elite modernisé, auquel il reprend une grande partie de l'interface. Cependant, il présente deux atouts supplémentaires non négligeables: il utilise le mode 256 couleurs sur TT et surtout est capable de gérer les animations en provenance de toute la gamme Cyber et bien entendu de créer ses propres animations. Dernière précision, il fonctionne dans les trois résolutions, ce qui est assez rare



en graphisme pour le souligner. A ne pas manquer.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 197 811 octets

### QRT

Le génial logiciel de ray tracing! Un must de plus sur STE.

Que dire d'autre si ce n'est: extraordinaire! Ce logiciel du domaine public, qui n'a que l'inconvénient d'être assez peu ergonomique, est encore meilleur que le défunt GFA-Raytrace. Les images créées sont vraiment très belles, pour un temps de calcul encore raisonnable. Elles sont calculées en 16 millions de couleurs et affichées en 512 au format Spectrum, ce qui assure un rendu nettement meilleur que le format 16 couleurs utilisé par les programmes concurrents.

De nombreuses primitives sont présentes et les scripts sont écrits en ascii, ce qui facilite leur emploi et la construction d'éventuelles interfaces. C'est tellement beau que le logiciel sert de base à une initiation au ray tracing dans nos colonnes. Alors, vite, téléchargez Quick Ray Trace et découvrez avec nous le monde fabuleux du lancer de rayon.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 83 417 octets

### RRAY

Logiciel de raytracing assez limité. On ne peut placer qu'une sphère, quelques murs, un sol, un plafond et des sources lumineuses, pas d'autres objets. Cependant, le programme présente le gros avantage d'être très convivial, ce qui est rare pour ce genre de soft. A essayer pour découvrir le ray tracing.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 38 109 octets

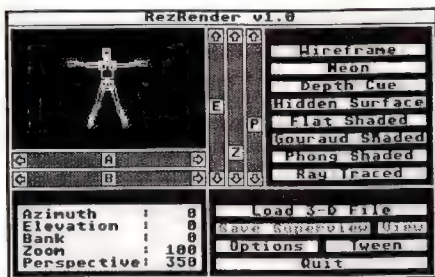
### REZRENDR

Rendu d'images pour CAD3D avec ombrages de Gouraud, de Phong et ray tracing. A télécharger obligatoirement pour tous les possesseurs de Cyberstudio ou de CAD3D. Le rendu d'image, parfois assez long, est très réussi et enrichit vraiment les objets .3D2 Il est aussi bon que celui de Chronos, ce qui n'est pas peu dire.

Et en plus, Rezrender fait de l'animation: un logiciel d'appoint vraiment remarquable.

Attention: il n'y a pas de documentation, ce





qui rend quelques options assez obscures à utiliser.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 53 063 octets

## STAD

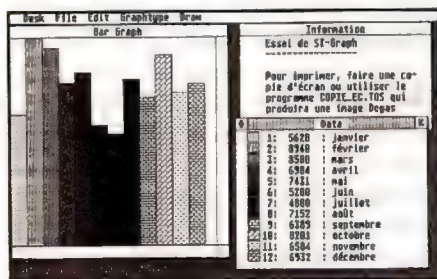
Version limitée du superbe logiciel de dessin monochrome STAD. Encore un programme à ne pas manquer. Travaille aussi bien en 2D qu'en 3D et en animation! Stad est un programme vraiment très complet, apte à satisfaire toutes les exigences des dessinateurs sur écran monochrome. Son format d'image (PAC) est reconnu par de nombreux autres logiciels et lui même lit le format Degas. La panoplie d'outils est vraiment exceptionnelle et les formes 3D que l'on peut créer peuvent être très complexes. Vous hésitez avant d'acheter la version complète, alors pas un instant à perdre: téléchargez cette version limitée!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 189 049 octets

## STGRAPH

Pour la création de graphiques statistiques, (histogrammes, camemberts, etc.)

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 37 019 octets



## UTILITAIRES DE DESSIN

### AIMUTILS

Des utilitaires divers pour Aim: conversion d'images au format .IMG, sortie de fichiers

Postscript, listings sources en GFA Basic 2.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 38 109 octets

## ARCHIOBJ

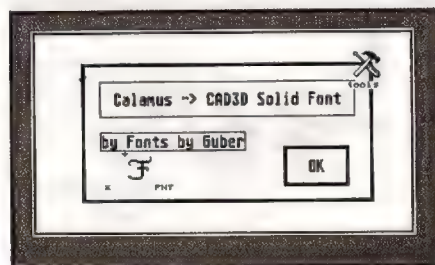
Projet d'architecture en GFA-objet.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 098 octets

## CALCAD

Un programme en accessoire pour convertir les fontes Calamus en fichiers .XTR pour Cyberstudio ou Cad3D.

A vous les superbes fontes en 3D!



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 169 octets

## CONVERT

Convertisseur de formats d'images couleurs en images monochromes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 559 octets

## DEGHISTO

Un accessoire sympathique qui ne fonctionne qu'avec Degas Elite.

Il permet de visualiser les couleurs d'une image sous forme d'histogramme.

Très utile pour modifier des couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 811 octets

## DEMONA

Le Demomaker: constructeur de démos.

A partir de vos propres images, créez facilement vos effets spéciaux personnels, sans toucher à l'assembleur.

Indispensable pour tous les fans de démo.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 29 463 octets

## DNTSLIDE

Slide show pour différents formats d'images: Néochrome, Degas...

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 8 871 octets

## EASEL

Pour mettre une image sur le bureau GEM, afin de rompre la monotonie de l'écran.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 048 octets

## ENHANCE

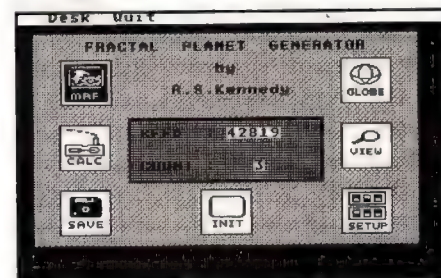
Contrasteur d'images monochromes. Pour retoucher des images digitalisées.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 12 117 octets

## FPLANET

Générateur de planètes fractales.

Un très bon logiciel rapide et simple d'emploi, avec des menus ergonomiques pour générer au choix cartes ou planisphères à base de fractales. Les résultats sont très réalistes, on s'y croirait!



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 18 271 octets

## GALAXY

Un générateur de galaxies en forme de spirales.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 24 969 octets

## GENESSIS

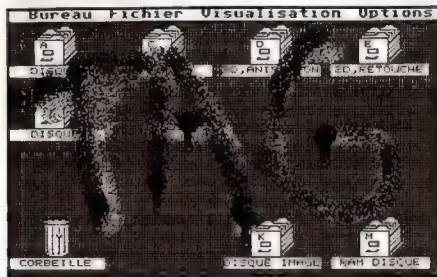
Un autre générateur de paysages 3D à base de fractales. Il permet de créer des montages en 3 dimensions à partir de plans 2D. Simple d'emploi et ergonomique (menus et touches de fonctions). Basse résolution couleur uniquement.



- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 14 701 octets

## GRAPHITI

Dessiner des graffitis sur le bureau du STE. Ça défoule! Graphiti est un accessoire apte à séduire tous les taggeurs sur STE.



- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 4 934 octets

## ICON2

Utilitaire de conversion d'images entre Degas et Print Master.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 13 011 octets

## IFFCNV

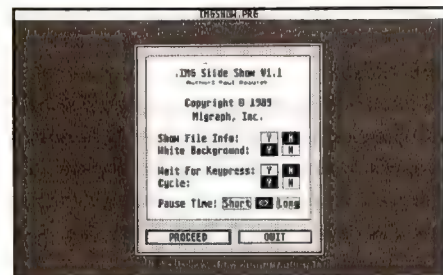
Convertisseur de nombreux formats d'images: IFF, Degas, Néochrome...

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier doc du même nom
- Taille fichier: 27 360 octets

## IMGSHOW

Utilitaire pour visualiser les images .IMG. Indispensable pour voir toutes les belles images de ce format, quelles que soient leur taille et leur résolution. Attention toutefois, elles ne sont vraiment de bonne qualité qu'avec un écran monochrome, même si cet utilitaire fonctionne aussi en couleur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 804 octets



## MACVERT

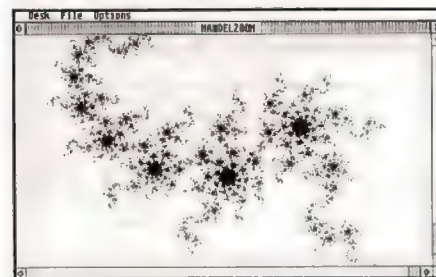
Programme pour enlever les en-têtes des images Mac pour leur transfert vers le STE/STF.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 240 octets

## MANDELBR

Génération d'images fractales avec sources en langage C.

Il permet uniquement la construction du fameux ensemble de Mandelbrot, avec possibilité de zoomer n'importe quelle partie de l'image afin de la recalculer et explorer les merveilles de cet ensemble complexe.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 100 670 octets

## MOUSEPOS

Un accessoire très utile qui permet d'afficher à l'écran les coordonnées de la souris quelle soit la résolution.

- Ecran: couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 14 703 octets

## MOVIESTA

Programme d'animation vectorielle avec source en GFA.

Un logiciel qui ressemble à Anist, mais en monochrome. Le principe de fonctionnement est à peu près identique. Il reste surtout limité à la manipulation de formes en fil de fer (contours). La présence du listing source est une véritable aubaine pour les programmeurs qui pourront largement s'en inspirer pour la réalisation de leurs propres programmes d'animation.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 46 243 octets

## MWRITER

Utilitaire pour créer des messages scrollants, à la manière des meilleures démos

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 623 octets

## PRLSHOW

Slideshow amélioré pour le logiciel Pearle, accompagné de son programme source en GFA.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 500 octets

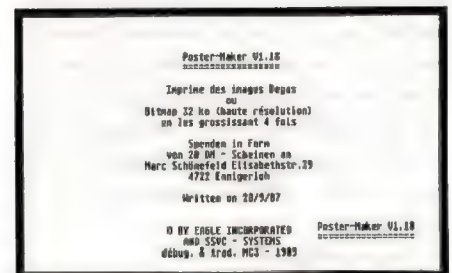
## PICSW7

Utilitaire de conversion de formats d'images:

- Degas, Néochrome.
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 40 638 octets

## POSTER

Un utilitaire pour créer des posters à partir d'images Degas: 4 fois leur taille réelle sur 4 pages A4. Le poster est une idée géniale!



- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 30 336 octets

## RCSICN

Construction de fichiers ressources et icônes pour vos programmes en GFA basic.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46979 octets

## READSP01

Une routine pour afficher les images Spectrum en GFA.

Le programme source est présent.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 987 octets

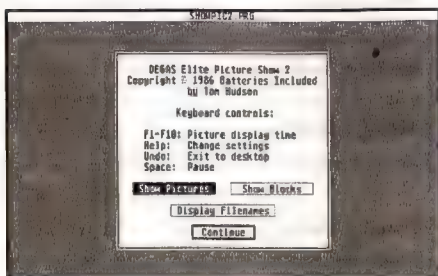
## SHOWPIC2

Slide-show pour visualiser les images au format Degas.

- Ecran: monochrome ou couleur



- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 591 octets



### SLIDENEO

Slide-show pour visualiser les images au format Néochrome.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 091 octets

### SLID5OHZ

Slide-show en 50 Hz pour visualiser les images au format Spectrum.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 540 octets

### SPLSLIDE9

Slide-show pour visualiser les images au format Spectrum 512.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 7 977 octets

### SPECGIF4

Conversion d'images Spectrum au format .GIF pour le PC.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 144 octets

### THECONV

Conversion d'images couleurs en monochrome. Un utilitaire vraiment sympathique qui peut rendre bien des services.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 467 octets

### TINY34

Desk	Options	Source	Dest
		Tiny View	
		✓ Degas Normal	Stuff V3.4
		Degas Compressed	vid Mumper
		Néochrome	
		Doodle	
		Amiga IFF	
		Mac Paint	
		Mac Startup	
		Pc Paint	
		All Pic Types	

Utilitaire de conversion et de compactage d'images aux formats Tiny, Degas, Néochrome, Doodle, IFF, Mac Paint et PCX (PC).

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 952 octets

### TNYVIEW4

Slide-show pour visualiser les images au format Tiny.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 850 octets

## DEMOS ET ANIMATIONS

### 4096COUL

Magnifique démo en 4096 couleurs sur STE.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 650 octets

### ADEMOSTE

Démo STE en couleur.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 346 412 octets

### ATARIM00

Démo couleur faite avec Dali et la démo Construction Kit.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 498 octets

### BABYLON

Démo graphique couleur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 791 octets

### BLACKBY

Micro démo couleur, défilement d'étoiles avec textes en scrolling: assez réussi.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 863 octets

### BMTDEMO

Micro démo, du plein écran.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 6 711 octets

### BOINK

Démo de la balle qui rebondit, rebondit ...

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 533 octets

### BUZZDEMO

Player Cyber: Animate4 plus la démo de l'abeille.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 56 333 octets

### COLORSPC

Superbe démo interactive avec divers effets à partir d'images au format Néochrome.

A utiliser avec de beaux mouvements de souris. Possibilité d'adapter ses propres effets et images.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 77 691 octets

### DEMO1

Démo en couleur pour Atari Magazine avec des textes en scrolling.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 66 243 octets

### DEMO2

Encore une démo pour Atari Magazine.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 889 octets

### DEMO3

Et toujours des démos pour Atari Magazine et encore des textes scrollants.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 78 727 octets

### DEMO

Démo graphique et musicale en couleur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 122 octets

### DYNAMIC

Voici une petite démo couleur avec scrollings et divers effets spectaculaires.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 5 584 octets

### ERDDEMO

Démo de la Terre en 3D avec zoom.



- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 649 octets

## FOREIGN

Démo avec une numérisation sonore.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 566 738 octets

## FUJIBOIN

La célèbre demo du sigle Atari qui rebondit...

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 296 octets

## GFXDEMO

Démo: le look du bureau Next pour votre ordinateur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 417 octets

## GLOBE

Globe terrestre tournant.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 118 784 octets

## JUNGSTE1

Démo dans la jungle sur STE.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 241 493 octets

## JUNGSTE2

Démo de la jungle: fichier de données complémentaire et indispensable pour faire fonctionner Jungle STE.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 35 945 octets

## KALD

Démo graphique, effet kaléidoscopique avec calculs de lignes très colorées.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 281 octets

## LEGSDEMO

Player Cyber plus démo: le marcheur. Fourni avec Script Cybercontrol pour animer des objets hiérarchiques.

- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 57 119 octets

## LINES

Démo graphique avec son programme source en assembleur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 324 octets

## MANYBOIN

Démo graphique avec des balles et des balles qui rebondissent.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 21 275 octets

## OVERLAND

Démo avec surface 3D en mouvement. Pour les fans de la 3D.

- Ecran: couleur
- Documentation: fichier .DOC
- Taille fichier: 2 948 octets

## PAPYDEMO

Démo graphique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 224 octets

## PARTONE

Fichier de données nécessaire à la démo de Tintin sur la Lune.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 103 585 octet

## PLAYME

Démo d'une numérisation sonore animée. Nécessite le fichier Singsong.img pour fonctionner.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 750 octets

## SCREEN1

Une démo d'introduction musicale.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 61 027 octets

## SCREEN2

Démo créée par un utilisateur du 3615 Atari.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 722 octets

## SHOW

Démo couleur très colorée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 796 octets

## SHOWBAND

Démo sonore: des petits oiseaux qui voltent.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 51 299 octets

## SINGSONG

Numérisation sonore animée. Nécessite le fichier Play\_me.prg pour fonctionner.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 294 035 octets

## STGRAFIC

Démo monochrome: diverses figures psychédéliques.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 356 octets

## TESLA

Une démo électrique créée avec le logiciel Cyberpaint ou comment exploiter au mieux toutes les capacités des différents produits Cyber.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 68 309 octets

## TINTIN

Superbe démonstration couleur de Tintin sur la Lune: un vrai petit dessin animé, très joli.

- Ecran: couleur
- Documentation: français
- Taille fichier: 166 967 octets

## TRACY

La démonstration la plus chaude du serveur. Strictement interdit aux moins de 18 ans...

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 541 510 octets

## ZOOMLENS

Curieux effet d'optique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 144 octets



## IMAGES

### PLANET01

Première image d'une série de 22 images intitulée Planète. Cumulées, elles constituent une belle animation du globe terrestre en 3D vu sous tous les angles.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 849 octets

### PLANET02

Deuxième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 849 octets

### PLANET03

Troisième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 973 octets

### PLANET04

Quatrième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 909 octets

### PLANET05

Cinquième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 897 octets

### PLANET06

Sixième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 747 octets

### PLANET07

Septième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 723 octets

### PLANET08

Huitième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 787 octets

### PLANET09

Neuvième image de la série Planète.

- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 727 octets

### PLANET10

Dixième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 721 octets

### PLANET11

Onzième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 732 octets

### PLANET12

Douzième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 567 octets

### PLANET13

Treizième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 677 octets

### PLANET14

Quatorzième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 735 octets

### PLANET15

Quinzième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 741 octets

### PLANET16

Seizième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 659 octets

### PLANET17

Dix-septième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 661 octets

### PLANET18

Dix-huitième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 831 octets

### PLANET19

Dix-neuvième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 971 octets

### PLANET20

Vingtième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 925 octets

### PLANET21

Vingt-et-unième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 983 octets

### PLANET22

Vingt-deuxième image de la série Planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 935 octets

### 3615POL

3615 police? Une bavure.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 211 octets

### AAFAUCET

Robinet tout en dégradé bleu.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 217 octets

### AAINSECT

L'insecte rouge.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 009 octets

### AATRRAIN

Locomotive bleutée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 608 octets

### AAWORM

Mille-pattes et robots.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 650 octets

### ABOUTCRE

Monstres.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 967 octets

## ALIEN

Le monstre du film du même nom.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 684 octets

## ALOHA

Portrait, d'après Gauguin.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 859 octets

## ALJIMMY

Numérisation de plusieurs personnes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 215 octets

## AMERICAN

American symbols.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 162 octets

## AMIGA

C'est un Amiga!

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 695 octets

## AMIGABLA

L'Amiga essaye une trappe.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 488 octets

## APPLES

Des pommes sur ST (image d'origine du Mac II).

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 796 octets

## ARCHON

Dessin inspiré du jeu du même nom.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 254 octets

## ARROWS

Bloc de flèches pour PAO...

- Ecran: monochrome

- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 196 octets

## AVERTISS

Dessin déshabillé.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 831 octets

## AZTEC

Un tapis à motifs aztèques polychromes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 348 octets

## BABEL

Dessin d'après Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 543 octets

## BABY

Dessin déshabillé.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 585 octets

## BEAGLE

Chien en gros plan.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 213 octets

## BEE

La fameuse abeille.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 433 octets

## BEE512

L'abeille Degas retravaillée en 512 couleurs.

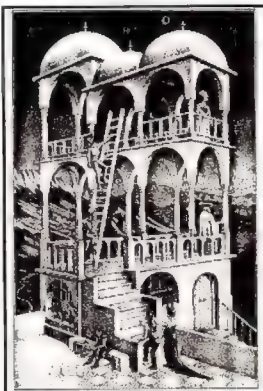
- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 548 octets

## BELVEDER

Dessin d'après

Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 961 octets



## BIGGER

Objets divers.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 564 octets

## BILBOARD

Blocs d'étiquettes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 610 octets

## BIRDS

Oiseaux en vol.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 794 octets

## BITMAP

Imprimerie à l'ancienne.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 404 octets

## BOAT

Paysage nocturne avec bateau.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 886 octets

## BORDER

Bloc bordures.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 465 octets

## BOSTONII

D'après une pochette de disque.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 081 octets

## BOUDOIR

Boudoir 18<sup>e</sup> siècle.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 323 octets

## BREAKOUT

Dessin déshabillé.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 529 octets

## BRICK

Volume avec une texture de brique: très réus-



si, pseudo-ray tracing.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 406 octets

### BRITTAI

BD spatiale.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 335 octets

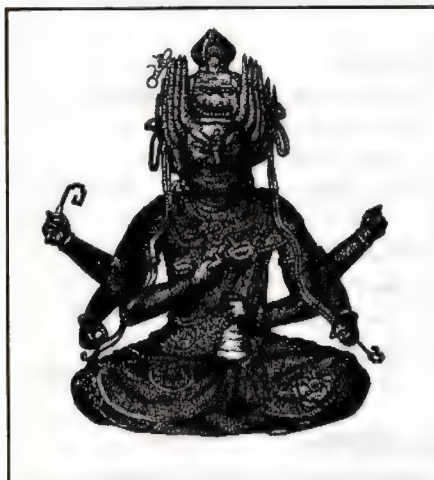
### BROOKE

Portrait féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 631 octets

### BUDDHA

Superbe statuette de Siva.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 985 octets

### BUG

La libellule.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 544 octets

### BUGS

«Quoi de neuf docteur?»

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 937 octets

### BUTTFLY

Le papillon.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 822 octets

### BURGER

Un petit creux.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 298 octets

### BXCSUN

Très beau soleil, tout en dégradé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 436 octets

### CAMERA

Caméra digitalisée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 878 octets

### CAPTAIN

Juge Drédd administrant la justice.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 658 octets

### CAROL

Dessin déshabillé.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 117 octets

### CARS

Marques de voitures américaines.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 113 octets

### CARS2

Vieilles voitures.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 813 octets

### CARS3

Dessins de voitures.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 235 octets

### CARTOONS

Dessins humoristiques.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 253 octets

### CASCADE

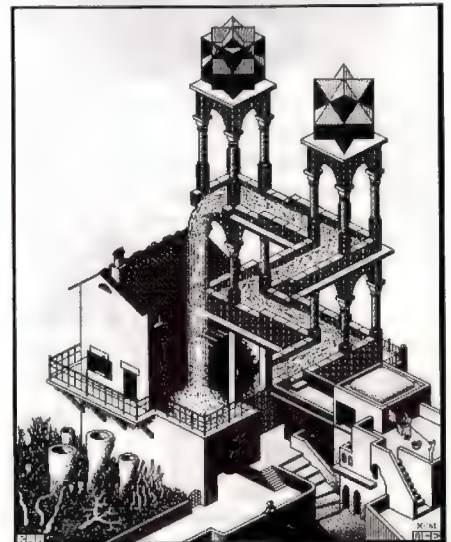
Dessin d'après Escher.

- Ecran: monochrome

- Documentation: sans
- Taille fichier: 38 569 octets

### CASCADE2

Dessin d'après Escher.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 255 octets

### CAT

Superbe chat au gros dos.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 217 octets

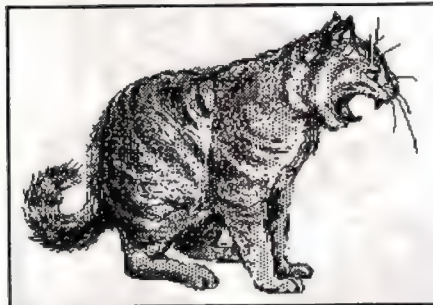
### CATS

Dessin de plusieurs chats.





- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 026 octets



#### CCASTLES

- Tiré du jeu de café Atari.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 14 735 octets

#### CELEBRES

- Deux portraits.
- Ecran: monochrome
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 10 790 octets

#### CHARLIE

- Une belle image fractale.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 19 023 octets

#### CHARLIE4

- Une autre belle image fractale.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 17 096 octets

#### CHATTER

- Belle digitalisation couleur de perroquet.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 14 944 octets

#### CHIRAC

- Le maire de Paris.
- Ecran: monochrome

- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 997 octets

#### CHOOOPER

- Moto futuriste en pleine accélération.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 46 596 octets

#### CHRISTIE

- Numérisation de femme, assez réussie.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 15 579 octets

#### CLIPART

- Le ST et ses périphériques.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 12 353 octets

#### COBRA

- Serpent plus vrai que nature.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 43 716 octets

#### COLORCAR

- Pour avoir le téléphone en voiture.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 11 610 octets

#### COMBINE

- Dessin déshabillé.
- Ecran: monochrome
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 28 457 octets

#### COMMIE

- Captain Commie, le super héros de l'Est.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 18 819 octets

#### COMPOSIT

- Patchwork d'images assez esthétiques.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 45 754 octets

#### CONICL

- Carte du monde sur parchemin.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 14 697 octets



#### CORRIDA

- Tête de cheval.
- Ecran: monochrome
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 13 109 octets

#### COYOTE

- Vil Coyote est un génie!
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 13 577 octets

#### CRATERS

- Vue lunaire près du cratère Copernic.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 17 884 octets

#### CREATURE

- Des monstres.
- Ecran: monochrome
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 16 937 octets

#### CYBERMEN

- Inspiré de la série anglaise Dr. Who.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 14 946 octets

#### DAFFY

- Le canard maladroit du dessin animé.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 17 855 octets

#### DAVID

- Dessin de statue.
- Ecran: monochrome
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 15 143 octets

#### DEC

- Rencontre nocturne.
- Ecran: couleur
  - Documentation: sans
  - Taille fichier: 14 387 octets



## DEMON

Livré avec fourches et flammes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 650 octets

## DISNMICK

Walt Disney rencontre Mickey.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 403 octets

## DOGGY2IN

Drôle de chien.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 972 octets

## DRAGON

Dragons combattant d'intrépides aventuriers.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 776 octets

## DRAGON3

Superbe numérisation de dragon vert.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 955 octets

## EGRET

Dessin d'oiseau du même nom.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 255 octets



## EINSTEIN

Comme son nom l'indique.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 677 octets

## EINSTEI2

Le portrait d'Einstein.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 034 octets

## ENFANT

L'enfant et le papillon.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 040 octets

## ESCHER

Dessin d'après Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 171 004 octets

## EUROO1

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 053 octets

## EUROO2

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 139 octets

## EUROO3

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 079 octets

## EUROO4

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 989 octets

## EUROO5

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 053 octets

## EUROO6

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 743 octets

## EUROO7

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 449 octets

## EUROO8

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 275 octets

## EUROO9

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 817 octets

## EURO10



Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 799 octets

## EURO11

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 906 octets

## EURO12

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 593 octets



## EURO13

Images mythologiques pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 087 octets

## EXPECTAN

Jeune beauté.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 438 octets

## FAIZANT1

Chats et république (esquisses).

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 943 octets

## FAIZANT2

Hommes politiques (esquisses).

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 915 octets

## FAMOUS

Célébrités.

- Ecran: monochrome.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 949 octets

## FASHION

Jeune fille au col roulé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 838 octets

## FERME

Ferme, cochons, etc.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 506 octets

## FINHORN

Esquisse d'objet tout à fait étrange réalisé avec Cyberstudio: très réussi.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 370 octets

## FISH



Poissons.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 945 octets



## FLEUR

La marguerite.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 010 octets

## FLYME

Une femme au trait.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 533 octets

## GIRL

Nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 701 octets

## GIRL

Jeune femme.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 686 octets

## GOODGUYS

Logotype pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 884 octets

## GORILLE

Puissant gorille.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 688 octets

## GRAD1

Exemple de dégradé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 540 octets

## GRAD2

Exemple de dégradé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 678 octets

## GRAPH2

Visage dans une fleur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 904 octets

## GUTEMBER

Gutenberg: une gravure.

- Ecran: monochrome





- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 286 octets

## **HANDS**

Nu féminin traité en solarisation.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 796 octets

## **HEADROOM**

Max, le présentateur synthétique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 986 octets

## **HOPEFULS**

Portrait.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 454 octets

## **INDIA01**

Images mythologiques de l'Inde.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 263 octets

## **INDIA02**

Images mythologiques de l'Inde.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 072 octets

## **JAN**

Nu féminin.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 752 octets

## **JAPAN**

Images mythologiques du Japon.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 656 octets

## **JUPITER**

La planète Jupiter et ses satellites.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 676 octets

## **KIM**

Belle image réalisée par Mopy.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 783 octets

## **KNOT**

Nœud d'après Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 591 octets

## **KRISTEN**

Un corps féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 974 octets

## **LANDSCP2**

Paysage.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 458 octets

## **LASTEONE**

Un superbe nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 441 octets

## **LAUGHING**

Sourire féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 061 octets

## **LAURA**

Une femme.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 320 octets

## **LITTLEGY**

Logos pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 660 octets

## **LOOKS**

Numérisation de chaîne et de cadenas.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 735 octets

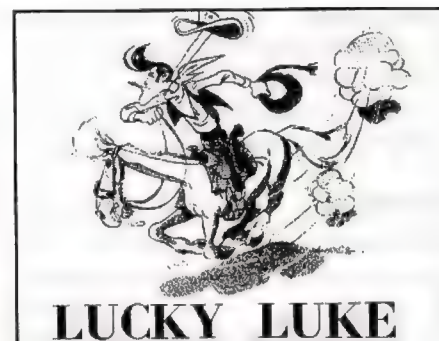
## **LOTUS**

Automobile.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 959 octets

## **LUKILUKE**

Cow-boy.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 983 octets

## **MADONNA**

C'est bien elle.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 840 octets

## **MADONNA**

Jolie fille. Devinez qui c'est ?

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 700 octets

## **MAMAL**

Un mammifère.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 438 octets

## **MANTIS**

La mante religieuse.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 318 octets

## **MATCH5**

Portrait de jeune femme solarisé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 034 octets

## **MICHELLE**

Un prénom féminin pour un nu.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 458 octets

## **MIRE**

L'ancienne mire ORTE.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 393 octets



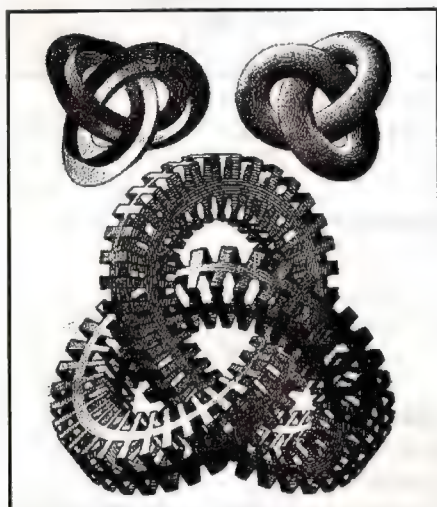
## MONTDESC

D'après une gravure d'Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 960 octets

## MOREKNOT

Moebius.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 480 octets

## MOREPETI

Logos pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 021 octets

## MRMUSCLE

Monsieur Muscle en personne.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 080 octets

## MUSIC

Un dessin de corps féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 626 octets

## NAGEL06

Une image de nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 766 octets

## NAGEL08

Toujours un nu féminin.

- Ecran: monochrome

- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 312 octets

## NAGEL09

Continuons la série de nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 746 octets

## NAGEL10

Nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 478 octets

## NEWTEKS

Visage et sphères multicolores.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 246 octets

## NICE

«Ciel, ma vertu!»

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 236 octets

## NULS

Digit de deux Nuls de Canal +.

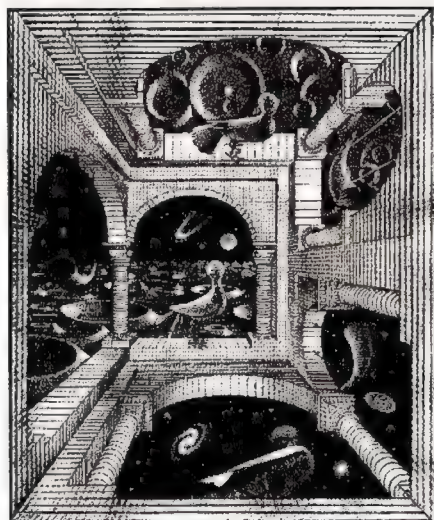
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 767 octets

## OLDMAN

Le vieil homme.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 798 octets

## OTREMOND



Dessin d'après Escher.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 057 octets

## PARKING

Une femme en lingerie fine.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 693 octets



## PASLUNE

Armstrong sur la lune.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 034 octets

## PIMPON

Voiture de pompiers.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 145 octets

## PINCH

Nu féminin.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 550 octets

## PINUP

Comme son nom l'indique.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 600 octets



## PIRATE

Horrible pirate.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 884 octets

## PIXITI

Symboles et pictogrammes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 576 octets

## PRESIDEN

Reagan et Kennedy.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 390 octets

## RAINCOAT

Encore une jeune fille.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 486 octets

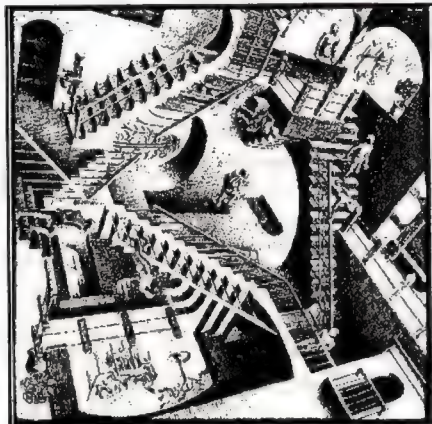
## RECLINIG

Nu masculin: tiens ça change!

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 694 octets

## RELATIVY

Dessin d'après Escher.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 180 octets

## RENOIR

D'après un tableau de ce peintre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 328 octets

## RONNIE

Mr Reagan et drapeau américain.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 345 octets

## SALLY

Un nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 090 octets

## SAMURAI

Samourai, dessin ancien.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 500 octets



## SCANENTE

Numérisation de soucoupe volante.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 857 octets

## SELVA

Une vampiressa: la femme fatale dans toute sa splendeur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 026 octets

## SEXY

Femme ailée.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 080 octets

## SKYLINES

Logos pour la PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 856 octets

## SKYFOOT

Esquisses de sport.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 196 octets

## SMARTA

Blocs divers pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 430 octets

## SMARTD

Blocs divers pour PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 236 octets

## SMTBAT

Sœur Marie-Thérèse: ou la religion musclée.





- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 875 octets

### SMTBAT1

Sœur Marie-Thérèse: comme Rambo.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 823 octets

### SP1

Fichier de données nécessaire à la démo de Tintin sur la lune.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 67 676 octets

### SPACE

Espace et Formule 1.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 125 octets

### SPECN03

La walkyrie et la nymphe.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 472 octets

### SPIDER

Une araignée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 048 octets

### SPOCK

Digit du héros de Star Trek.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 208 octets

### SPOCK2

Digit du héros de Star Trek.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 173 octets

### STARSHIP

Vaisseau spatial.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 772 octets

### STATUES

Statues: le penseur et une autre œuvre tout aussi célèbre.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 335 octets

### TENNIS

Esquisses et dessins sur le tennis.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 746 octets

### THEFLIRT

Conductrice dans sa décapotable.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 161 octets

### TIGER2

Tigre caché dans les herbes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 882 octets

### TITLE

Page de présentation de Spectrum 512.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 182 octets

### TORS02

Un torse féminin qui ne cache rien.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 074 octets



### TOUCAN

L'oiseau exotique très coloré.

- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 054 octets

### TOWELNUD

Un nu féminin.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 925 octets

### TREK

Digit des héros de la célèbre série télévisée Star Trek.



- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 452 octets

### TREVM6

Nu traité en solarisation.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 738 octets

### TWEETY

Titi et Gros Minet, enfin surtout Titi.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 950 octets

### UNCLE

Logo de la série télévisée: «The man from Uncle».

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 975 octets

### UNCLESAM

L'esprit de l'Amérique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 129 octets

### VINBIER

Logos pour la PAO.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 305 octets



## **VIOLON**

Un petit air de violon.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 344 octets

## **WALL**

Superbe composition surréaliste.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 690 octets

## **WARRIOR**

Le guerrier dans toute sa force.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 793 octets

## **WATH**

A la mode.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 207 octets

## **WHEELS3**

Voiture de sport.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 565 octets

## **WINSTON**

Numérisation de Churchill.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 479 octets

## **WINTER**

L'hiver.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 805 octets

## **WOOD**

Très belle composition abstraite.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 434 octets

## **YOGI**

L'ours du dessin animé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 850 octets

## **YOUNG**

Des enfants.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 974 octets

# **GALERIE ATARI MAGAZINE**

## **AFFICA17**

Composition abstraite avec sphères 3D et toiles d'araignée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 261 octets

## **AFRIQUE**

Coucher de soleil sur la savane africaine.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 971 octets

## **ALFI**

Petite mascotte galactique sympathique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 867 octets

## **ARCCIEL**

Arc en ciel créé avec Magic Paint.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 913 octets

## **ASTERIX**

L'irréductible Gaulois et son ami Obélix.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 525 octets

## **BATMAN**

Sous le signe de la chauve-souris.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 357 octets

## **BATROID**

Les robots de combat sont parmi nous...

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets

## **BF109E**

Le Messerschmitt de la seconde Guerre Mondiale.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 021 octets

## **BOUVIER2**

Nature morte avec canard et pastèque.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 417 octets

## **BROOKLYN**

Vue spectaculaire du pont de Brooklyn.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 517 octets

## **BUVEUR**

Individu en état d'ivresse.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 035 octets

## **CHEQUE**

Un chèque en blanc du Crédit Agricole

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 743 octets

## **CHUTES17**

Une cascade avec animation de couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 889 octets

## **CIGNE1**

Cygne nageant sur un lac.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 201 octets

## **COLORADO**

La planète Saturne vue du Colorado.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 449 octets

## **CONAN**

Le guerrier barbare des steppes.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 235 octets

## **COUCHANT**

Soleil couchant sur les marais.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 429 octets

## **CRANE**

Le père-Noël est un joyeux mort-vivant!



- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 777 octets

### **CUBES17**

Des cubes, un univers de cubes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 135 octets

### **CYBORG17**

Le guerrier du futur.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 175 octets

### **DARKINET**

Une ressemblance certaine avec Darth Vader.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 787 octets

### **DARKNESS**

Démon cuit à point.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 197 octets

### **DAUPH17**

Nos amis les dauphins.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 809 octets

### **EGLIS17**

La superbe église de Sarreguemines.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 909 octets

### **ESPACE24**

Un vaisseau spatial surgi du fin fond de l'espace.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 311 octets

### **ESPAC17**

Survol de planète en spatio-nef.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 421 octets

### **ESPACE**

A l'assaut des planètes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 311 octets

### **FRANCOIS**

La célèbre grenouille «Dieu» du Bébête Show.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 451 octets

### **GLACI17**

Glacier de haute montagne.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 007 octets

### **GOURMAND**

La gourmandise, c'est beau.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 569 octets

### **GSX750F**

Superbe moto de sport japonaise.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 531 octets

### **HONGKONG**

La ville aux enseignes publicitaires.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 935 octets

### **KADATH**

Lointaine planète.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 279 octets

### **LAMBOR**

La Countach, voiture de rêve.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 655 octets

### **LA62**

Avez-vous vu la Cadillac rose?

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 175 octets

### **LEOPAR17**

Un léopard plus vrai que nature.

- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 667 octets

### **LICORNE**

Le bateau de Rakham le Rouge dans Tintin.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 689 octets

### **MADONA17**

La chanteuse sous forme stylisée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 173 octets

### **MASQUES**

Masques grimaçants et inquiétants.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 583 octets

### **MICROMAN**

Les programmeurs sont tous comme ça!

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 737 octets

### **MILTONIA**

Offrez une fleur, une orchidée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 157 octets

### **MIRAGEFI**

L'avion de combat supersonique français.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 305 octets

### **MORANE**

Le chasseur à hélice français.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets

### **MOULINS1**

Moulins à vent et champs de blé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 935 octets

### **MUSTANG**

L'un des meilleurs avions de chasse.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 041 octets



## **NASA17**

Une petite balade en fauteuil spatial.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 917 octets

## **NUITFEU**

Eruption volcanique vue de loin.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 901 octets

## **OISEAUX**

Vol de canards sur fond de coucher de soleil.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 084 octets

## **ORIENTAL**

Echassier dans le style «gravure japonaise».

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 691 octets

## **PAYSAGE**

Paysage dans le style gravure chinoise.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 689 octets

## **PEGASE**

Le cheval ailé roule pour vous.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 953 octets

## **PERNOEL**

Un Père Noël psychédélique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 591 octets

## **PIERRE**

Pierre et le Loup, d'après le dessin animé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 233 octets

## **POTERNE1**

L'entrée d'un château sinistre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 479 octets

## **PRIES17**

Prêtre guerrier des temps barbares.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 341 octets

## **PRISON**

La belle captive enchaînée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 707 octets

## **ROBOT1**

Robot féminin tout en chrome.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 221 octets

## **RUINE17**

Magnifique temple grec en ruine.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 993 octets

## **SAMPEUV**

Voiliers anciens et mer étalée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 591 octets

## **SEYAR**

Pour les passionnés des dessins animés japonais.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 321 octets

## **SPACEWAR**

Chasseur spatial en mission.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 561 octets

## **SPACWAR2**

Combat spatial, créé avec CAD3D.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 071 octets

## **SPHERES**

Sphères multicolores en ray tracing.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 471 octets

## **SPITFIRE**

Célèbre avion de la bataille d'Angleterre.

- Ecran: couleur

- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 071 octets

## **SQUARRUE**

Un square typiquement parisien.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 391 octets

## **STABILO**

Feutres de toutes les couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 805 octets

## **STARAMBI**

Portrait de star féminine.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 691 octets

## **SURFER**

Le héros Surfer d'Argent galactique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 045 octets

## **TALON17**

Le héros de la BD: Achille Talon.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 285 octets

## **TAJIMAL**

Le Taj Mahal.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 853 octets

## **TIPIC**

Maison blanche au pays du soleil.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 013 octets

## **TROISMAT**

Superbe exemplaire de coursier des mers.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 669 octets

## **TRUCK**

Mon royaume pour un camion.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 817 octets



## TRUEBLUE

«Like a virgin», il s'agit bien de Madonna.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 341 octets

## U2LIVE

Dédié au célèbre groupe musical U2.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 255 octets

## VAISSEAU

Croiseur Klingon en orbite.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 115 octets

## VAMPYR

Une femme vampire new-look d'après Caza.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 425 octets

## VOITURE

Superbe Ford T customisée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 015 octets

## WILD

Des reflets de nature sauvage dans l'eau.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 765 octets

## WOLFEN

D'après l'affiche du film.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 333 octets

## YOGA

Héros de dessin animé japonais.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 321 octets

## ZEDOOOOO2

Rictus guerrier ou sourire figé?

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 551 octets

## ZERO

L'avion japonais de Pearl Harbour.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 319 octets

## GRAPHISME

### 2GIRLGIF

Deux images de jeunes filles au format .GIF en 256 couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 76 459 octets

### ANDREGIF

Trois images de jeunes filles (pas très habillées) au format .GIF en 256 couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 217 243 octets

### ASKING

Un mur électrique dans un décor fantastique.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 26 407 octets

### BETTYNEO

Un nu féminin. Seulement pour TT (256 couleurs).

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 913 octets

### BIGGREEN

Un gros monstre tout vert et bien musclé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 11 174 octets

### CHAGACOQ

D'après Chagall: oiseaux et couple de mariés.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 257 octets

### CHAGALL2

D'après Chagall: fille sur fond de paysage.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 092 octets

### CHAOS

Logiciel produisant des courbes fractales. Plutôt adapté aux courbes géométriques

comme celles de Sierpinski, Von Koch.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 22 015 octets

### CINDYNEO

Nu féminin. Seulement pour TT.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 541 octets

### CLOWN

Portrait de clown.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 740 octets

### CVGCOLL1

Des tas de fichiers .CVG pour Calamus.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 851 octets

### DISKVL

Le démon des disquettes est là!

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 643 octets

### DIXSEPT

Une bonne brise dans les voiles.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 765 octets

### DUNE

Inspiré par les livres de Frank Herbert.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 040 octets

### DUNGEON

Deux chevaliers combattant un dragon.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 008 octets

### EIFFEL

Numérisation de la tour Eiffel.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 424 octets

### FLIPIT2

Le bureau du ST sans-dessus-dessous.

- Ecran: couleur



- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 104 octets

## GAUGUIN

D'après Gauguin, «Le chien rouge».

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 401 octets

## INTERVIEW

Le lecteur est au bout du micro.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 733 octets

## KRULLX

Un monstre bien inquiétant.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 329 octets

## LABETE

Un chien tout bleu à l'air féroce.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 351 octets

## LISANEO

Jeune fille déshabillée. Pour TT uniquement

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 63 897 octets

## MANOIR

Un manoir de cauchemard. Où est Freddy?

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 28 074 octets

## MELTELM

Cité orientale au bord de la mer.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 865 octets

## NAM

Souvenir du conflit vietnamien.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 113 octets

## OVERLORD

Un drôle d'humanoïde un peu dégingandé.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 524 octets

## OZPAINT

Logiciel de dessin en 256 couleurs. Ne fonctionne que sur TT. Grâce aux définitions d'écran on peut créer de superbes images.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 166 275 octets

## PANTAIR

Superbe créature féline.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 080 octets

## PAULANEO

Jeune fille déshabillée. Pour TT uniquement

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 50 695 octets

## PAYSAGE4

Une prairie verdoyante et fleurie.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 849 octets

## PIECE1

Le sommeil du juste, avec des cyclages de couleurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 970 octets

## PLANETS

La Lune et une grosse planète bleue.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 369 octets

## RESIDENT

Un crustacé en costume de ville.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 866 octets

## RX7

Voiture de sport japonaise.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 282 octets

## SEXYNEO

Image très sexy pour possesseurs de TT.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 175 octets

## SILLY

Jeune fille à demi dévêtue sous les étoiles.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 470 octets

## SMAUG

Le dragon rouge.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 081 octets

## SPACE

Station orbitale.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 826 octets

## STMICHEL

Le mont Saint-Michel attend la marée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 593 octets

## TOUR

Une tour mystérieuse battue par les flots.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 915 octets

## TREECAT

Quand les chats poussent dans les arbres.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 773 octets

## TRONTANK

Un tank futuriste sorti du film Tron.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 477 octets

## TVONTRA

L'ancêtre des téléviseurs modernes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 097 octets

## UNICORN2

La licorne légendaire, superbe.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 357 octets

## VLAMINC2

D'après Vlamincx: une rue de village.



- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 458 octets

## **ZZTOP2**

Voiture rouge, emblème du groupe de rock.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 17 287 octets

# **IMAGES POUR ZZMIXIMAGE**

## **BRASILIA**

La ville.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 22 790 octets

## **CAMION**

Un beau camion en pleine action dans le rallye Paris-Dakar.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 488 octets

## **CHASCH**

L'homme lézard avec une épée.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 060 octets

## **CHAT**

Le chat en gros plan.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 205 octets

## **CRUSTACE**

Un fruit de mer.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 695 octets

## **GIRL**

Une femme.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 975 octets

## **GIRLO1**

Visage de blonde avec coups de soleil

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 354 octets

## **GONZESS1**

Une jolie fille.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 445 octets

## **GONZESS2**

Encore une jolie fille.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 24 950 octets

## **JERONIME**

Visage féminin doté de peintures de guerre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 624 octets

## **LAC**

Un lac au milieu des montagnes.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 528 octets

## **MEDUSE**

Le radeau de la méduse.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 714 octets

## **MOSAIQUE**

Des motifs décoratifs.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 050 octets

## **NOVA**

Vaisseau spatial au décollage.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 44 230 octets

## **OISEAU**

Le rouge-gorge.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 590 octets

## **PINUPR5**

Pin-up d'après un dessin de Bruno Bellamy.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 564 octets

## **PINUPR6**

Une pin-up albinos signée B. Bellamy.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 30 932 octets

## **PINUPR7**

Eve et la pomme, d'après B. Bellamy.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 944 octets

## **SATCHMO**

Le trompettiste Louis Armstrong.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 030 octets

## **SATCHMO**

Trompettiste en plein effort.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 45 046 octets

## **SINGE**

Un babouin.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 048 octets

## **VAGUE**

Vague sur les rochers un jour de tempête.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 238 octets

## **WANKH**

Monstre humanoïde et bleuâtre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 37 400 octets

## **WANKH**

Le même monstre, au format Spectrum.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 146 octets

**Attention:** pour voir les images que nous vous proposons, vous devez utiliser un programme d'affichage de type slideshow ou un programme de dessin. Ce dernier vous permettra de les modifier à volonté. Les images une fois décompactées seront visualisables avec Imgshow pour le format .IMG et Degas Elite ou Showpic2 pour le format .PC1 ou .PC3.



# ARCADE, AVENTURE & Co

## Plongez dans l'enfer du jeu

**Remporter le grand prix de formule 1, puis avec vos gains acheter la rue de la Paix après avoir affronté de dangereux envahisseurs alors que vous veniez juste de sauver l'adorable Princesse de vos rêves en tuant le vilain dragon. Ouf! Ça ne fait que commencer...**

**L**e jeu sur ordinateur met en œuvre de nombreuses qualités.

Il favorise l'acquisition de réflexes, incite à la réflexion (échecs, jeu de stratégie), propose des situations extrêmes sans risques et, enfin, apporte des connaissances (aventure historique, jeu de questions, etc.)

Mais surtout, et c'est là son intérêt majeur, il propose du rêve, de la poésie, de jolis sons et de belles images... en deux mots: plaisir et détente!

### JEUX D'ARCADE

#### BITTNER

De tout temps, l'homme a voulu défendre ses biens. Il n'y a aucune raison pour que les choses changent dans le futur.

Nous verrons donc les batailles de rue se transformer en batailles de l'espace.

Les chars deviendront des vaisseaux spaciaux et les soldats des pilotes de chasse. Il y aura également des guerriers solitaires, tels Rambo qui affronteront seuls une colonie entière d'envahisseurs venus d'une lointaine galaxie. Bittner vous offre la possibilité d'entrer dans la peau d'un tel héros.

Votre aire de combat sera l'espace, vos moyens de défense les lasers de votre vaisseau et vos réflexes. Le shoot-them-up par excellence.

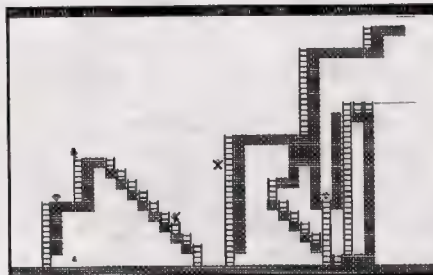
A ne pas mettre entre les mains d'un cardiaque.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 7 251 octets

#### GOUP

Connaissez-vous Load Runner? C'est un petit chef d'œuvre des jeux de réflexion qui fit le tour du monde. Comme tout bon jeu, ses règles sont simples. Un personnage doit ramasser les quelques diamants éparpillés aux quatre coins du tableau alors qu'une foule de petits hommes font tout pour lui barrer la route.

Le décors sont faits de murs et d'échelles. Il ne vous reste plus qu'à choisir le bon itinéraire afin d'éviter les mauvaises rencontres. Pour cela vous devez vous armer de patience et mettre vos nerfs à rude épreuve. Une seconde d'inattention et vous devez recommencer le tableau à zéro. Bonne chance et bonnes nuits blanches!



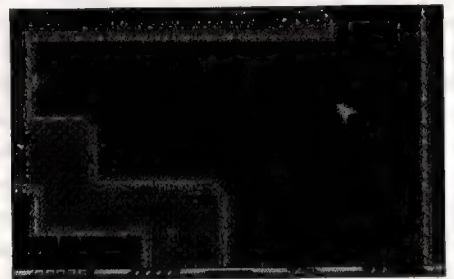
- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 62 071 octets

#### GRAV

«Attention Danger!» Grav est un jeu qui porte bien son nom. Vivez à bord d'un vaisseau spatial la pire des tortures imaginables pour un pilote. Ce jeu fantastique vous fera découvrir les joies de l'apesanteur. Vous de-

vez diriger votre navette à travers un monde semé d'embûches. La moindre collision avec les décors vous sera fatale.

Votre but? Détruire toutes les bases ennemies. Simple non? Que nenni. Voici un petit chef-d'œuvre de difficulté et de programmation à ne pas mettre entre toutes les mains. N'hésitez plus une seconde. Si vous avez à choisir un jeu, c'est Grav qu'il vous faut. Parole de connaisseur.

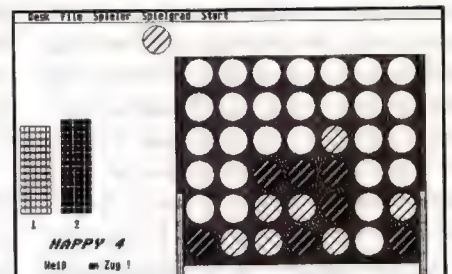


- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 67 247 octets

#### HAPPYWORM

Prenez un labyrinthe. Parsemez-le de pommes bien rouges et de certaines graines dont raffolent les chenilles. Lancez une de ces créatures dans cet ensemble et préparez-vous à la plus grande crise de nerfs de votre vie.

Comme vous vous en doutez, vous devez diriger la chenille dans ce jardin (!) Pour cela, vous lui indiquerez les directions à prendre. Votre mission consiste à vider les jardins de





toute la nourriture. Hélas, plus la chenille mange, plus elle grandit. Cela, bien sûr, n'est pas sans poser des difficultés. En effet, ces bestioles, tout comme les serpents, ne supportent pas leurs propres morsures.

Pour rendre les choses plus agréables, les programmeurs ont jugé bon de placer quelques ressorts sur lesquels la chenille rebondira. De même, vous trouverez des clefs pour ouvrir les portes de mêmes couleurs. Si vous sortez indemne de ce jeu, vous serez immunisé contre tous les jeux de réflexes.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais et français
- Taille fichier: 27 745 octets

### KING ST

Voici un jeu original. Fini les mutants de l'espace et autres héros des jeux d'arcade. Avec King ST vous allez entrer dans le monde de l'aventure.

Le joueur utilise un mini-analyseur de syntaxe pour donner ses ordres à l'ordinateur. Ainsi, il pourra se déplacer dans les quatre directions cardinales, examiner certains objets, prendre, poser...

Le jeu ne possède pas de graphisme mais cela ne saurait être un obstacle pour tous les amoureux de jeux d'aventure.

Un dernier détail, le jeu est écrit en anglais, mais rien ne vous empêchera de traduire ce dernier ou mieux encore, de refaire une aventure grâce aux routines écrites en langage C fournies avec le jeu. Avis aux programmeurs.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 38 353 octets

### LLAMA512

Vous aimez les jeux fous? Si oui, ne manquez pas celui-ci car il s'agit d'un des délires les plus graves accessibles sur notre serveur.

Vous êtes à cheval et une tonne d'ennemis vous fonce dessus. Votre seule chance pour vous en sortir est de dégommer ce joli monde. Je vous parlais de délire? Imaginez vos ennemis. Des joysticks, des petits bonhommes de neige, des cannettes de Coca Cola, des chèvres et j'en passe. Bien sûr, vous trouverez des bonus (vie supplémentaire, destruction totale des ennemis...) Ce n'est pas tout! Vous trouverez aussi de pauvres bêtes égarées (chèvres, chevaux...) qui ne demandent que votre protection. Il suffit de passer le plus près possible de ces derniers pour

qu'elles vous suivent comme de braves chiens fidèles.

Ce jeu, en plus de son côté loufoque, possède des bruitages dignes de nos ordinateurs favoris (même avec 512 Ko). Pour un ou deux joueurs, ce soft vous rendra complètement maboul.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 170 185 octets

### LLAMAMEG

Voici la version de Llama512 pour les 1040 ST. Le jeu est toujours aussi fou mais s'est enrichi côté sonore. Si vous en avez les moyens, n'hésitez pas.

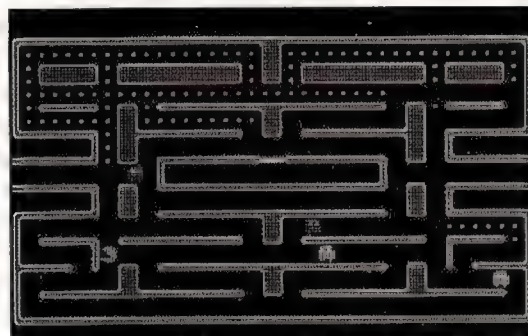
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 237 535 octets

### MAZE

Vous souvenez-vous des parties de cache-cache à l'école? La chose la plus terrorisante pour vous n'était pas l'angoisse de savoir l'autre derrière votre dos? Avec Maze, vous allez enfin retrouver ce type de sensations.

Imaginez un gigantesque labyrinthe. Deux joueurs doivent évoluer dans ce monde à la recherche de l'autre. Ajoutez à cela, des armes, un décor en trois dimensions face pleine et vous serez dans le monde fascinant de Maze.

Comme tout bon programme, Maze possède un éditeur vous permettant de modifier à volonté les obstacles. Pour finir, sachez que



les musiques du jeu peuvent être écoutées sur un synthétiseur grâce à une sortie Midi.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 073 octets

### MONOPOLY

Je me souviens de mon premier jeu de plateau. C'était, comme vous vous en doutez

un Monopoly. Allez savoir pourquoi mais des années plus tard je lui garde encore une place dans mon cœur. La nostalgie?

Le soft représente le plateau dans son ensemble. Les dés sont lancés et les pions avancent de rue en rue. Les transactions possibles vous seront proposées, à vous de faire votre choix. Si je vous dis qu'il vous sera également possible de jouer seul contre l'ordinateur, vous comprendrez aisément les avantages d'un tel jeu par rapport à la version plateau.

J'achète la rue de la Paix, et vous?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 47 369 octets

### MIDIMAZE

Comme son nom l'indique, il s'agit de la version Midi de Maze (disponible sur le serveur). Pour profiter au maximum des possibilités de ce programme, invitez tous vos amis un soir d'hiver à la maison. Surtout, qu'ils n'oublient pas de prendre leur ordinateur. Ainsi, reliés les uns aux autres (grâce aux prises Midi) vous vous assurerez de nombreuses heures de rigolade. Franchement, n'est-ce pas mieux que de se retrouver à ne plus savoir quoi se dire?

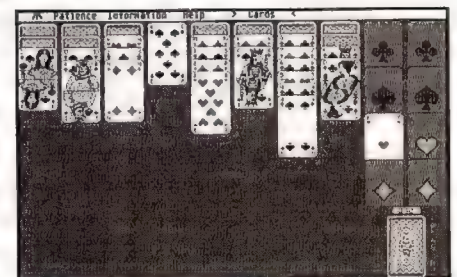
- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 259 365 octets

### PATIENCE

M'aime-t-elle? Vais-je gagner au loto mercredi? Le catalogue du serveur d'Atari Magazi-

ne, va-t-il encore nous gâter comme d'habitude? Vous vous posez tant de questions.. Pour avoir les réponses, je vous propose deux solutions. Soit vous allez voir madame Irma et lui laissez quelques billets pour un petit réconfort, soit vous vous initiez le plus rapidement possible à l'art des réussites.

Ce jeu de patience propose pas





moins de six méthodes différentes (Eiffel, Matriarch, Klondike, Gallery, Braid sans oublier la méthode la plus courante, la Standard). Vous pourrez choisir vos préférences, demander de l'aide à tout moment, regarder l'ordinateur faire le travail pour vous (il devient tellement attendrissant).

Le jour est enfin venu pour tous ceux qui se posaient de questions, sans jamais oser les poser. Vous êtes dans le coup?

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand et en anglais
- Taille fichier: 49 945 octets

## PROTONZ

Si vous n'aimez pas les jeux de réflexion, sautez sans hésitation ce chapitre car Protonz n'est pas fait pour vous. Vous voulez en connaître le principe? Prenez ce qu'il y a de mieux dans les jeux de casse-briques: les briques! Faites de même avec les flippers: les ressorts et champignons. Mélangez le tout et laissez les joueurs placer les obstacles aux endroits de leur choix. Vous obtenez un nouveau type de divertissement portant le nom de Protonz.

Comme vous le voyez, les règles sont simples. Le joueur doit diriger une petite balle, afin de détruire toutes les briques éparpillées dans le niveau. Sachant que la balle rebondit sur tous les obstacles, le joueur devra placer de petits déviateurs pour tracer de nouvelles trajectoires qui inévitablement le mèneront à la victoire.

Croyez-moi. La simplicité de ce jeu cache en fait un véritable casse-tête. Le premier tableau terminé, vous goûterez aux joies des 49 autres. Plus vous avancerez dans le jeu, plus votre mission deviendra difficile. Pour exemple, ne soyez pas surpris de voir des tuyaux, barre d'énergie, aimants et autres gadgets faire leurs apparitions.

Protonz se joue à un ou deux joueurs. Vous pourrez créer ou modifier les tableaux du jeu en cours mais également accèdera à n'importe quel tableau grâce à des «mots de passe».

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 85 003 octets

## ROOKIE

Quel plaisir de se retrouver face à des cibles surprises et de vider le chargeur d'un Magnum! Toutes ces sensations sont là, avec Rookie. Vous êtes prêt. Vous fixez avec atten-

tion le dos blanc des trois cibles. Vous retenez votre respiration et appuyez sur le bouton rouge, en haut de l'écran. Les cibles pivotent et trois personnages apparaissent aléatoirement. Vous avez à peine une seconde pour juger, viser et tirer. Ça va très vite et aucune erreur ne vous sera pardonnée. Si par contre, vous vous montrez à la hauteur, un écran bonus vous entraînera dans une impasse pour vous permettre de dégommer quelques cannettes de Coca. Ce n'est pas tout, mais je dois retourner au stand pour améliorer mon propre score. Pang!

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais.
- Taille fichier: 91 187 octets

## SNOOFY

J'aime les jeux mignons. J'aime également les softs qui me font réfléchir. Par contre, j'aime prendre mon temps. Réfléchir, peser le pour et le contre, préparer ma stratégie. C'est pour cela que je déteste les jeux chronométrés. Snoofy à ces atouts et c'est pour cela que je l'aime.

Ce jeu d'arcade/réflexion met en œuvre un petit personnage enfermé dans des labyrinthes. Il doit collecter tous les cœurs visibles ainsi qu'une clef pour ouvrir les portes et accéder au niveau supérieur.

Pour parvenir à ses fins, Snoofy doit pousser des pierres pour bloquer les Schmurbars qui dans le cas contraire se feraient un plaisir de le dévorer. Ce logiciel est un bijou. Je me demande pourquoi une telle beauté n'a jamais été commercialisée. C'est tant pis pour leurs auteurs mais bien entendu, tant mieux pour vous, chers lecteurs.

Un dernier détail à propos du jeu. Dès le lancement de Snoofy on vous propose le choix entre une partie normale ou avec des vies infinies. Sympa, non?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 77 459 octets

## SAURIER

Voler! C'est le vieux rêve de l'homme. Voici un monde où l'homme apprivoise les oiseaux dans le but de s'approcher des dieux. Malheureusement, d'autres êtres sont là pour lui rappeler qu'il faut se battre pour rester en vie.

Saurier se joue à un ou deux joueurs. Le but? Eliminer tous les ennemis en les attaquant par surprise. Les oiseaux pondent des œufs

qui, une fois éclos, donnent naissance à de nouveaux soldats. A vous d'être le plus rapide en supprimant ces derniers.

Si vous vous montrez à la hauteur, attendez-vous à affronter de plus en plus d'hommes volants dans des mondes encore plus hostiles.

- Ecran: couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 12 629 octets

## SPK

Souvenez-vous. Il y a quelques années de cela, un jeu faisait fureur dans les salles d'arcade. Son nom? PacMan. Tout bon joueur sur micro qui se respecte doit posséder au moins une bonne version de ce petit bijou dans sa logithèque. C'est pour cela que nous vous proposons SPK qui respecte la version originale de ce fabuleux jeu. Tout y est; la musique, les bonus, le labyrinthe et bien sûr les gloutons qui ne vous feront aucun cadeau. Si vous ne connaissez pas encore ce hit, ne perdez plus une seule seconde.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 521 octets

## INVADERF

Vous connaissez Space Invaders? Il y a eu de nombreuses adaptations de ce jeu qui fût un des premiers hits de la maison Taito. Voici, pour vous, une nouvelle version qui ne manque pas d'humour. Dans Invaderf vous ne combattez plus des êtres venant des lointaines galaxies mais l'économie. Votre but n'est plus de sauver la terre mais de briser un marché. Si après avoir vu ce jeu, vous n'êtes pas persuadé de l'expression «c'est dans les vieux pots qu'on fait les meilleures soupes», laissez tomber tout de suite l'informatique et mettez-vous au tricot.

- Ecran: monochrome.
- Documentation: sans
- Taille fichier: 72 016 octets

## MINTER

Si vous aimez les jeux qui vont vite, très vite, qui demandent des réflexes et que vous n'êtes pas à la veille d'une journée de travail, lancez-vous dans Minter, il vous en fera voir de toutes les couleurs.

Le principe de ce jeu est on ne peut plus simple. Vous dirigez une petite navette dans un monde quadrillé. De nombreux vaisseaux sillonnent également ce monde. Toute colli-



sion avec l'ennemi vous sera fatale. A vous de détruire ces montres avant d'être touché. Comme si les choses n'étaient pas assez dures, les vaisseaux posent des bombes à retardement qui après quelques secondes, vous fonceront dessus à la vitesse de la lumière. Il faudra être très fort pour résister à l'invasion ennemie.

Enfin, pour satisfaire les plus exigeants d'entre vous, des barrières électromagnétiques se formeront de façon aléatoire sur votre parcours. Il va de soi qu'il faudra apprendre à les éviter sous peine de voir votre vaisseau éclater en mille pièces. Un jeu à réserver aux plus coriaces.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 895 octets

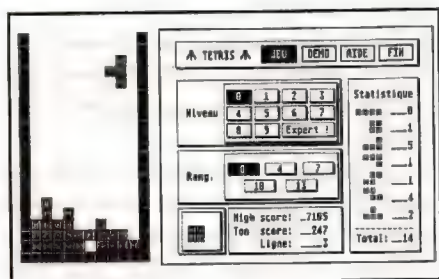
## TETRIS

Le jeu le plus populaire de ces dernières années, le jeu le plus adapté, toutes machines confondues, le casse-tête/réflexion tant copié mais jamais égalé ne pouvait faire défaut sur notre serveur.

Tetris est issu comme vous le savez sans doute d'une étude effectuée en Russie. Il s'agit d'un soft qui brille autant par sa simplicité que par son originalité. Alors que nous assistions à des tac-tac boum-boum, aventures, arcades, loin de nous se préparait une nouvelle génération de jeux.

Une suite de formes géométriques simples descendent le long d'une fenêtre. Vous influencez cette descente en les dirigeant à droite ou à gauche en leur faisant effectuer une rotation. Votre tâche consiste à entasser les formes au sol de la façon la plus homogène possible. C'est ainsi que les lignes formées en bas de l'écran disparaîtront pour laisser place nette. Voici donc un jeu simple mais qui vous poussera à vous surpasser de jour en jour. Un classique.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 169 octets



## ARMOUR

Vous êtes attiré par l'espace? Vous savez piloter les derniers vaisseaux inter-galactiques et ne supportez pas l'intrusion d'êtres venus envahir notre chère planète? Alors j'ai une mission pour vous.

Votre tâche sera rude. Vous devez à l'aide de votre canon à plasma radio actif détruire toute la flotte ennemie en évitant

les nombreux décors formés par l'installation de ces derniers. Vous êtes équipé d'armements puissants comme cet accumulateur d'énergie détruit tout sur sa ligne de mire.

Bref, un shoot-them-up pur et dur pour tous les amateurs de R-Type.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 101 895 octets

## BALLZON

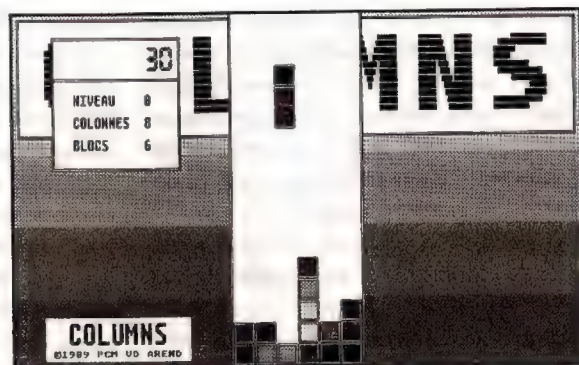
Quel est à votre avis le premier jeu vidéo qui fit son apparition à la fin des années soixante-dix? Vous ne voyez pas. C'était le casse-briques. Un jeu pour l'époque étrange, sans intérêt car au flipper on pouvait gagner des parties gratuites alors qu'avec ce jeu venu du futur on jouait un certain temps et cela s'arrêtait là. Nous ne savions pas qu'une véritable révolution ludique venait de commencer. Ballzon est un casse-briques. A l'aide de la souris vous dirigez la raquette qui doit rattraper la petite balle «fofolle» pour l'envoyer casser des... briques. A propos de briques, certaines se détruisent sans le moindre problème, d'autres laissent échapper des bonus (vie, allongement de la raquette, adhérence...) qu'il faudra saisir au vol.

Non contents de la difficulté du jeu, les programmeurs de Ballzon ont trouvé le moyen de placer un chronomètre, histoire de rendre notre tâche plus difficile. Votre temps est compté, mais que cela ne vous empêche pas de garder votre sang froid.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 691 octets

## COLUMNS

Vous connaissez Tetris? Columns est une version originale de ce fabuleux jeu. Comme vous le savez, avec Tetris il fallait remplir des lignes pleines pour les voir disparaître. Avec Columns les choses deviennent plus com-



pliquées. Avant toute chose, les volumes sont formés de trois carrés qui peuvent avoir des couleurs différentes. Le joueur peut faire pivoter ces carrés durant la descente de l'ensemble. Si trois carrés (ou plus) de couleurs identiques se trouvent alignés horizontalement, verticalement ou en diagonale, ils disparaissent et l'ensemble placé au dessus de ces derniers remplit l'espace vide ainsi créé.

Même si à première vue ce jeu ressemble à Tetris vous constaterez rapidement qu'il s'agit d'une toute autre logique. Si vous aimez Tetris, vous ne pourrez rester insensible aux charmes de Columns qui prouve une fois encore qu'une limite est faite pour être franchie.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 19 177 octets

## DEEPLAIR

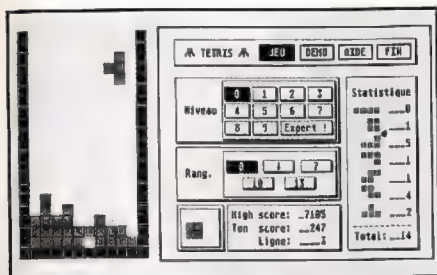
Voici un petit jeu qui met en action deux sous-marins. Chaque joueur doit éviter toute collision avec les fonds marins et prendre garde aux missiles lancés par le sous-marin adverse. Il vous faudra quelques essais avant de pouvoir diriger correctement votre sous-marin car ce type d'engin est d'une sensibilité déconcertante.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 14 521 octets

## TETRIS3D

Voici la version 3D du fameux jeu russe, Tetris. Contrairement à la version originale, Tetris3D se joue avec des volumes au lieu de formes plates. Vous devez, dans un décor en 3 dimensions, placer correctement les volumes pour remplir cette fois des surfaces (au lieu de lignes de la version originale). Vous pouvez également modifier la position des pièces en effectuant des mouvements haut-bas, droite-gauche, des rotations et en les pi-





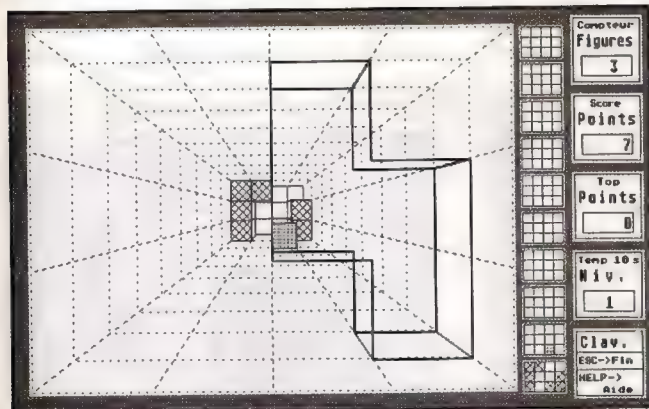
votants. Au lancement du jeu vous choisirez votre niveau de difficulté. Il ne vous restera plus qu'à ne pas tomber au fond du puits et former un maximum de surfaces pleines. Il va de soit que plus le jeu avance, plus le temps de réflexion devient court. Des témoins à droite de l'écran vous indiqueront l'état des surfaces ce qui rends ce jeu encore plus ergonomique que la version officielle du commerce.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 139 octets

## TETRIS

Non, il ne s'agit pas de la version hard de Tetris. Nous proposons à tous les adorateurs de ce fabuleux jeu, une nouvelle version qui se différencie par quelques points de Tetris, déjà proposé sur ce même serveur. Les auteurs de Tetrax ont poussé à fond l'ergonomie de leur logiciel. Qui plus est, vous entendrez durant la partie, une superbe musique qui à malheureusement l'inconvénient de prendre beaucoup de place en mémoire et rendre le soft incompatible avec les ordinateurs ne possédant que 512 Ko. Une dernière bonne nouvelle pour les possesseurs de 1040, Tetrax est capable de sauvegarder vos meilleurs scores.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille du fichier: 153 001 octets



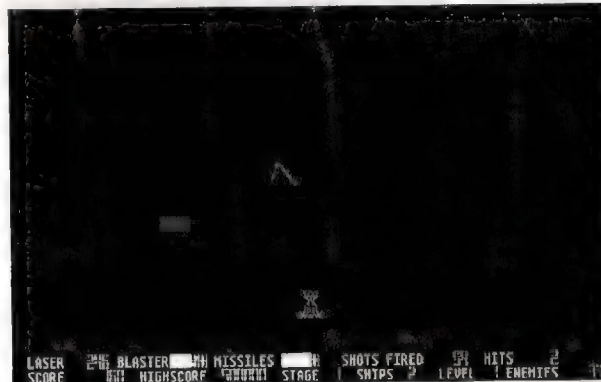
## VECTRIN

L'espace, un vaisseau spatial et une tonne d'ennemis. Il faut en avoir du courage pour affronter ces monstres venus de mondes informatiques. En effet, les «bebetes» qui seront votre première cible si vous acceptez cette mission sont dessinées de façon vectorielle.

Vous ne partirez bien sûr pas sans armes. Votre vaisseau est équipé d'une multitude de gadgets à faire pâlir James Bond d'effroi. Vous pourrez même, en cas de rupture de missiles, faire des transferts d'énergie d'une arme à l'autre, activer ou désactiver les canons à plasma...

Un jeu doté d'animations étranges, à connaître rien que pour son originalité.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille du fichier: 24 007 octets



## WORM

Revoici la chenille préférée des joueurs sur micro. Vous savez? Celle qui s'allonge en mangeant les pastilles éparpillées aux quatre coins du tableau. Avec Worm, les règles ont été simplifiées. Vous avez d'une part la chenille qui avance sans connaître la fatigue et d'autre part, les bonus qui s'affichent de façon aléatoire dans le tableau. Il va de soi que vous devez diriger la chenille pour manger ces bonus.

Deux options vous seront proposées. La première autorise les collisions avec les bords de l'écran alors qu'avec la seconde, elles vous seront fatale. Et si pour finir, je vous dis que la vitesse de déplacement de la chenille est également paramétrable?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 35 083 octets

## TABLEAUX

Sbreak, le must des casse-briques. Voici un fichier à télécharger pour obtenir 68 tableaux supplémentaires à ce jeu. Un voyage à travers les effets les plus fous de l'éditeur, un cocktail exotique de tableaux inédits. Alors accrochez-vous et amusez-vous bien.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 641 octets

## OTHELL

Voici encore un jeu qui ne date pas d'hier. L'othello est la lutte par excellence entre l'utilisateur d'une machine et cette dernière. Un jeu de pions ou il faudra renverser à chaque

seconde, la position de son adversaire. Tout comme Puzzle, cet accessoire trouvera sa place sur les disquettes utilisant le bureau.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 915 octets

## MAD

Vous aimez les accessoires qui ne servent à rien? Je devrais dire, «qui ne servent

qu'à agacer l'utilisateur». Avec Mad, vous trouverez dans le bureau un accessoire nommé Klick mich. En cliquant sur ce dernier vous aurez de sympathiques surprises. En effet, de temps à autre votre écran subira de drôles de modifications comme des inversions vidéo, l'écran brouillé, des flashes...

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 443 octets

## UPDOWN

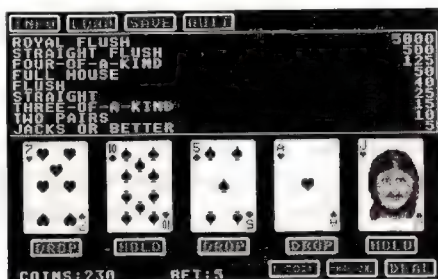
Restons dans les accessoires. Up est le petit outil qui inversera votre écran tout en changeant la couleur de ce dernier. Encore un gadget inutile mais qui créera à tous les coups la surprise.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 255 octets

## DPOKER

Souvenez-vous. Il y a quelques années, on





trouvait dans tous les cafés des machines à sous. Parmi ces dernières, il y avait les bornes de poker. Il suffisait de jouer et éventuellement pour les plus chanceux de récolter une coquette somme. Aujourd'hui, ce type d'activité est formellement interdit en France. Mis à part quelques casinos, vous ne trouverez nulle part ailleurs ce genre de plaisir.

Le jeu distribue cinq cartes. Vous misez de une à cinq pièces et choisissez les cartes que vous désirez garder. Une nouvelle donne est faite et en fonction du résultat obtenu vous empocherez votre mise plus les gains éventuels.

Comme dans tout bon jeu de poker, rien ne vous empêchera de doubler vos gains à condition tout de même de prendre le risque de tout perdre.

Un jeu fort simple qui passionnera les fous de cartes à jouer. Sachez enfin qu'il vous sera possible de sauvegarder ou de recharger une partie déjà entamée. Que la chance soit de votre côté.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 50 176 octets

## ROBOTZ

Si vous aimez les jeux frôlant la perfection, vous adorerez Robotz. Un jeu doté de graphismes époustoufflant et une animation quasi parfaite.

Vous dirigez un petit personnage dans une salle close. Quelques robots vous guettent du coin de l'œil et sans crier garde vous déchargeront leur chargeur de pistolet mitrailleur. Votre seule chance de survie est de détruire une petite balle rouge qui alimente l'écran protecteur des robots. Ainsi, il vous suffira de bien viser et une issue vous invitera à passer au prochain tableau. Un jeu fort simple mais qui attirera votre attention par sa qualité exceptionnelle. A ne manquer sous aucun prétexte.

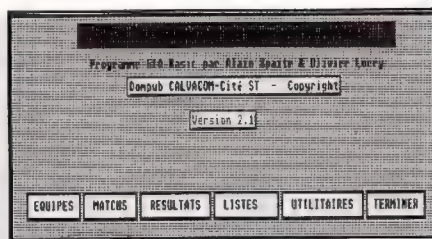
- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 86 039 octets

## FOOT

Vous aimez le foot, vous suivez tous les matchs à la télévision et vous n'hésitez pas à vous déplacer pour voir les matchs de votre équipe favorite, histoire de les soutenir comme il se doit. Vous notez tous les résultats et faites des pronostics avec vos amis. Mais saviez-vous qu'un programme informatique vous permettrait de faire tout cela?

Avec ce gestionnaire informatisé, vous sauvegarderez les équipes, les matchs, les résultats, la liste des matchs pour vous y retrouver à tout moment. Imaginez une seconde. Si vous aviez cet utilitaire, vous seriez capable de donner le nom de tous les gagnants de la coupe d'Europe des dix dernières années. La classe, non?

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 33 163 octets



## AIRWAR

Quand on parle de jeux, il faut tenir compte des joueurs les plus exigeants. Tirer sur une foule d'aliens, réfléchir devant un casse-tête, résoudre une énigme policière... Voici quelques scénarii possibles mais, comme je le disais plus haut, il y a les joueurs exigeants. Ceux qui aiment les jeux complexes. Les simulateurs de vol par exemple. A bord d'un avion, vous devrez accomplir moult missions. L'ensemble des commandes est géré par le clavier de votre ordinateur. Les graphismes en trois dimensions face pleine vous feront voir de superbes paysages dignes des meilleurs simulateurs du marché. Vous pourrez même agir sur les conditions de jeu comme les vues de la caméra, le choix des véhicules, les sauvegardes, l'enregistrement de vos actions...

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 149 449 octets

## BURGER

Demandez à votre petit frère ou votre petite sœur le nom de son restaurant préféré. Le MacDonald's bien sûr. Alors, pour leur faire plaisir laissez-les s'amuser avec ce jeu «mimi»



tout plein qui mettra en avant leur héros, j'ai nommé Ronald MacDonald's.

Le joueur doit diriger un trampoline pour faire rebondir Ronald dans les airs. Pourquoi sauter si haut? Pour récupérer des hamburgers, bien sûr. Il va de soit que notre bonhomme ne supportera pas longtemps les chutes et vous regardera d'un sale œil si vous ne faites pas attention à sa santé. De temps à autre, des bonus vous seront attribués. Voilà la preuve qu'un jeu micro peut être mis entre toutes les mains.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 791 octets

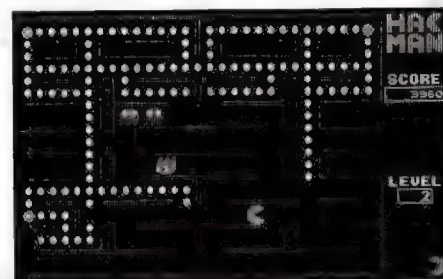
## COLLAPSE

Encore un jeu inspiré du fameux Tetris. Des pièces formées de trois cubes de couleurs descendent à l'écran. Vous pouvez les déplacer de droite à gauche et vice-versa mais également inverser la position des cubes les uns par rapport aux autres. Le but du jeu est fort simple. Il suffit de créer des lignes, colonnes ou diagonales de trois cubes de même couleur. Sous l'effet de cette action, les cubes disparaissent et évitent ainsi l'entassement fatidique. Un jeu passionnant, à garder bien au chaud pour les longues soirées d'hiver.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 15 733 octets

## HACHMA

HacMan est le vrai nom de ce jeu. Serait-ce utile de vous raconter l'histoire de ce héros de jeux vidéo?





Non, tout le monde connaît Pacman. Pour sûr, nous parlons ici de Hacman mais il s'agit en fait du frère jumeau de ce dernier et la ressemblance est telle que le plus averti des joueurs professionnels s'y laisserait prendre. Bien entendu tous les amis de Pac... Heu pardon, Hacman sont présents. Bruce, Bryan, Chris et Tim.

Un point important de ce jeu ô combien classique est que les meilleurs joueurs pourront sauvegarder leurs noms sur la disquette.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 28 319 octets

## HORSE

Mesdames et messieurs nous voilà en direct de l'hippodrome d'Auteuil pour assister dans quelques instants au prix d'Alexandre Duriez. Nous donnons comme favori André Bardose, casaque rouge. Attention, les chevaux se mettent en place, le coup d'envoi va être donné... Et c'est parti!

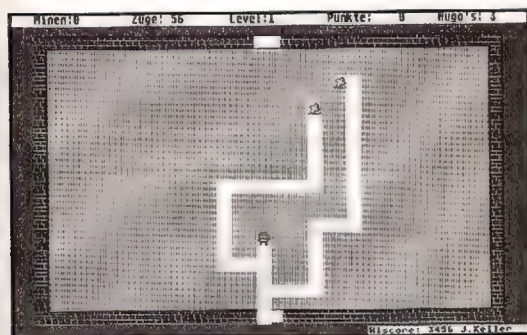
Il ne s'agit nullement d'un Pacman mais d'une simulation de course de chevaux. Vous devez faire vos paris avant le début de la course. Il ne reste plus qu'à vous installer confortablement et assister à la course sans oublier d'encourager votre jockey.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 913 octets

## MINE

Voici un jeu qui nous vient d'Allemagne. Ne vous affolez pas, il n'est pas nécessaire de maîtriser la langue du pays pour s'amuser dans les mines infestées de cette région.

Vous incarnez un petit mineur qui à la fin d'une journée de travail bien remplie, cherche à regagner la surface pour prendre un bon bain. Le seul «os» est que notre héros est complètement myope et que dans le noir, il ne voit pas plus loin que le bout de son nez.



Alors, il ne lui reste plus qu'à chercher à tâtons le chemin de la sortie. Il trouvera sur sa route (!) des obstacles mortels mais également des bonus. Il est évident qu'il lui sera donné plusieurs chances pour trouver la sortie de cet enfer et que le chemin déjà parcouru vous servira de refuge en cas de besoin. Enfilez votre casque car toutes les précautions doivent être prises avant de vous lancer dans cette aventure.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 31 744 octets

## SOKOSTF

Amateurs de sueurs froides, tenez-vous bien! Vous êtes en présence d'un jeu à déconseiller à tout individu un tant soit peu claustrophobe. Eh oui, seule une nouvelle génération de Jones (héritiers directs de feu Indiana) se sentira à l'aise dans ce qui n'est autre qu'un temple maudit (dixit Indy). En effet, vous êtes perdu(e) et la seule issue proposée fait appel à tout votre bon sens et votre stratégie (à défaut, rajoutez un zeste d'intuition). Il faut passer de salle en salle, déplacer un lot de briques bleues (une à une) jusqu'à un coin de la crypte signalé en rouge.

Cela vous paraît simple? Que nenni. Vous verrez que très rapidement le déplacement des briques vous bloquera.

Armez-vous de patience. Bonne aventure!

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 104 589 Octets

## JEUX DE REFLEXION

### ATOMS

Une histoire de réaction nucléaire pour deux, trois ou quatre joueurs. Les participants doivent placer sur un échiquier des atomes leur appartenant. Le but de chaque joueur est d'envahir l'ensemble du territoire.

Pour cela, il faudra noter qu'un atome surchargé peut entraîner des réactions en chaîne et ainsi s'éparpiller en fonction de la puissance de cette réaction.

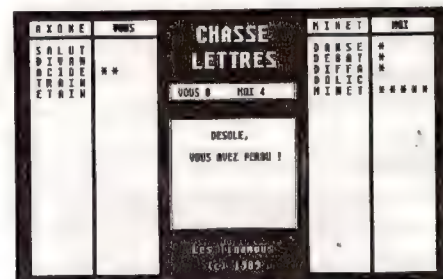
Les joueurs placent à tour de rôle un atome simple dans une case vide ou augmentent la puissance des cases déjà occupées. Sachez enfin qu'une explosion se fait dans les angles de l'échiquier grâce à un atome double, alors qu'il en faut trois sur les côtés

ou quatre au centre du damier. A partir du moment où vous ne faites pas sauter la planète je vous propose d'abuser sans modération de ce jeu, ô combien électrique.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 23 457 octets

## CHASLETT

Nous avons tous un jour ou l'autre joué au Mastermind. Avec Chasse Lettre, vous découvrirez une variante fort intéressante de ce jeu. En effet, vous jouez contre l'ordinateur. Chacun des joueurs choisit un mot commun de cinq lettres (ne vous inquiétez pas, l'ordinateur ne triche pas). Le but du jeu est de trouver le mot choisi par son adversaire. Pour cela, chaque joueur à tour de rôle, propose un nouveau mot de cinq lettres. Si ce dernier a une lettre commune placée en position identique, une étoile apparaît près du



mot proposé. Il va de soi que l'ordinateur est un joueur habitué à rechercher quelques milliers de combinaisons par seconde.

Sachez enfin que Chasse Lettre est doté d'un dictionnaire important de nouveaux mots ce qui évitera les absurdes répétitions lors du choix.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 27 119 octets

### GUESSK

Il existe des jeux de société qui au premier regard ne peuvent être adaptés sur micro ordinateur. Pictionary fait partie de ces derniers. Il n'empêche...

Vous commencez la partie en entrant le nom des joueurs de chaque équipe. Un jet de dés et l'ordinateur choisit un mot. Vous devez dans un laps de temps défini recréer ce mot à l'aide d'un dessin.

Il va de soi qu'un utilitaire graphique sera mis à votre disposition. Durant votre création, les autres joueurs doivent s'occuper à une autre activité. Une fois le temps écoulé,





l'ordinateur qui vient d'enregistrer vos coups de pinceau refait les mêmes mouvements pour que la deuxième équipe puisse découvrir le mot choisi.

Un dictionnaire de mots bien rempli (en anglais) et un éditeur graphique doté de toutes les options comme choix des couleurs, épaisseur des traits, remplissage, couper/coller...

Connaissant le prix du jeu de plateau, je vous conseille vivement de télécharger sans attendre ce logiciel.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 49 119 octets

## PUZZLE

Vous pouvez, en ajoutant cet accessoire sur vos disquettes enrichir votre bureau d'un mini jeu de taquin. Les règles de ce jeu vieux comme le monde sont simples. Vous devez rassembler dans l'ordre, les 15 lettres de l'alphabet placées dans un petit cadre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 5 533 octets

## SLOTMA

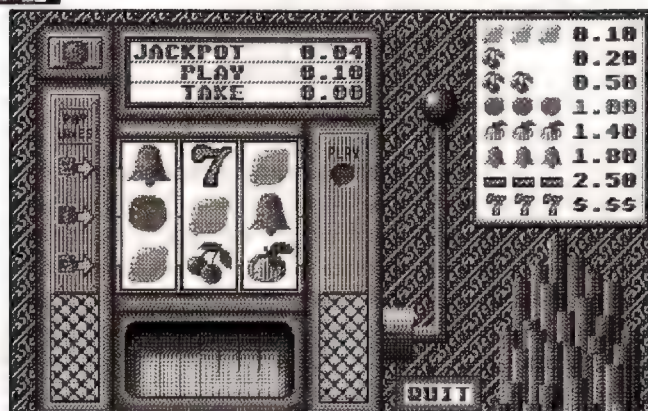
Connaissez-vous Deauville? Et Monaco? Vous connaissez le point commun entre ces deux villes? Le casino bien sûr. Le gros problème de ce type d'établissement vient du fait que l'on peut y laisser gros. Si vous êtes comme moi et que le risque, tout comme l'odeur de sueur de votre voisin de table ne sont pas les conditions indispensables pour aimer le jeu, lancez-vous dans Slotma.

Dès le lancement du jeu, le ton est donné. Une machine à sous apparaît à l'écran. Un jack-pot. Vous prenez une à une les pièces de votre poche pour les porter à la machine. Un moment de concentration et il ne vous reste plus qu'à tirer le manche pour savoir si la chance est de votre côté. Les combinaisons gagnantes sont affichées à droite de l'écran et vous n'avez qu'à les comparer avec le fruit

du hasard. Si la chance est avec vous, le bruit des pièces sortant de la machine caressera vos petites oreilles.

Quel plaisir de gagner tout en étant sûr de ne jamais perdre.

- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 33 613 octets



## STGO

Les Chinois étaient, sont et seront de grands joueurs. C'est de l'Empire du Milieu que nous vient le fameux jeu de pions, le Go. Le plateau du jeu est formé d'une grille formant 261 intersections.

Chaque joueur place à son tour un pion de sa couleur sur l'un de ces emplacements. Le but du jeu est d'encercler un ou plusieurs pions adverses.

Ces pions prisonniers seront dès lors mis hors-jeu. Le but est bien entendu l'élimination complète des pions de l'adversaire.

Le Go est tout comme les échecs, un jeu qui demande de grandes réflexions et ne laisse aucune place pour le hasard.

L'avantage d'un tel jeu sur ordinateur vient de l'option Undo du jeu. En effet, vous pourrez ainsi annuler un par un les coups joués en cas d'une mauvaise stratégie.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 17 207 octets

## SOLIT

Mi-réussite, mi-réflexion, le Solitaire est le jeu le plus répandu dans les foyers français. Tout le monde a au moins une fois dans sa vie, tenté de vider le support de ce jeu de ces billes.

Sur un plateau sont disposés un certain nombre de billes. Le joueur doit les éliminer en

sautant les cases avoisinantes tout comme au jeu de dames.

Le but étant de garder l'ensemble de billes restant réuni, car plus une bille se trouve isolée des autres, plus son élimination devient difficile. Avec Solit, vous aurez le choix de jouer à quatre types de Solitaire.

Le classique ou l'ensemble est disposé comme une croix (44 billes), l'ovale (56 billes), le

grand X (94 billes) et le grand chelem (104 billes).

Vu la complexité des parties en cours, vous pourrez sauvegarder à tout moment le fruit de vos réflexions.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 193 octets

## TAROTST

Avec la Belote, le Tarot est le jeu de cartes le plus joué en France. Tout comme la belote, il est très difficile de trouver des joueurs à trois heures du matin suite à une crise d'insomnie.

Si vous aimez ce jeu de cartes, n'hésitez pas à prendre comme adversaire votre ST, d'autant qu'il n'a rien à envier aux bons joueurs.

Les parties jouées avec TarotST sont obligatoirement à trois joueurs. L'ordinateur remplaçant les deux premiers, à vous de montrer vos talents.

Votre jeu sera affiché en bas de l'écran, vous placez le cas échéant votre chien (six cartes à éliminer discrètement) et la partie peut commencer.

Chaque joueur place sa carte à tour de rôle. N'oubliez pas que l'ordinateur veille au bon déroulement du jeu ce qui évite de placer une mauvaise carte.

En fin de partie, le programme comptera les points et annoncera le total pour les trois joueurs.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 35 859 octets

**3615  
ATARI**



# CONCERTO POUR MICRO

## Mozart, Madonna et vous

**Composer, arranger, jouer... en un mot: faire de la musique en étant aidé par votre ordinateur ne demande que quelques logiciels de bon aloi. Puisez dans la réserve du serveur et, avec les économies ainsi réalisées, achetez-vous un bon synthé.**

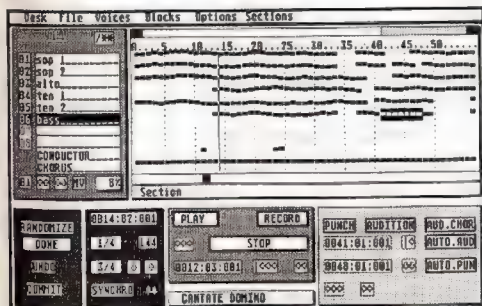
**S**'il est une union réussie c'est bien celle de l'informatique et de la musique. De la dictée musicale jusqu'au travail en studio en passant par la création de morceaux, dix mille applications ont vu le jour, fruit d'une union aussi passionnée que prolifique. Nul besoin d'avoir un équipement très sophistiqué pour goûter au plaisir de la musique sur votre STE. Un minitel, un kit de téléchargement et les portes du 3615 ATARI s'ouvrent sur une vaste gamme de logiciels et fichiers musicaux destinée à assouvir vos instincts mélomanes.

En rajoutant un peu de matériel, vous obtiendrez, grâce aux synthétiseurs et aux sorties hi-fi stéréo du STE, une qualité et un confort d'écoute comparables au son numérique d'un compact disc.

### PROGRAMMES MIDI

#### ACCOMPAN1

Accompanist est un séquenceur MIDI 16 pistes aux possibilités plus qu'honorables. Il peut être utilisé avec 512 Ko (8 000 notes)



mais on obtient un confort de 58 000 notes avec un Méga. Une barre parcourt la fenêtre des événements sur 8 pistes comme dans Cubase. On retrouve toutes les fonctions indispensables, la quantification, les locators, des possibilités de montage de patterns, mais aussi des fonctions plus poussées que l'on ne retrouve que sur des séquenceurs hauts de gamme. Par exemple, le pas à pas, la variation de la vitesse du tempo des filtres d'entrée et de sortie MIDI et un Undo en cas d'erreur...

Certaines de ces fonctions sont originales, comme la possibilité de délimiter une fourchette de vélocité, de spliter son clavier et de générer des notes aléatoirement... L'édition des notes se fait par simple clic sur la fenêtre d'événement que l'on peut zoomer. Le morceau de musique peut se diviser en sections indépendantes où l'on y définit la signature rythmique, le tempo, et une quantification locale. En bref, tout ce qu'il faut pour faire de la musique chez soi dans de bonnes conditions. Le fichier ACCOMPAN1 contient le séquenceur compacté.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 74 871 octets

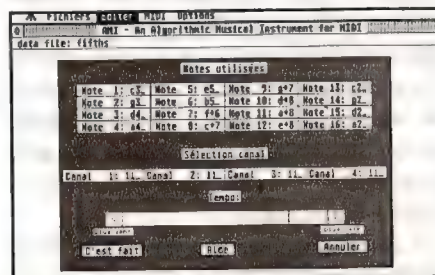
#### ACCOMPAN2

Ce fichier contient des séquences pour Accompanist ainsi qu'une documentation détaillée en anglais.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 47 697 octets

#### AMI

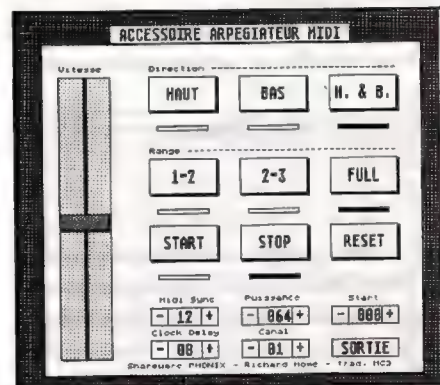
Ami est un générateur de notes aléatoires MIDI qui permet de composer de la musique algorithmique. Vous indiquez au logiciel les 16 notes sur lesquelles il a le droit de composer. Quatre canaux MIDI différents peuvent être utilisés en même temps. Bien que ce programme soit utilisé sur n'importe quel synthé, une option lui permet d'être configuré pour le Casio CZ 101. Il est livré avec des exemples et une documentation en anglais, mais une aide en ligne a été francisée dans le logiciel.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 15 262 octets

#### ARPEGGIAT

Arpeggiator est un accessoire pour les nostalgiques des arpégiateurs d'antan. L'arpégiateur





produit un cycle de notes MIDI bouclées, en arpège ascendant, descendant ou les deux. Les effets que l'on peut obtenir sont souvent très intéressants.

Ce programme est un shareware.

- Ecran: monochrome, couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 060 octets

## CZSOUNDS

Un dump utilitaire pour le synthétiseur CASIO CZ-101 qui vous permet de stocker les sons sur disquettes et de les recharger dans l'appareil ultérieurement. Une option offre la possibilité de regarder ou d'imprimer le contenu de la mémoire du dump.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 19 226 octets

## DSTPLAYM

Version monochrome d'un lecteur d'échantillons soundtracker 4 voies.

Il peut lire les fichiers au format décompacté xxxxxxxx.MOD de Digital Song Teaser. A noter la longueur exceptionnelle des digitalisations qu'il exécute. De nombreux morceaux sont disponibles sur le serveur. Ils se reconnaissent par leurs trois dernières lettres de leurs noms: xxxxxDST.TOS. En prime, derrière les vu-mètres, un terrible monstre vous regarde.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23582 octets

## LUDWIG

Ce programme est la version de démonstration de Ludwig d'Hybrid Arts. Ce soft est très innovateur dans sa conception. C'est un séquenceur MIDI dérivé doté de fonctions algorithmiques très originales. Sur huit pistes, Ludwig vous propose d'enregistrer ou de boucler vos patterns.

De plus, vous pourrez retraire les notes, le rythme et la vitesse par un nombre impres-

sionnant de paramètres. Citons en vrac: le renversement, jouer les notes paires ou impaires, transposer, manipuler la diatonique, la chromatique, faire de l'écho, harmoniser, ajouter du hasard... le tout se manipulant par un simple clic.

De nombreuses démonstrations sont fournies ainsi que la documentation en anglais. La version proposée en téléchargement étant une démonstration, il n'est pas possible de procéder à la sauvegarde.

Mais c'est un formidable programme à essayer absolument pour découvrir que l'ordinateur est plus qu'un simple magnétophone MIDI.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 101 249 octets

## MODCONV

Programme convertissant vos anciens .MOD et .SNG en de nouvelles versions pour fonctionner avec des moutures plus récentes de TCB SoundTracker.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 18 169 octets

## NOISTRK

Noisetacker est la version ST d'un populaire éditeur de musique soundtracker sur Amiga. Le principe de ce fantastique programme est de jouer des sons numérisés à toutes les fréquences, c'est-à-dire de changer la hauteur de la note, le tout sur 4 voies. Ainsi, pour chaque instrument, on charge un son numérisé (disponible sur le serveur) que l'on joue dans un pattern (courts extraits musicaux). Trente et un instruments peuvent être utilisés ainsi que l'utilisation d'effets (portamento, vibrato...) Il est donc possible de composer un véritable morceau de musique. L'ergonomie et l'esthétique du programme sont très soignées: vu-mètre coloré, défilement de la musique, boutons en relief, aide en ligne, etc.

Un exemple et des échantillons de piano, basse, batterie... sont fournis avec une notice en français. Le logiciel est compatible avec Protracker, également disponible sur serveur.

Les résultats sont époustouffants. Un programme à ne rater sous aucun prétexte.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français et en anglais
- Taille fichier: 97 145 octets

## PROTRACK

Protracker est une autre version de Noisetacker, un soundtracker pour ST. Le logiciel comprend un éditeur d'échantillons très complet. L'ergonomie et l'esthétique du programme sont très soignées: défilement de la musique, bouton en relief, etc.

Un exemple est fourni. Les résultats sont époustouffants, même sur STE.

Les fichiers .MOD de Noisetacker peuvent être chargés dans Protracker, ainsi que les échantillons. Le serveur propose des banques de sons sous le nom NOISSPL1 et NOISSPL2. Bref, un programme de grande qualité.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 117 517 octets

## STEPLAY

Ce programme permet d'éditer des échantillons et de les transformer en format PCM des STE.

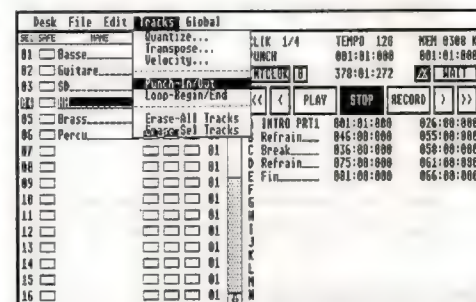
- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 69 235 octets

## SOUNDEDIT

Sound Editor est un éditeur enregistreur d'échantillons pour le ST.

Bien sûr, l'enregistrement n'est possible qu'à condition de posséder une cartouche de digitalisation de format compatible avec le programme.

Même sans cartouche, l'écoute et l'édition d'échantillons au format .SND sont toujours possibles. Quelques fichiers .SND sont des passages sonores de «La guerre des étoiles»

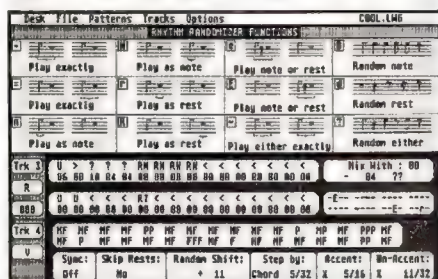


dont le fameux cri du Wookie Chiktabba.

- Ecran: couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 61 765 octets

## NUTCRKER

Une superbe version du ballet «Casse-Noisette» de Tchaïkovski pour Music Studio





préconfigurée pour l'expandeur Roland MT32.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 624 octets

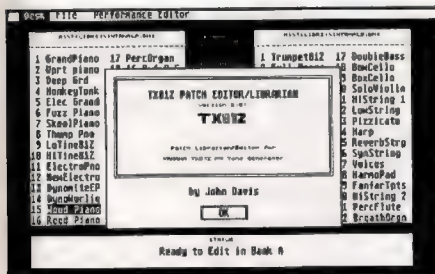
## RANDPLAY

Un générateur de séquences aléatoires MIDI. L'ordinateur compose tout seul la musique. Un premier pas vers la composition algorithmique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 040 octets

## TXLIBR21

C'est un éditeur et une bibliothèque de sons pour le synthétiseur Yamaha TX81Z. Sons et performances peuvent être entièrement programmés sur le ST. Ce programme fonctionne entièrement sous GEM. Il est susceptible de piloter d'autres synthés FM à 4 opérateurs comme le DX21, DX27, DX100, mais pas sur le FB01.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 557 octets

## SONS ET ECHANTILLONS

### ALFDST

Un échantillon musical disco sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ, disponibles sur le serveur 3615 Atari.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 39 945 octets

### ANGIDST

Une musique rock échantillonnée sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 54 327 octets

### BLASTDST

Du hard, bien heavy, échantillonné sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 55 333 octets

### BOTRADST

Ambiance horreur rock, avec des cris, des souffles, des monstres et un rock d'enfer accompagné d'un orgue d'enterrement.

Cet échantillon musical sur 4 voies peut s'écouter grâce à DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 41 103 octets

### CDST

Un échantillon musical funk sur 4 voies, que l'on peut écouter par le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 989 octets

### CHOPIN25

Une étude de Frédéric Chopin, l'Opus 25, n°1 pour Music Studio.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 728 octets

### CLASSIC

4 morceaux de musique classique pour clavier. A interpréter avec le séquenceur Steinberg Pro 24. La Toccata ainsi que le BW927 de Jean Sébastien Bach. Une pièce et une petite sonate.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 162 octets

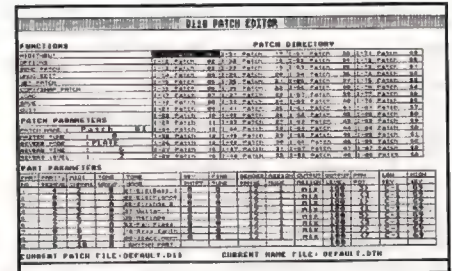
### COUNTDST

Un petit air sympathique de country échantillonné sur quatre voies. Une ambiance cow-boy jouable par le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ, à télécharger sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 053 octets

### D110ED

Ce programme est destiné à l'édition des



patches et des parts du célèbre Roland D-110 et permet de faire des bibliothèques.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 33 969 octets

### DEAENDST

Un échantillon musical disco sur 4 voies, à écouter avec le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 339 octets

### DEATHDST

Ambiance liturgique dramatique, avec une explosion qui évoque la fin du monde, la mort..., pour cet échantillon quatre voies à découvrir avec le programme DSTPLAYM.PRГ ou DSTCOULP.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 837 octets

### DIVE2SNG

Sept morceaux de musique MIDI au format Steinberg Pro 24, dont la musique du film «Les chariots de feu» de Vangelis, un slow de Madonna et «Oxygène» de Jean Michel Jarre. Certains morceaux sont préconfigurés pour le Roland MT32.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 69 878 octets

### DIVERSNG

Six morceaux de musique MIDI au format Steinberg Pro 24, de Kim Wilde à «Casse-Noisette» de Tchaïkovski, en passant par Bronski Beat.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 79 362 octets

### DLXPIANO

Jouez sur un piano affiché à l'écran par l'intermédiaire du clavier du ST. Ce programme



non MIDI permet de modifier le générateur sonore interne, et même d'enregistrer sa musique en pas à pas.

Il vous suffira d'appuyer sur une touche du clavier pour que votre séquence s'exécute dans la tonalité demandée.

Quelques mini séquences sont fournies, dont le thème de la musique du film «Un été 42».



- Ecran: couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 23 026 octets

### ENOLADST

Une superbe numérisation sur 4 voies de «Enolagay» du groupe Orchestral Maneuvre In The Dark à écouter avec le programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, disponibles sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 33 285 octets

### FUGUEBAC

Une fugue en Ut mineur de Jean Sébastien Bach, interprétée par Music Studio.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 248 octets

### IMPCTDST

Un long échantillon musical de musique électronique avec un effet de batterie, que l'on peut écouter grâce au programme DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG, disponibles sur le serveur.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 887 octets

### LVL42DST

Fan de Level 42, cet échantillon 4 voies de «Lessons in love» est pour vous. Pour l'écouter, il ne faut pas oublier de

télécharger sur le serveur DSTPLAYM.PRG ou DSTCOULP.PRG.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 42 163 octets

### MICHELLE

Fichier musical pour la cartouche synthétiseur FM Melody Maker.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 7 411 octets

### MIDXMID

Deux fichiers de musique extraits de la collection Midimix, aux formats MIDI File. Le premier morceau est une démonstration qui comprend: «l'Allegro» du Concerto pour orgue en La mineur de Bach, «La Boîte de Jazz» de Michel Jonasz, «Take Five» de Paul Desmond,

La musique de la pub pour un café «Collegiala», «Spain» de Chick Corea et «Yeke Yeke» de Mory Kante. Le deuxième morceau s'appelle «Katerine» de Yves Iliou. Les fichiers ont été préconfigurés pour l'expansion Roland MT-32.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 565 octets

### MIDXPTT

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .PTT

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 41 167 octets

### MIDXS24

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .S24 de Studio 24.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 42 406 octets

### MIDXSNG

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .SNG de Steinberg Pro 24.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 32 366 octets

### MIDXSON

Les mêmes morceaux Midimix que MIDXMID mais au format .SON de Creator/Notator de C-Lab.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 78 324 octets

### MUSAK

Routine jouant une musique sous interruption pour travailler en musique.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 035 octets

### NOISSPL1

Pas moins de vingt-cinq échantillons pour vos créations musicales avec les excellents soundtrackers NOISTRK ou PROTRACK. Basse, trompette, marimba, guitare, synthé, orgue, flûte de pan, cymbales, effets spéciaux... vous attendent pour vos compositions les plus folles.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 125 563 octets

### NOISSPL2

Encore vingt-cinq échantillons pour les géniaux soundtrackers NOISTRK ou PROTRACK. Des basses électroniques, des sons de batterie, des sons de synthé, une voix, des effets... agrémenteront vos créations musicales. Inutile d'acheter un vrai synthé!

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 125 681 octets

### PLAYBACK

Ce sont les routines nécessaires (en langage C, assembleur) pour jouer des digitalisations sous interruption. Des listings en GFA Basic, Fast Basic, ST Basic, vous permettront d'intégrer des échantillons en tâche de fond, sans interrompre votre programme. Vous pourrez donc intégrer des sons échantillonnés dans vos jeux ou animations.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 26 267 octets

### PREL20

Un prélude de Jean Sébastien Bach interprété par Music Studio.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 154 octets

### PRELBACH

Le prélude II de Jean Sébastien Bach interprété par Music Studio.



- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 502 octets

### PURCELL

Un canon du XVII<sup>e</sup> d'Henry Purcell interprété par Music Studio.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 154 octets

### PSSEDITR

Un beau programme très soigné qui vous permet d'éditer et de créer des bibliothèques de sons pour les claviers électroniques PSS de Yamaha équipés de prises MIDI. Les sauvegardes de Set sont compatibles avec le format du Dump Utility de Steinberg Pro 24. A noter la nette amélioration du sélecteur d'objet et des messages d'aide scrollés humoristiques.

- Ecran: couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 40 353 octets

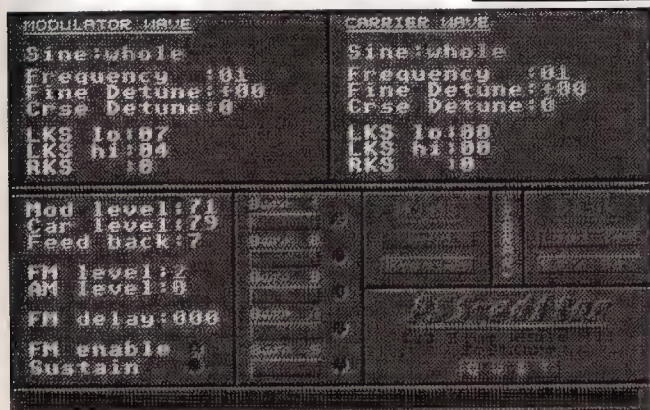
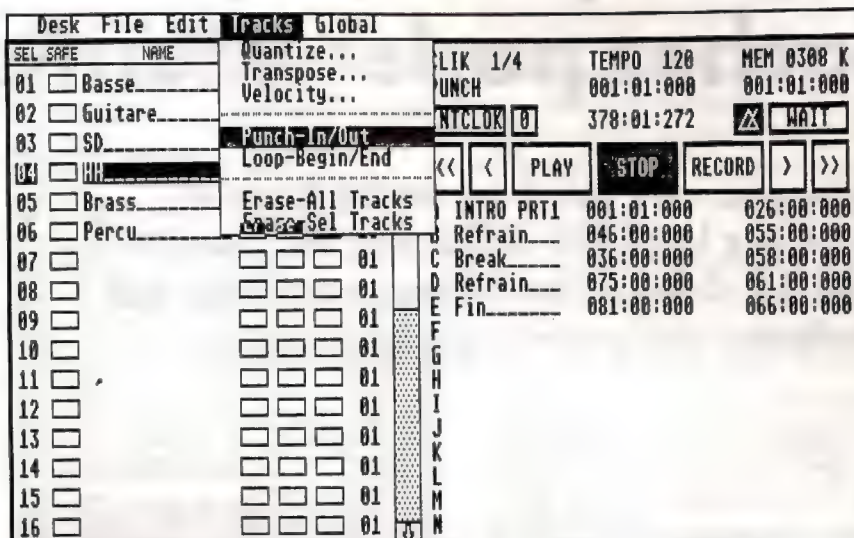
- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 60 151 octets

### SEQMID32

Un séquenceur MIDI pour ceux qui veulent juste enregistrer de la musique multi-piste,

originale toujours) à entendre grâce au programme SOUNDEDT.PR6.w On y trouve: des rapports d'attaque de l'Etoile de la Mort, des canons lasers, des explosions...

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 96 211 octets



sans se compliquer l'esprit avec des fonctions complexes. 32 pistes, tempo, signature, quantification, montage de pistes, transposition, modification de la vélocité... Enfin, le minimum indispensable pour composer en toute quiétude.

- Ecran: couleur

- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 22 148 octets

### SOUNDS01

Six échantillons au format .SND tiré de «La guerre des étoiles» (en version originale, «of course»), à entendre avec le programme SOUNDEDT en téléchargement sur le serveur. On y trouve: les appels radio entre vaisseaux, l'ignoble Dark Vador, les bruits des réacteurs, Yan Solo...

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 120 545 octets

### SOUNDS02

Encore six échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles» (en version

### SOUNDS03

Quatre autres échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles». Il contient: mise en marche des puissances auxiliaires, dog 2, Vador et Kenobi, atterrissage...

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 78 291 octets

### SOUNDS04

Encore des échantillons aux formats .SND tirés de «La guerre des étoiles». «Use the force Luke!».

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 40 585 octets

### TRIYANN

Fichier musical pour la cartouche synthétiseur FM Melody Maker.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 512 octets

### RAGTIME

Deux fichiers MIDI de célèbres musiques Ragtime aux formats Steinberg Pro 24: la musique du film «l'Arnaque», «The Entertainer» de Scott Joplin ainsi que «Mapple Leaf Rag».

Bref, une ambiance «années folles».

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 13 866 octets

### RAPDST

Une numérisation remix destroy, mélangeant voix, effets, bruitages sur 4 voies, dont certains pourraient choquer nos grand-mères. Pour écouter ce chef d'œuvre, il vous suffit de ne pas oublier de télécharger sur le serveur DSTPLAYM.PR6 ou DSTCOULP.PR6.

**Des questions...**  
**3615**  
**ATARI**



# PRINT, GOTO, RUN

## Sachez parler informatique

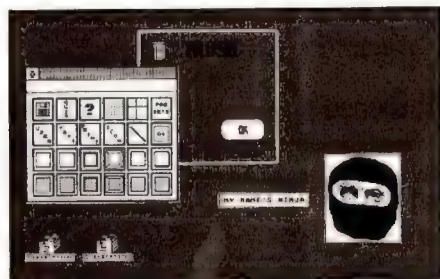
**Retournez aux origines du langage et retrouvez le plaisir de la création pure. C'est vous qui donnez les ordres, c'est vous qui fabriquez vos propres programmes.**

**L**angages informatiques (GFA Basic, Stos, Omikron, etc.) ou utilitaires d'aide à la programmation, entrez dans le monde des logiciels sur mesure et autres applications personnalisées.

### GFA BASIC

#### BCS

Ce produit est un utilitaire pour le GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de créer des écrans



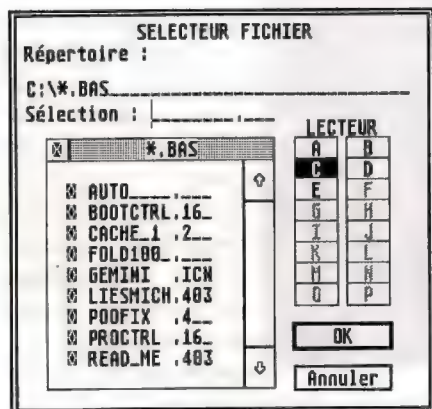
comprenant des boutons de clics, des icônes et des cadres divers. Il simplifie grandement la conception d'une interface utilisateur simple. Il génère des fichiers .LST réutilisables facilement dans n'importe quel programme GFA Basic. Il ne fonctionne qu'en monochrome. La documentation allemande est partiellement traduite en français.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et en allemand
- Taille fichier: 53 894 octets

#### GFABASRO

Ce produit contient un programme capable d'exécuter les programmes GFA Basic 2.02

non compilés. Il s'agit en fait de l'interpréteur du GFA Basic, débarrassé de l'éditeur et des fonctions de mise au point. En terme technique, on appelle un produit de ce type: un Run-Only.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 36 351 octets

#### GFA35RO

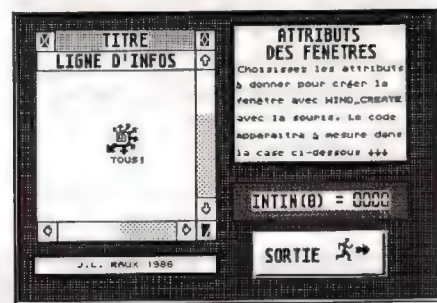
Ce produit est la dernière version du Run-Only du GFA Basic 3.5E. Il permet d'exécuter les programmes GFA Basic 3.5 non compilés (exemple les listings d'Atari Magazine).

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 47 511 octets

#### GFAFE

Utilitaire écrit en GFA Basic 2.0, et permettant d'aider le programmeur dans la conception d'une fenêtre avec la fonction

WIND\_CREATE. Il suffit de cliquer sur les éléments de la fenêtre pour voir apparaître le code de création correspondant. Le programme source de ce programme est fourni.



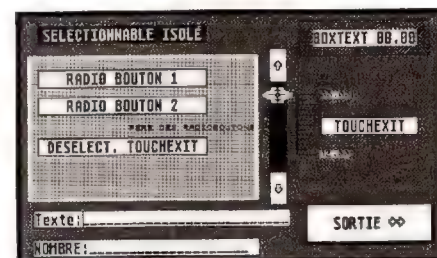
- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 18 775 octets

#### GFARSC

Programme de démonstration GFA Basic 2 sur la gestion des ressources. Il montre le fonctionnement d'une boîte de dialogue comportant des champs de saisie numériques, des boutons radios, un slider et divers éléments. Une image en perspective permet d'avoir des informations sur la nature des différents objets constituant la boîte de dialogue.

C'est une véritable démonstration interactive! Le programme ne fonctionne qu'en haute résolution. Le programme source est inclus.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français et intégré dans la démonstration
- Taille fichier: 52 680 octets

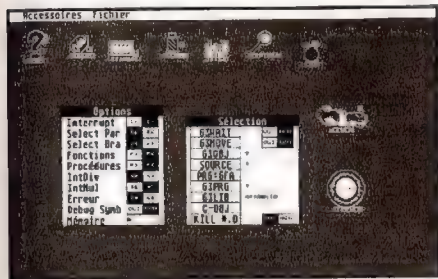




## GFADESK

Voici un shell graphique pour le GFA Basic. Il est entièrement sous GEM et utilise des icônes. Sa conception permet d'appeler directement l'interpréteur, le compilateur, le linker, un débogueur, etc. Les icônes et les boîtes de dialogues peuvent être librement déplacées sur l'écran.

C'est une amélioration par rapport au programme MENU du GFA Basic 3.0.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 41 907 octets

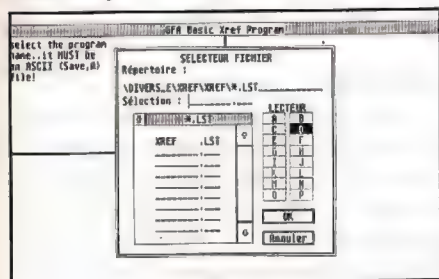
## NCC1701

Ce fichier contient des routines GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de charger des images stockées dans différents formats graphiques: Degas Elite non compacté, Degas Elite compacté, Néochrome, PaintWorks, Tiny et Spectrum 512 (avec les 512 couleurs). Le fichier contient également des programmes utilitaires. Le programme IMGMAKER permet de convertir la plupart des formats graphiques ST en format .IMG bip-map utilisable par GEM. Le programme GFAbicon permet de récupérer des icônes créées sous Degas et de les intégrer dans un fichier de ressource.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 31 065 octets

## XREF

Ce fichier est un utilitaire pour la programmation en GFA Basic 2.0. Il permet de retrouver rapidement dans un listing l'emplacement des procédures, des labels et des fonc-

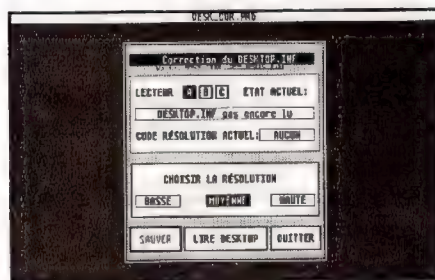


tions. Il faut disposer d'une version source du programme à tester sous forme .LST, et d'une imprimante. Le programme va imprimer le nom des labels, des procédures et des fonctions. Il peut aussi imprimer le listing avec des numéros de lignes, afin de faciliter la lecture. Le listing source de XREF est fourni sous forme .BAS et .LST.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 072 octets

## DESKCOR

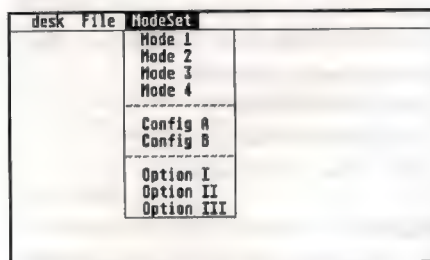
Le STE a un problème pour sauver la résolution du bureau. Le fichier DESKTOP.INF des STE est incorrect. Ce programme GEM permet de corriger automatiquement votre fichier DESKTOP.INF. Il est livré avec son code source en GFA Basic 3.5. Ce code source peut être très intéressant pour un programmeur GFA qui désire écrire des programmes utilisant des ressources GEM.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 17 741 octets

## BASCONVT

Ce programme est un utilitaire qui convertit les programmes ST Basic en programmes GFA Basic 2.0. Il est écrit en GFA Basic 2.0.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 688 octets

## COLRTERM

Ce programme est un émulateur de terminal écrit en GFA Basic 2.0. Il gère la communi-

cation selon le protocole Ymodem.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 624 octets

## MAKEMENU

Programme d'exemple montrant comment gérer un menu déroulant en GFA Basic 2.0. La documentation est en anglais et incluse dans les commentaires du programme.

- Ecran: toutes les résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 10 624 octets

## SPRTGRBR

Ce programme est un utilitaire permettant de créer des fichiers de sprites à partir d'une image Degas Elite. La position des sprites peut être définie manuellement avec la souris ou écrite dans un fichier texte. Le source de ce programme est en GFA Basic 2.0. Les sprites peuvent être chargés dans un autre programme avec les routines présentes dans le fichier ROUTINES.LST.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 4 994 octets

## ROUTINES

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de charger en mémoire un fichier de sprites généré par le programme SPRTGRBR.BAS. Cela vous permet de créer des fichiers de sprites réutilisables dans divers programmes.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 626 octets

## BAUD

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de choisir facilement la vitesse de communication du port série du ST.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 698 octets

## COLORS

Ce fichier contient deux procédures GFA Basic. L'une permet de stocker la palette de couleurs courante dans un tableau. L'autre permet d'utiliser le contenu du tableau pour modifier la palette de couleurs courante.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 284 octets



## COLTRAN

Le GFA Basic utilise la même table de couleurs que le système graphique VDI présent dans la ROM du ST. La fonction COLOR utilise le numéro logique des couleurs, et non cette table. Il y a donc un problème!

Le fichier Coltran contient une table de conversion permettant d'utiliser correctement l'instruction COLOR en basse résolution. La documentation est intégrée dans le programme.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 291 octets

## LOADEGAS

Ce fichier contient une routine GFA Basic permettant de charger une image Degas Elite à l'écran. La documentation est intégrée dans le programme.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 4 598 octets

## PLYMUSIC

Ce fichier contient une procédure GFA Basic qui joue un petit air de musique. Les notes sont stockées dans des lignes de DATA. La documentation est intégrée dans le programme.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 437 octets

## SAVDEGAS

Ce fichier contient une procédure GFA Basic permettant de sauvegarder sur disque l'image de l'écran, dans un fichier au format Degas Elite. La documentation est intégrée dans le programme.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 1 117 octets

## YMODEM

Ce fichier contient un ensemble de procédures GFA Basic permettant de gérer les protocoles de communication Xmodem et Ymodem. La documentation en anglais est incluse dans les commentaires du programme.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 732 octets

## KSAISIE

Routines GFA Basic 2.0 et 3.0 permettant de

saisir une chaîne de caractères sur l'écran du ST, de manière très ergonomique (modification, effacement, récupération de la chaîne initiale, etc.)

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 6 693 octets

## PROLINE

Ce fichier contient le code source en GFA Basic du protocole de communication PROLINE. Ce protocole permet d'émettre ou de recevoir des fichiers. Il vous permet de faire du téléchargement à partir de votre propre serveur RTC (serveur Minitel). Les conditions d'utilisation sont incluses dans le corps du listing.

```
! Le code source est en GFA Basic
! Le fichier est nommé PROLINE.BAS
! On réserve un peu de mémoire pour le programme.
RESERVE 200000
! La routine de calcul du checksum en assembleur.
MLINE check:28
! La routine de codage 00..7F.
MLINE code:148
! On configure la RS232
OPEN "COM1" AS "COM1"
! Tampon pour l'émission.
DIM temp$ (255)
! Taille des blocs 77.
block=110
! Quel fichier voulez vous envoyer ?
ZLSELECT "Fichier", "F1", "F2", "F3", "F4", "F5", "F6", "F7", "F8", "F9", "F10", "F11", "F12", "F13", "F14", "F15", "F16", "F17", "F18", "F19", "F20", "F21", "F22", "F23", "F24", "F25", "F26", "F27", "F28", "F29", "F30", "F31", "F32", "F33", "F34", "F35", "F36", "F37", "F38", "F39", "F40", "F41", "F42", "F43", "F44", "F45", "F46", "F47", "F48", "F49", "F50", "F51", "F52", "F53", "F54", "F55", "F56", "F57", "F58", "F59", "F60", "F61", "F62", "F63", "F64", "F65", "F66", "F67", "F68", "F69", "F70", "F71", "F72", "F73", "F74", "F75", "F76", "F77", "F78", "F79", "F80", "F81", "F82", "F83", "F84", "F85", "F86", "F87", "F88", "F89", "F90", "F91", "F92", "F93", "F94", "F95", "F96", "F97", "F98", "F99", "F100", "F101", "F102", "F103", "F104", "F105", "F106", "F107", "F108", "F109", "F110", "F111", "F112", "F113", "F114", "F115", "F116", "F117", "F118", "F119", "F120", "F121", "F122", "F123", "F124", "F125", "F126", "F127", "F128", "F129", "F130", "F131", "F132", "F133", "F134", "F135", "F136", "F137", "F138", "F139", "F140", "F141", "F142", "F143", "F144", "F145", "F146", "F147", "F148", "F149", "F150", "F151", "F152", "F153", "F154", "F155", "F156", "F157", "F158", "F159", "F160", "F161", "F162", "F163", "F164", "F165", "F166", "F167", "F168", "F169", "F170", "F171", "F172", "F173", "F174", "F175", "F176", "F177", "F178", "F179", "F180", "F181", "F182", "F183", "F184", "F185", "F186", "F187", "F188", "F189", "F190", "F191", "F192", "F193", "F194", "F195", "F196", "F197", "F198", "F199", "F200", "F201", "F202", "F203", "F204", "F205", "F206", "F207", "F208", "F209", "F210", "F211", "F212", "F213", "F214", "F215", "F216", "F217", "F218", "F219", "F220", "F221", "F222", "F223", "F224", "F225", "F226", "F227", "F228", "F229", "F230", "F231", "F232", "F233", "F234", "F235", "F236", "F237", "F238", "F239", "F240", "F241", "F242", "F243", "F244", "F245", "F246", "F247", "F248", "F249", "F250", "F251", "F252", "F253", "F254", "F255"
! On se précipite sur la procédure d'émission.
PROCEDURE
! Procédure de création de bloc.
PROCEDURE trans (code) ! Procédure de gestion général des émissions.
PROCEDURE send (header (code), taille) ! Procédure d'émission du header.
```

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français dans le corps du programme
- Taille fichier: 11 396 octets

## ROTAX40

Source GFA Basic 2.0 complet avec exemple d'un logiciel de création et d'animation d'objets en 3D.

Les listings sont très intéressants pour les gens qui s'intéressent au graphisme. Les programmes ne fonctionnent que s'ils sont lancés dans le répertoire A:\ROTAX\_V4.0. Il faut modifier les sources pour les faire fonctionner sur disque dur. Les messages des programmes sont en allemand.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 52 515 octets

## VSUSRT

Ce fichier contient des procédures GFA Basic 2.0 (BAS et LST) permettant de réaliser les techniques de tri les plus courantes: tri à bulle, tri par insertion, shell-sort et quicksort. Vous pourrez les intégrer dans vos programmes et vous simplifier la vie. La documentation, en anglais est intégrée dans le corps du listing.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 9 577 octets

## ZEST

Ce fichier contient un utilitaire permettant de créer des interfaces utilisateurs de type Next. L'interface est constituée d'un certain nombre d'objets graphiques en relief: fenêtres, lignes, cadres graphiques en creux, cadres graphiques en surplomb, boutons, sliders (sélecteurs numériques), etc. Les boutons s'enfoncent lors d'un clic. L'éditeur Zest permet de définir les éléments constituant une interface, mais aussi de la tester directement. Une fois l'interface opérationnelle, l'éditeur génère un fichier .LST contenant un programme GFA Basic. La liaison entre l'interface et un programme quelconque est simple à réaliser. Le fichier contient de nombreux exemples d'interfaces et de programmes GFA Basic, notamment un programme intégrant un logiciel de dessin, un calendrier, un répertoire d'adresse et un bloc-note. Ces 4 utilitaires utilisent l'interface Zest. Un article présentant les possibilités de Zest a été publié dans Atari Magazine n°29. Il est préférable d'avoir 1 Mo de mémoire pour pouvoir exploiter au mieux l'éditeur de Zest. Ce logiciel prouve qu'il est possible de créer un système d'exploitation graphique en GFA Basic.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 84 803 octets

## OMIKRON BASIC

### OFORMAT

Ce fichier contient les sources en Omikron Basic d'un formateur de disquette. Ce logiciel existe sous la forme d'un programme accessible à partir du bureau, et sous la forme d'un accessoire. Le formatage peut se faire sur 80, 81 ou 82 pistes, avec 9 ou 10 secteurs.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 25 652 octets

### OMIPLAY

Ce fichier contient le source d'un programme Omikron Basic permettant d'écouter les fichiers de sons numérisés de ST-Replay. Il est fourni avec 5 exemples de bruitages (mugissement de vaches, cri d'éléphant, bruit de verre cassé, bruit de machines et le mot «re-



play»). Grâce à ce source, vous allez pouvoir ajouter n'importe quel bruitage à vos programmes Omikron.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 96 094 octets

## STOS BASIC

### BMWSTOS

Superbe démonstration numérisée d'une BMW en train de rouler.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 165 062 octets

### DEMGSTOS

Ce fichier contient 5 démonstrations graphiques écrites en Stos Basic: ALEATORY.BAS, DEMO1.BAS, PARALAX1.BAS, SCROLLER.BAS et THEATRE.BAS. En examinant le source de ces programmes, vous allez découvrir des choses intéressantes.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 696 octets

### NY1997

Ce fichier contient une démonstration graphique dédié au film «New-York 1997». Ce programme montre qu'il est possible de réaliser des choses impressionnantes avec le Stos Basic. Toutes les choses suivantes s'exécutent en même temps: musique digitalisée, déformation d'un texte, déplacement d'un sprite, animation d'étoiles dans le fond de l'image et animation d'un damier pour donner une impression de mouvement. Le listing du programme n'est pas donné.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 65 559 octets

### STOS162

Le Stos ne fonctionne pas sur STE, à cause des nouvelles ROMs. Ce programme permet de modifier votre Stos pour qu'il fonctionne sur STE. Il est garanti jusqu'à la version 1.62 des ROMs.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 115 613 octets

### COMP162

Ce programme est un utilitaire qui met à jour votre version de Stos pour la rendre

compatible spécifiquement avec les ROMs STE 1.62. Il a été écrit par l'auteur du Stos. Si vous avez des ROMs 1.62, utilisez ce programme, plutôt que STOS162

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 105 528

### STOSLOAD

Routine en assembleur pour créer des menus autorisant le lancement d'un programme compilé au choix parmi plusieurs sans passer par l'interpréteur Stos. Ce programme a été écrit par l'auteur du Stos lui-même.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 328 octets

## LANGAGE C

### SOZOHELP

Le Sozobon C est un compilateur C du domaine public de bonne qualité. Ce fichier contient des informations sur le téléchargement et l'installation du Sozobon C qui se trouve dans les fichiers SOZOC1, SOZOC2, SOZOC3 et SOZODOC.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 2 117 octets

### SOZOC1

Ce fichier contient le programme principal du Sozobon C, et quelques programmes d'exemples (un programme de conversion de température entre autres).

- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 20 162 octets

### SOZOC2

Seconde partie du compilateur Sozobon C.

- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 167 393 octets

### SOZOC3

Troisième partie du compilateur Sozobon C.

- Ecran: -
- Documentation: voir SOZOHELP.DOC
- Taille fichier: 52 504 octets

### SOZODOC

Quatrième partie du compilateur Sozobon C. Ce fichier contient la documentation anglaise du Sozobon C.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 499 octets

### SOZ1SCR

Le Sozobon C est écrit entièrement en C. Il peut même se recompiler lui-même! Le fichier Soz1scr contient les sources du Sozobon C. Tous les programmeurs intéressés par le langage C et la théorie de la compilation trouveront beaucoup d'intérêt à examiner le listing d'un compilateur C. Attention: le source est très optimisé et donc peu lisible pour des débutants en C. Les commentaires des listings sont en anglais.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 245 281 octets

### GEMFST12

Le Sozobon C est performant, mais il lui manque une bibliothèque de fonctions GEM. C'est très gênant pour écrire des programmes graphiques. Le fichier GEMFST12 contient une bibliothèque GEM complète et très efficace. La plupart des articles parus autrefois dans Atari Magazine sur la programmation en langage C utilisent cette bibliothèque.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 122 018 octets

### SOZ2SCR

Ce fichier contient le source des utilitaires et des bibliothèques de fonctions du programme Sozobon C.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 27 824 octets

### BIN

Première partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 155 429 octets

### CCD

Seconde partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 071 octets



## INCLUDE

Troisième partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 519 octets

## LIB

Quatrième partie du Sozobon C, version spéciale pour les cours d'initiation d'Atari Magazine.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 38 139

## SOZODOCU

Ce fichier contient la documentation anglaise du Sozobon C. Elle n'est utile que pour les programmeurs lisant bien l'anglais. Les anglophobes peuvent s'en passer et lire les articles d'Atari Magazine sur le C.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 96 401 octets

## MJC2

Ce fichier contient la documentation du compilateur C MJC2. Il est moins performant que le Sozobon C: Si vous décidez de l'utiliser, téléchargez aussi Pcommand pour plus de confort d'utilisation.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 6 144 octets

## MJC2UTL

Ce fichier contient les utilitaires du compilateur C MJC2.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 864 octets

## CDESK

Ce fichier contient un shell graphique pour le Sozobon C.

Toutes les icônes et les fenêtres peuvent être déplacées à n'importe quel endroit de l'écran.

Le logiciel est en anglais, alors que la documentation est en allemand. C'est un produit puissant, mais d'emploi complexe.

- Ecran: ne fonctionne pas en basse résolution
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 98 691 octets

## DMACODE

Sources C et documentations sur la gestion du port DMA (disque dur, etc.) des ST. Il est indispensable si vous voulez écrire un programme C gérant le disque dur.

Le produit contient le source C d'un programme réalisant des tests sur les disques durs.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 205 octets

## BINHEX

Sources en C du protocole de communication BINHEX. Ce protocole permet la transmission de fichiers en texte sur 7 bits, donc adapté au Minitel.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 948 octets

## TOSACC

Ce fichier contient le source complet d'un accessoire écrit en Turbo C. Ce programme est un exemple intéressant, surtout si vous désirez écrire vos propres accessoires en C. Les quelques commentaires des listings sont en allemand.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 34 143 octets

## VBI

Le ST redessine l'image de l'écran 50 fois par seconde. Il y a un moment de latence entre l'affichage de chaque image. On peut employer ce temps pour réaliser une opération graphique sans risque de perturber l'écran. Cela se fait avec la fonction VSYNC. On peut faire mieux en utilisant le petit temps d'attente qui se produit lorsque le ST passe d'une ligne à une autre. Il se produit alors une interruption VBI. En utilisant ces interruptions, on peut réaliser des affichages très performants. Le fichier VBI contient des routines C capables de gérer les interruptions VBI. Ces routines peuvent aussi servir à réaliser des programmes s'exécutant en même temps qu'un autre programme. Elles permettent de réaliser de petits systèmes multi-tâches. Attention: seuls des programmeurs expérimentés peuvent utiliser correctement ces routines.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 8 380 octets

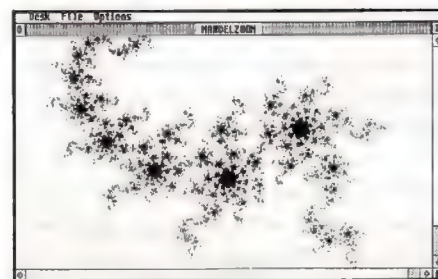
## VC

Ce fichier contient le source C d'un tableur clone du tableau Visicalc. Celui-ci est l'ancêtre de tous les tableurs existants. Il a été écrit il y a plus d'une dizaine d'années sur Mac. Ce listing vous montre les entrailles d'un tableur (évaluateur d'expression, des routines de calculs, sauvegardes des données sur disque, etc.)

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 73 984 octets

## MANDELBR

Ce logiciel est un programme graphique fonctionnant sous GEM, capable de dessiner l'ensemble de Mandelbrot. C'est un objet mathématique dont la représentation graphique couleur est très belle. Ce programme est livré avec son source C complet. Le listing C est intéressant, car il manipule GEM, gère la souris, fait des opérations sur le disque et effectue de nombreuses opérations graphiques. Ce fichier doit être décompilé sur une disquette double face, ou sur un disque dur.



- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 100 670 octets

## PROGEM

Un cours complet sur la programmation de GEM en langage C. Plus de 280 Ko de texte sur les fenêtres, les sliders, les fichiers de ressources, les boîtes de dialogues, les boîtes d'alertes, les opérateurs graphiques logiques, la souris, les fonctions graphiques, la gestion des événements, etc. Tous les textes sont en anglais.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 117 116 octets

## TABLEGEM

Ce fichier contient la table des matières de PROGEM. Il vous évite de lire quelques cen-



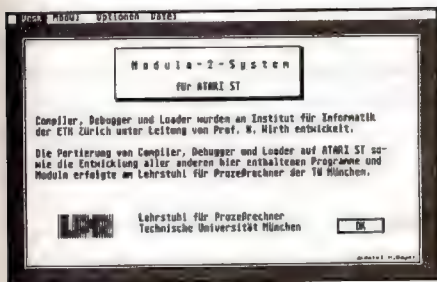
taines de Ko de textes afin de savoir où se trouve un point particulier.

- Ecran: -
- Documentation: en français
- Taille fichier: 12 159 octets

## MODULA2

### MODULA2

Le Modula2 est un langage de programme dérivé du Pascal, conçu par la même personne: un universitaire suisse du nom de Wirth. Le Modula2, créé 10 ans après le Pascal est plus puissant que ce dernier. Il intègre notamment un système de gestion du multi-tâches. Le fichier Modula2 contient un Modula2 en provenance d'Allemagne. Il est complet et intègre de nombreux utilitaires (éditeur, débogueur, etc.) Il possède une bibliothèque GEM complète permettant d'écrire des programmes graphiques de bonne qualité. Certains compilateurs Pascal du commerce ne possèdent pas de bibliothèques aussi complètes. La documentation est malheureusement entièrement en allemand, ainsi que le logiciel. Pour des raisons de place, le fichier doit absolument être décompacté sur une disquette double face vierge ou sur un disque dur.



- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 332 287 octets

## LANGAGE FORTH

### FORTH83

Ce fichier contient une implémentation complète du Forth 83, avec de nombreux exemples d'utilisation. C'est un outil très puissant pour ceux qui veulent apprendre le Forth. Il inclut divers utilitaires écrits en Forth, comme un éditeur de programme, un assembleur, un désassembleur, etc. Il ne contient aucune documentation, mais étant donné le nombre de livres existant sur la norme Forth 83, ce n'est pas très grave.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 148 504 octets

### FORTH

Ce fichier contient le Forth le plus utilisé actuellement en Allemagne.

C'est un outil complexe, à réserver aux programmeurs expérimentés. Il contient des bibliothèques de fonctions Forth 83, des fonctions graphiques, etc. Il peut aussi gérer le multi-tâche. Une petite horloge s'affiche en permanence dans un coin de l'écran. Les fichiers décompactés occupent beaucoup de place, c'est pourquoi le fichier .APP doit être décompacté sur une disquette double face vierge, ou sur un disque dur.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 130 785 octets

### XLISP

Le Lisp est l'un des principaux langages utilisés en Intelligence Artificielle. Cette version du Lisp vous permettra de faire vos premiers pas en IA (Intelligence Artificielle). Cet interpréteur Lisp est de plus livré avec son source complet en langage C! Les programmeurs C pourront donc étudier en détail la manière dont est écrit un Lisp, voire même y apporter leurs propres modifications. Les fichiers décompressés occupent plus de 600 Ko, c'est pourquoi ce logiciel doit absolument être décompacté sur une disquette double face vierge, ou sur un disque dur. Une importante documentation en anglais complète le produit.

- Ecran: toutes les résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 155 153 octets

## ASSEMBLEUR

### BIGCOLSP

Emulateur couleur pour moniteur monochrome. Cette version fonctionne avec les ME-GA ST. Le résultat est très impressionnant. Il permet d'exécuter les logiciels basse et moyenne résolution avec un moniteur monochrome.

Les programmeurs en Assembleur apprécieront de savoir que le listing Assembleur de l'émulateur est fourni avec le produit.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 19 378 octets

### ETERNAL

Ce fichier est le source Assembleur d'un Ram disque résistant au Reset. Les données qui y sont stockées sont encore présentes après un Reset logiciel du ST. Ce listing est rempli de choses utiles pour les programmeurs en langage machine.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 034 octets

### KBD

Le clavier du ST ne permet pas d'obtenir certaines minuscules accentuées. Par exemple, il est impossible d'avoir le caractère «û», même en tapant tous la touche [^] avant la touche [i]. Le programme KBD.PRГ modifie le gestionnaire clavier de manière à pouvoir obtenir n'importe quelle minuscule accentuée («i», «ü», «ä», «ö», etc.) Ce programme doit être lancé à partir du bureau ou stocké dans le fichier AUTO.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 235 octets

### SPY

Ce fichier contient plusieurs programmes utilitaires. Le programme FASTDISK.PRГ accélère la vitesse des accès disques. Le programme PCSPY.PRГ surveille en permanence l'état du registre PC. Il est fourni avec son listing en assembleur. Le programme DISKSPY.PRГ permet de visualiser en hexadécimal la position des têtes du lecteur de disquette (piste et secteur). L'activation ou la désactivation de ce programme résident est réalisée par une pression simultanée sur les touches [Alternate]+[Help]. Le fichier DISKSPY.S contient le listing assembleur de cet espion disque. Les listings sont commentés en français. Un fichier à télécharger absolument si vous voulez travailler en assembleur.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 532 octets

### SPYDOS

Ce logiciel est un programme résident qui espionne en permanence les routines Gemdos. Tous les appels à Gemdos sont automatiquement imprimés. Il faut posséder une imprimante pour utiliser ce logiciel.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 928 octets



## PASSPR

Programme source en assembleur (DevPac ST) de gestion de sprites au format de l'instruction SPRITE du GFA Basic. Un fichier permet un INLINE des routines assembleur en GFA Basic 3.0. Une petite démonstration graphique accompagne le tout.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 3 979 octets

## LINES

Ce programme est une démonstration graphique traçant des figures à une vitesse impressionnante. Elles sont constituées par des assemblages de lignes. Cette démo ne fonctionne qu'en basse résolution.

SUR	DB,DL	* D=D-VI
BCC	IFS	* D<0?
MOVE	DB,DL	* D=0
MOVE.B	DB,DIRECT4	* CHANGE VI DIRECTION
MOVE.W	#17,-(SP)	*
TRAP	#14	*
ADD.L	#2,SP	* VI=RD(15)
AND	#15,00	*
MOVE	DB,VI	*
ADDI	#1,VI	*
IFS		
MOVE.W	AL,00	* IF A=320(END OF SCREEN)
CMPI.W	#320,00	
BLE	CONT1	* THEN A=320
MOVE.W	#15,AL	* (CHANGE DIRECTION)
MOVE.B	AL,DIRECT1	* RANDOM
MOVE.W	#17,-(SP)	
TRAP	#14	
ADD.L	#2,SP	
AND.W	#15,00	* 15 MAX 'RD(15)'
MOVE.W	DB,X	* X-RD(15)
ADDI	#1,X	* +1
CONT1		
MOVE.W	AL,00	
-Suite-		

- Ecran: basse résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 7 415 octets

## VEROFF

Lors d'une opération d'écriture, le ST vérifie si l'opération s'est effectuée correctement en relisant les données.

Le programme VEROFF.PRГ permet de supprimer cette vérification. L'écriture se fait plus vite, mais la fiabilité n'est plus la même.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 871 octets

## VERON

Ce programme permet de rétablir le mode d'écriture avec vérification des données. Il effectue la tâche inverse de VEROFF.PRГ.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 2 876 octets

## TUBE

Ce fichier contient la description du protocole TUBE. Celui-ci gère la communication entre accessoires (pour piloter ou passer des

informations d'un accessoire à un autre). Il s'agit de la version officielle d'Atari. Le produit comporte la description complète du protocole, trois exemples d'accessoires en assembleur et des informations diverses. Pour une fois, tous les textes sont en français! Même si le protocole TUBE ne vous intéresse pas, le listing des accessoires en assembleur peut être utile.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 62 175 octets

## STADPAC

Ce fichier contient le source assembleur du décompacteur Stad.

Il permet de décompacter les images Stad compactées. Les commentaires du programme sont en allemand.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 721 octets

## STARTGEM

Ce programme permet de faire démarrer en AUTO des programmes qui n'ont pas été prévus pour. Il doit être placé dans le dossier AUTO.

Un fichier STARTGEM.INF doit être placé dans la racine de la disquette de boot. Il contient la liste des programmes devant être lancés automatiquement lors de l'initialisation du ST.

- Ecran: -
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 443 octets

## EMULATEURS

### ZX81EMUL

Voici un émulateur ZX81 très réussi qui vous fera revenir quelques années en arrière, à la découverte de l'ancêtre des ordinateurs familiaux. Vous pourrez mesurer le chemin

parcouru par la micro-informatique en quelques années! Le programme peut émuler un ZX81 équipé de 1 Ko, de 16 Ko ou même de 48 Ko. Il est accompagné de 39 petits jeux ZX81 (Pacman, Tennis, 3d\_labyr, Animals, Brickout, Carrace Castles, cosmic, Galactic, Gasmodel, Irrgarte, Million, Missile, Panzer, Trap, ZX\_GT, Saurer, Umzingel, etc.) Pour des

raisons inconnues, l'émulateur fonctionne parfois mal sur disque dur. Il est préférable de l'exécuter à partir d'une disquette.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 96 005 octets

### ZX81TYP

Ce fichier contient 33 programmes fonctionnant sur l'émulateur ZX81 (3d\_escap, Blockade, Dcom, Demons, Diagono, Elephant, Ffield, Galax, Gladiat, Golf, Hhg, Hurkle, Invader, Lair, Le\_mans, Life, Marz, Meteor, Mon, Mouse, Othello, Pinball, Plane, Pwm, Rotary, Scram, Squirm, SStrategy, Uxb, Windmill, Zappy et Zxiat).

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 87 543 octets

### ZX81UTIL

Ce fichier contient 23 programmes utilitaires pour l'émulateur ZX 81 (Assemble, Assdemo1, Assdemo2, C01\_scr, C\_flash, Delete, Disassem, Inverse, Draw, D\_scroll, Fill, Keyrep, Linerub, Movie, M\_scroll, P\_fill, Read\_dat, Rr, Scroll, Search, Spi\_clr, Win\_inv et Zx\_gt).

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 16 863 octets

## UTILITAIRES DIVERS

### EDHAK20

Editeur de texte très complet, avec de nombreuses fonctions puissantes.

Il peut être utilisé comme programme ou comme accessoire. C'est un outil très pratique pour prendre des notes tout en utilisant un autre programme.

Desk	EDHAK20.TXT L:0000 C:000
Menu	Keyboard Command Summary for Edhak & Diary versions 2.05
	Please refer to the full doc file EDHAK_20.TXT for more information
Cursor Positioning	
Arrow keys	= Left, Right, Up, Down
Shift-Up/Down arrow	= Page up/down
Shift-Left/Right arrow	= Go to start/end of lines
Ctrl-Left/Right arrow	= Go to previous/next words
Shift-Ctrl-Left/Right arrow	= Go to left/right edge of line in window (useful for lines longer than window)
CtrlHome	= Toggle top/bottom of screen
Shift-CtrlHome	= Toggle top/bottom of buffers
Alt-1 / Alt-2	= Go to start/end of block, even if not bilited
Editing	
Shift-Delete	= Delete line
F1/F2	= Set Start/End of Block (or use mouse)
F3	= Clear block marks
F4	= Cut marked blocks



Il peut aussi serveur d'éditeur de programmes pour les langages de programmation ne possédant pas d'éditeur, comme le Sozobon C.

Il est accompagné d'une importante documentation en anglais. Son usage est simple, même pour les anglophobes.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 64 315 octets

## GULAM

Ce programme est la copie d'un Shell Unix. Il intègre un interpréteur de commande DOS du type PCCOM, et un éditeur de texte très performant capable d'éditer plusieurs textes en même temps, et même d'ouvrir plusieurs fenêtres textes sur plusieurs endroits d'un même programme. Ce logiciel n'est cependant pas utilisable pour un français, car il prend les codes des minuscules accentuées pour des commandes. Par exemple, il suffit de taper «à» pour effacer le texte en cours d'édition. De plus, son utilisation n'est pas simple pour un utilisateur habitué à des logiciels GEM.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 103 424 octets

## UNIXVIST

Clone de l'éditeur VI d'Unix avec une documentation en français.

Utilisez plutôt EMAS39 qui est plus pratique à utiliser sur un ST.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en français
- Taille fichier: 40 532 octets

## EMACS39

Ce fichier contient une version récente de l'éditeur Emacs (version 3.9). Cet éditeur est

dérivé d'un éditeur Unix très connu. Contrairement à Gulam, il accepte les minuscules accentuées. C'est un programme difficile à utiliser pour un programmeur habitué à GEM, mais il se révèle relativement puissant à l'emploi. Les fichiers de documentation et d'apprentissage sont en anglais. Etant donné la grande taille des fichiers, il faut décompacter ce produit sur une disquette double face, ou sur un disque dur. La documentation parle d'un fichier EMACSSRC contenant le listing C du programme, mais ce fichier n'est pas inclu dans ce produit (dommage!)

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 164 135 octets

## RCS8

Ce fichier contient la dernière version (2.8) de l'éditeur de ressources Atari. Grâce à lui, vous allez pouvoir créer des boîtes de dialogues, des menus, etc. C'est un outil indispensable pour tout programmeur GEM. Vous pouvez l'utiliser pour étudier le contenu des fichiers ressources de n'importe quel programme. C'est souvent très instructif, et cela permet même dans certains cas de franciser les textes d'un logiciel sans toucher au programme lui-même. Par exemple, pourquoi ne pas franciser les textes de l'éditeur de ressources?

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 46 961 octets

## RSRCANAL

Ce fichier contient un utilitaire permettant d'analyser la structure d'un fichier de ressources (.RSC). Il affiche les variables, l'organisation des données, le type des objets, etc. Il comprend aussi un système d'aide qui permet d'avoir des informations sur GEM.

C'est un outil utile qui devrait se trouver dans la boîte à outils de tout programmeur GEM. La do-

cumentation est entièrement en anglais.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 71 119 octets

## PCCOMMAN

Ce produit est un interpréteur de commande de type MSDOS. GEM est une superbe interface graphique, mais elle ne convient pas à

Solid Applications, Inc.  
1333 Moon Drive, Yardley, PA 19067  
Copyright (c) 1986  
All rights reserved  
Shareware: Type SHARE for more information.

PCommand V1.00 SAI 05-03-86

D>dir

```

      <DIR>
      <DIR>
PRG1.GFA      28122  04-24-1991 12:19am 20
PRG2.GFA      5680  04-24-1991 12:19am 20
TEST.LST      7643  04-24-1991 12:19am 20
TEST1254.LST  42986  04-24-1991 12:19am 20
      4 files

```

D>copy \*.gfa a:  
Copying PRG1.GFA  
Copying PRG2.GFA

D>del \*.gfa

D>

certaines utilisations comme la copie ou l'effacement de tous les fichiers du même type (\*.GFA par exemple). Grâce à cet interpréteur de commande, vous allez pouvoir manipuler votre ST comme un PC. Cela facilitera certainement la vie de beaucoup de programmeurs. De plus, ce logiciel vous permet de créer des commandes BATCH, c'est-à-dire de définir des séquences d'instructions qui seront exécutées les unes après les autres.

Très pratique pour automatiser des opérations répétitives!

La documentation anglaise est partiellement traduite en français.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français (réduite)
- Taille fichier: 32 346 octets

## PACKICE

Ce logiciel est un compacteur de programmes exécutables (PRG, TTP, TOS, APP). Il

```

f1 search-> f2 <-search [ MicroEMACS: Text Editor
f3 hunt-> f4 <-hunt [
f5 fkeys f6 help [ Available function key Pages include:
f7 nrt mind f8 pgi [ WORD PROG BOX
f9 save f10 exit [ Use the f8 key to load Pages)
-- MicroEMACS 3.9c (1) -- Function Keys
Exemple de texte tapé avec EMACS39. Les minuscules accentuées sont prises en
compte par l'éditeur - à ç é è.
-- MicroEMACS 3.9c (1) -- main

```

```

Version 2.11:
PACKICE
This packer was written by Axe of Delight.
First version: 14.02.1990 Final changes: 17.06.1990

What do you wish to pack?
- Data files
- Executable files
- Set Parameters

[ DATA ] [ EXEC ] [ SETUP ]

```



gère une version compilée, mais toujours exécutable d'un programme. Il est extrêmement performant.

C'est un outil idéal pour réduire la taille des programmes trop volumineux. Son auteur est un créateur de démos graphiques. Attention: il ne fonctionne pas avec les programmes qui comprennent une protection par CRC. Ces programmes vérifient au début de leurs exécutions qu'ils n'ont été ni altérés ni modifiés. Une fois compactés, les programmes détectent une modification de structure et refusent de fonctionner.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 4 458 octets

## ANALYSER

Cet utilitaire donne des informations sur la dernière erreur système qui s'est produite.

```
*****
*   Crash Analyser   *
*   (C) 1986 Compute! Pub. *
*****
LAST SYSTEM VECTOR WAS #00:RESET Initial Supervisor Stack Pointer corrupted.
Registers
d0=001F8000 a0=001FC380
d1=00000060 a1=00E00F5E
d2=0CA2FFFF a2=001FC380
d3=0CA200E0 a3=C9E02408
d4=091606E0 a4=00E0158A
d5=0CA2FFFF a5=00000000
d6=0CA2FFFF a6=00002300
d7=05180004 a7=602E00E4
Flags:      Usr + Xc Vc Cc
Stacks: User=00000000 Super=602E00E4
602E00E4: 00000000
602E00E8: 00000000
602E00EC: 00007E3E
602E00F0: 7E3E0000
602E00F4: 00000000
602E00F8: FFFF0000
602E00FC: 0000FFFF
602E0100: 0000FFFF
--Press RETURN.--
```

Ces informations sont très techniques et ne peuvent intéresser que des programmeurs systèmes.

- Ecran: Toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 1 718 octets

## MONIT

Ce fichier contient un moniteur de mémoire, c'est-à-dire un programme qui permet d'examiner et de modifier le contenu de n'importe quelle adresse mémoire.

Il peut désassembler une zone mémoire, exécuter une routine en langage machine, afficher le contenu de la mémoire sous forme hexadécimale ou ASCII, lire ou écrire une

zone mémoire sur le disque, afficher des données sur l'imprimante, rechercher des séquences de caractères dans la RAM ou la ROM, déplacer des zones mémoires, exécuter un programme en mode pas à pas, etc.

Il inclut aussi un moniteur disque permettant d'éditer le contenu de n'importe quel disque.

C'est un outil puissant permettant de faire de nombreuses choses.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: en français
- Taille fichier: 23 544 octets

## SYNINF

Ce programme donne de précieuses informations sur l'état de votre ST: type de TOS, type de moniteur, version du DOS, présence ou absence d'un blitter, présence de GDOS, nombre de disques, etc.

le programmeur peut utiliser les puissantes fonctions de Templmon pour rechercher l'origine du bug. Pour la petite histoire, notez que ce logiciel est utilisé par l'auteur de Publishing Partner Master.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en allemand
- Taille fichier: 26 597 octets

## TOSVER

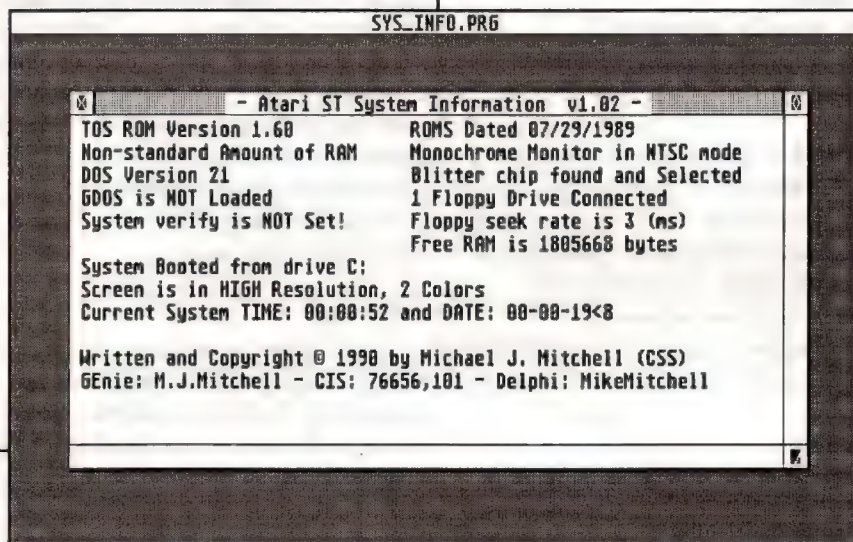
Cet utilitaire permet de connaître la version du TOS, du GEM et de l'AES du ST utilisé. Indispensable pour les testeurs et program-

```
D>tos_vers
Program:TOS.VERS.TTP
Atari ST operating system component versions
Copyright (c) Rainer Klute 1989

TOS version: 1.6 (29.07.1989)
GEMDOS version: 8.21
AES version: 1.64

D>
```

meurs. Ce logiciel n'est pas prévu pour être exécuté à partir du bureau GEM, mais à partir d'un interpréteur de commande. Utilisez PCCOM.PRГ de préférence.



C'est un outil précieux pour les programmeurs.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 21 376 octets

## TEMPLMON

Ce logiciel est un débogueur résident en mémoire.

Il ne s'active qu'en cas de bombes et fournit des informations sur le bug ayant provoqué leur apparition.

Une fois en possession de ces informations,

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 518 octets

## XYZMODEM

Ce fichier contient la description des protocoles Xmodem, Ymodem et Zmodem. Indispensable pour réaliser un logiciel de communication, ou un serveur. Tous les textes sont en anglais.

- Ecran: -
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 40 126 octets



## PROGRAMMES COMMENTES

### Evitez les erreurs de frappe

**Graphisme, son, jeux... En GFA Basic, en C, en Assembleur, des dizaines de programmes parus dans Atari Magazine vous attendent dans les archives du serveur. En téléchargeant, vous évitez une frappe fastidieuse, source d'agaçantes erreurs.**

**U**n des meilleurs moyens d'apprendre ou de se perfectionner en informatique est de disséquer le listing d'un programme.

Chaque mois, dans ses colonnes, Atari Magazine invite à découvrir un domaine particulier de la programmation en l'illustrant d'un exemple sous forme de listings. Ce sont ces listings que nous vous proposons ici. Que ce soit pour les étudier ou pour utiliser les programmes qu'ils produisent, ils sauront vous rendre de grands services.

#### Atari Magazine n°11 Ancienne formule

##### GRAPHEN

Ce fichier contient les sources C d'un programme permettant de visualiser des arbres (objets mathématiques provenant de la théorie des graphes). Le programme est fourni sous forme de sources, d'un programme compilé et de nombreux exemples d'arbres. Les messages et les commentaires du programme sont tous en allemand. Le listing source est intéressant car il fonctionne entièrement sous GEM et gère le graphisme, les menus déroulants et les accessoires.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 701 octets

##### TRACALEA

Listing GFA Basic 3.0 d'un programme dessinant des images semi-aléatoires à partir

d'un certain nombre de paramètres définis par l'utilisateur (épaisseurs des traits, symétrie du tracé, couleurs, position de départ, largeur et hauteur de la zone de tracé, type d'objets graphiques de base, etc.) Une fois dessinées, les images peuvent être sauveées au format Degas Elite.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 12 995 octets

##### RENOMDOS

Ce fichier contient le listing d'un programme écrit en GFA Basic 2.0, et permettant de renommer un fichier.

Le programme est stocké dans un fichier .BAS. Le GFA Basic 2.0 est nécessaire pour convertir ce fichier .BAS en fichier .LST utilisable par le GFA Basic 3.0

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 3 705 octets

##### ANTIVIRC

Source et version compilée d'un programme anti-virus écrit en langage C.

Cet utilitaire est capable de détecter la présence d'un virus dans le secteur de boot d'une disquette. Il efface automatiquement tous les virus repérés en réécrivant le secteur de boot.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 066 octets

##### ANTIVGFA

Source et programme d'un anti-virus écrit en GFA Basic 2.0. Ce programme détecte la présence d'un virus dans le secteur de boot d'une disquette et l'efface.

Le programme source est stocké dans un fichier .BAS. Il faut utiliser l'interpréteur du GFA Basic 2.0 pour convertir ce programme au format .LST, utilisable par le logiciel GFA Basic 3.0.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 547 octets

##### ANTIVASS

Listing Assembleur d'un programme anti-virus, neutralisant les virus placés dans les secteurs de boot des disquettes. Le fichier comprend également la version compilée.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°11 ancienne formule
- Taille fichier: 1 827 octets

#### Atari Magazine n°1

##### CLIC

Ce fichier contient des routines écrites en langage C et permet de stopper ou d'autoriser les clics émis par le clavier lors de la pression d'une touche.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 3 418 octets

##### JOYSTICK

Routines en langage C permettant de lire la valeur du joystick. Ces fonctions sont indispensables pour écrire un logiciel de jeu.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 4 165 octets



## RANDOM

Routine C permettant de déterminer un nombre aléatoire compris entre 0 et une valeur maximale. Par exemple entre 0 et 100.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 3 285 octets

## MANDELBR

Ce fichier est un programme GFA Basic 3.0 dessinant l'ensemble de Mandelbrot. L'ensemble de Mandelbrot est un objet mathématique dont la représentation graphique est particulièrement esthétique. Le nombre de couleurs influe sur la beauté du dessin, c'est pourquoi il est préférable d'exécuter ce programme en basse résolution.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 12 949 octets

## VIDEOTEX

Source GFA Basic 3.0 d'un émulateur vidéo-text permettant de contrôler le minitel à partir du ST. Toutes les touches du Minitel sont reproduites sur le ST. Cela permet une frappe plus rapide et plus agréable. Il est même possible de composer directement un numéro de téléphone sur les minitels disposant de cette fonction (Minitel 10 par exemple). Le programme peut facilement être modifié pour inclure de nouvelles fonctions.

- Ecran: monochrome et moyenne
- Documentation: voir Atari Magazine n°1
- Taille fichier: 11 255 octets

## Atari Magazine n°2

### COINROND

Ce programme est un utilitaire transformant l'écran carré du ST en écran à bords rond, comme l'écran du Mac. Il peut donner un aspect original à votre bureau.

Vous pouvez l'installer dans votre répertoire AUTO du disque.

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°2
- Taille fichier: 305 octets

### MAKEROND

Utilitaire GFA Basic capable de générer le fichier COINROND.PRGM, à partir de lignes de DATA. Il est stocké dans un fichier .LST, et peut donc être utilisé aussi bien en GFA Basic 2.0, qu'en GFA Basic 3.0.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°2
- Taille fichier: 3 768 octets

## Atari Magazine n°3

### EDTPAL

Ce fichier contient le listing d'un éditeur de palette écrit en GFA Basic 3.0 et permettant de modifier à volonté la palette de couleurs du ST. Il peut être inséré dans n'importe quel programme GFA.

- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 16 173 octets

### FRISSONS

Programme installant une nouvelle police de caractères système. Le nom du programme correspond à l'aspect des nouveaux caractères. Donnez un nouvel aspect à votre bureau!

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 2 584 octets

### CHARFONT

Listing assembleur du programme Frissons. Le source contient essentiellement le codage hexadécimal des nouveaux caractères.

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°3
- Taille fichier: 4 475 octets

## Atari Magazine n°4

### RALENTIR

Listing assembleur d'un programme ralentissant l'exécution de GEM. Le coefficient de ralentissement est paramétrable.

Ce programme permet d'observer de près la manière dont GEM effectue certaines opérations graphiques. Le ralentissement se fait en jouant sur les interruptions VBI.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 2 158 octets

### TURTLEGF

Première partie d'un programme de dessin écrit en GFA Basic 3.0, utilisant les principes de la tortue, inspiré du langage Logo. Il permet de dessiner diverses figures géométriques.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 10 774 octets

## SCROLL

Routine de scrolling monochrome multidirectionnelle stockée dans un fichier .INL. Les fichiers .INL sont des fichiers utilisés par le GFA Basic 3.0 pour stocker sur disque le contenu d'une zone mémoire déclarée par une instruction INLINE.

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 3 293 octets

## MAKSCROL

Programme écrit avec le logiciel GFA Basic 3.0 créant la routine en langage machine nécessaire (SCROLL.INL) au scrolling monochrome multidirectionnel.

Les données de la routine sont codées dans des lignes de DATA.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 4 234 octets

## SCROLGFA

Programme de démonstration de la routine de scrolling monochrome multidirectionnel. Il est écrit en GFA Basic 3.0 et nécessite le fichier SCROLL.

- Ecran: Monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°4
- Taille fichier: 4 189 octets

## SCROLD0C

Petite documentation sur l'utilisation des programmes SCROLL et SCROLGFA.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 731 octets

## Atari Magazine n°5

### TURTLE2

Seconde partie et fin du logiciel de dessin publié dans Atari Magazine n°4. Le source est en GFA Basic 3.0. Le programme commence par des commentaires indiquant la manière dont ce listing doit être fusionné au premier listing avant de reconstituer le programme dans son intégralité.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°5
- Taille fichier: 7 040 octets



## TURTLDOC

Documentation indiquant la manière dont les deux parties du programme Turtle doivent être réunies.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 3 543 octets

## RDISK

Ce programme écrit en GFA Basic 3.0 contient des routines permettant de faciliter la gestion du disque.

Ces routines permettent de copier ou déplacer des fichiers, de créer des répertoires, de connaître le nom d'un disque, de stocker en mémoire tous les noms de fichiers correspondant à un certain critère de recherche (\*.GFA par exemple) et de connaître le nombre de fichiers correspondant à un critère de recherche. Les premières lignes du programme contiennent une démonstration de ces nouvelles fonctions disque.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: intégrée dans le listing
- Taille fichier: 8 834 octets

## RDISKDOC

Documentation présentant sommairement les procédures du programme Rdisk.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 1 503 octets

## Atari Magazine n°6

### LISTBBS

Fichier texte contenant la liste des serveurs américains BBS à la date du 30 juin 1989. Ce fichier correspond à l'article publié à la page 82 d'Atari Magazine n°6. Les BBS sont des serveurs créés par des amateurs. Ils comportent des boîtes aux lettres, des forums thématiques (programmation, littérature, cinéma, jeux de rôle, etc.) et du téléchargement de logiciels du domaine public.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 3 451 octets

### LISTSTE

Fichier texte contenant une liste de logiciels compatibles et incompatibles avec les STE.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 8 551 octets

### LISTSTE2

Autre fichier texte contenant une liste de logiciels compatibles et incompatibles avec les STE. Elle est plus complète que Listste.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 3 456 octets

### MULTISCR

Ce fichier contient une routine assembleur utilisable en GFA Basic 3.0 pour réaliser un scrolling multidirectionnel dans les trois résolutions du ST. Un programme d'exemple est fourni. La routine de scrolling est logée dans une mémoire générée par l'instruction INLINE. Un petit fichier texte explique sommairement comment utiliser la routine en Assembleur.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 16 446 octets

### MULTIDOC

Ce petit fichier texte explique le contenu du fichier MULTISCR. Il ne renferme rien d'intéressant si vous avez déjà lu la description de MULTISCR.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 526 octets

### DEMGFSTE

Cinq listings en GFA Basic 3.0: récupération des informations systèmes, dégradé sur la couleur bleue avec la nouvelle palette de 4096 couleurs du STE, scrolling vertical ou horizontal, et reproduction d'échantillons sonores type ST Replay, Pro Sound...

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 4 517 octets

### DEMOCSTE

Ce fichier contient deux programmes de démonstrations écrits en Turbo C, et utilisant les nouvelles fonctions des STE. L'un d'entre eux permet de jouer des sons digitalisés au format ST Replay. Le second effectue un scrolling multidirectionnel suivant les mouvements de la souris.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 5 662 octets

### DEMSTEAS

Listing assembleur permettant de réaliser des

scrollings horizontaux multi-fenêtres écrits en Assembleur 68000, compatible Madmac et Devpac II.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°6
- Taille fichier: 3 727 octets

## Atari Magazine n°7

### JUDAS

Ce fichier contient le listing source d'un accessoire écrit en GFA Basic 3.0, et permettant de visualiser des images au format Degas, Neo ou Tiny. Ce logiciel peut être renommé en .ACC pour être utilisé comme un accessoire ou en .PRG pour être utilisé comme un programme ordinaire.

L'examen du listing peut être utile pour un programmeur désirant réaliser des accessoires en GFA Basic.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°7
- Taille fichier: 17 002 octets

### JUDASACC

Version compilée de Judas et prête à l'emploi.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°7
- Taille fichier: 12 051 octets

### GESTFAM

Fichier exemple de l'article «La gestion d'un budget familial» d'Atari Magazine n°7. Il est au format du logiciel LDW Power.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Gestion d'un budget familial»
- Taille fichier: 3 353 octets

**Des questions?..**  
**3615 ATARI!**



## Atari Magazine n°8

### SPECTRAL

Les émulateurs Mac Aladin et Spectre n'utilisent pas le même format de disquette. Le fichier Spectral contient un programme écrit en GFA Basic 3.0, convertissant une disquette Aladin au format Spectre.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°8
- Taille fichier: 2 851 octets

## Atari Magazine n°9

### BIBMOUSE

Ce produit contient une image Degas Elite, et deux programmes GFA Basic. L'image .PI3 contient le dessin de 40 formes de souris. Le premier programme est un convertisseur qui lit l'image Degas et génère un fichier de DATA contenant le codage des souris dans un format compréhensible par l'instruction DEFMOUSE.

Le second programme contient les DATA des 40 formes de souris. Il les affiche les unes après les autres en utilisant l'instruction DEFMOUSE.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Bibliothèque de souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 11 076 octets

### MINITEL2

Ce programme est un convertisseur graphique qui prend des images Degas Elite .PI3, et génère des images au format .VDT, utilisable sur un Minitel. Le programme est abondamment commenté. C'est un programme parfait pour illustrer les pages d'un petit serveur Minitel.

- Ecran: monochrome
- Documentation: voir Atari Magazine n°9
- Taille fichier: 12 845 octets

### STMACONV

La table des caractères ASCII du Mac n'est compatible avec la table de caractères ASCII du ST qu'entre les codes 32 et 128. Cela pose un problème lors des transferts de fichiers. Le listing GFA Basic 3.0. STmaconv est un utilitaire qui convertit les fichiers Mac en fichiers ST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: incluse
- Taille fichier: 2 428 octets

### RELOCA

Listing assembleur d'un programme permettant de reloger les adresses d'un programme quelconque. Il permet d'accélérer la vitesse de chargement des programmes et tout particulièrement les routines en assembleur utilisées par les programmes en GFA Basic. Le source est abondamment commenté en français.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: intégrée dans le source
- Taille fichier: 5 351 octets

### STOS09

Fichier comprenant 9 programmes écrits en Stos Basic.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°9
- Taille fichier: 11 076 octets

## Atari Magazine n°10

### JUDAS120

Le logiciel Judas est un accessoire permettant de visualiser des images au format Degas, Neo et Tiny. Une première version de ce logiciel, écrite en GFA Basic 3.0, a été publiée dans Atari Magazine n°7. Elle présentait certains défauts à cause du compilateur du GFA Basic 3.0. Voici une nouvelle version écrite en assembleur qui fonctionne correctement.

Remarque: la version GFA Basic de Judas s'exécute sans problèmes à condition d'être compilé avec les dernières versions du compilateur GFA (version 3.5 ou 3.5E).

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°10
- Taille fichier: 37 753 octets

### EFFETGFA

Ce fichier contient des routines GFA Basic 3.0 réalisant des effets spéciaux graphiques à partir de l'instruction BMOVE. Ils affichent des images de différentes manières: à partir du bas ou du haut de l'écran, à partir des bords ou du centre de l'écran, de manière aléatoire, etc. Une routine inverse l'écran, et une autre effectue le scrolling vertical d'une zone de l'écran. Tous ces effets fonctionnent aussi bien sur STF que sur STE.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Effets spéciaux graphiques»
- Taille fichier: 2 648 octets

### EFFETC

Ce fichier contient des fonctions en Turbo C réalisant les mêmes effets graphiques que les routines GFA Basic de EFFETGFA. Ces routines permettent de constater certaines analogies entre la programmation en GFA Basic et la programmation en langage C.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir article «Effets spéciaux graphiques»
- Taille fichier: 4 486 octets

### STOS10

Voici quelques courts programmes écrits en Stos Basic. Ils mettent tous en évidence une technique de programmation, ou un effet graphique. Les thèmes traités sont: affichage de textes en surimpression sur une image, apparition aléatoire d'une image, effets de couleur, effets vidéo inspirés des effets graphiques en GFA Basic, effets vidéo sur deux écrans, etc.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°10
- Taille fichier: 5 063 octets

## Atari Magazine n°11

### 2048IMAG

Ce fichier contient un éditeur écrit en GFA Basic 3.0, capable de réaliser des images composées d'éléments graphiques de 16x16 pixels. Avec ce système une image est codée en 180 octets.

On peut l'utiliser pour stocker 2 048 images sur une disquette simple face et 4 096 images sur une disquette double face.

Le programme GEN\_ELEM.GFA permet de définir une bibliothèque d'éléments graphiques à partir d'une image Degas Elite.

Le programme EDIT\_IMG.GFA est l'éditeur permettant de créer les images en assemblant les éléments graphiques les uns à côté des autres. Il fonctionne entièrement à la souris.

Le programme AFF\_IMGS.GFA contient une routine capable d'afficher n'importe quelle image à partir de son codage. Cette technique est utilisée par de nombreux logiciels du commerce.

Une importante documentation accompagne ce produit.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «2 048 images sur une disquette»
- Taille fichier: 17 792 octets



## DEMON

Ce listing GFA Basic 3.0 est capable de dessiner des cristaux en spirale. La plupart des dessins générés sont très agréables à regarder. Une création graphique qui concilie art et informatique, signée Bruno Bellamy!

Ce programme peut utiliser le Minitel pour afficher des informations sur le déroulement de l'exécution pendant qu'il dessine une image sur l'écran du ST.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°11
- Taille fichier: 3 296 octets

## STOS11

Voici sept programmes écrits en Stos Basic: choix d'un bord de fenêtre, effets spéciaux graphiques, scrolling vertical hard STE, scrolling horizontal hard STE, effets de parallaxe, lecture de la palette de couleurs d'une banque de sprites et affichage d'un sprite de très grande taille.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°11
- Taille fichier: 4 872 octets

## Atari Magazine n°12

### BIBSPRIT

Ce produit contient deux listings en GFA Basic 3.0. Le programme GENSPRIT.GFA permet de fabriquer une bibliothèque de sprites à partir d'images Degas Elite. Ces sprites sont sauvegardés dans un fichier binaire. Le programme AFFSPRIT.GFA charge une bibliothèque de sprites en mémoire, et les affiche sur l'écran. La routine d'affichage peut être utilisée dans n'importe quel programme GFA Basic.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Bibliothèque de sprites en GFA Basic»
- Taille fichier: 6 049 octets

### LSTC12

Ce fichier contient des fonctions C permettant de fabriquer et d'utiliser des sprites en Turbo C. Elles travaillent de la même manière que les routines GFA Basic du fichier BIBSPRIT. Ce produit contient un fichier INITGEM.H permettant d'utiliser les fonctions graphiques de GEM avec le Turbo C.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Bibliothèque de sprites»
- Taille fichier: 8 996 octets

## STOS12

Voici 5 programmes écrits en Stos Basic. Les thèmes sont le chargement d'images Degas Elite compressées (extension .PC1), la gestion d'un serpent de sprites à la souris, un effet graphique vidéo, la gestion d'un sprite au joystick et l'utilisation des instructions PACK et UNPACK pour gagner de la place mémoire.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Rubrique STOS»
- Taille fichier: 4 178 octets

## Atari Magazine n°13

### TESTBLITC

Les instructions graphiques du GFA Basic utilisent les routines graphiques implantées dans la ROM du ST. Avec un STE, ces routines utilisent le blitter. La présence d'un blitter influe donc sur la vitesse des fonctions graphiques du GFA Basic. Le programme Testblit compare les vitesses d'exécution, avec et sans blitter, des instructions graphiques les plus courantes. Il contient des fonctions permettant de tester la présence et l'état du blitter, ainsi qu'une routine permettant de l'activer ou de le désactiver.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Blitter et GFA Basic 3.0»
- Taille fichier: 3 081 octets

### STOS13

Ce fichier contient des programmes d'exemple en Stos Basic. Les thèmes traités sont les suivants: gestion des menus déroulants et effets spéciaux graphiques.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Rubrique STOS»
- Taille fichier: 2 571 octets

### JUDAS13

Listing de la version 1.3 de l'accessoire Judas. Ce programme de visualisation d'images est écrit entièrement en assembleur.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°13
- Taille fichier: 37 498 octets

## Atari Magazine n°14

### ATAVNTUR

Ce produit contient le code source en GFA Basic 3.0 d'un jeu d'aventure type Bat, fonc-

tionnant entièrement à la souris. Il se présente sous la forme d'une image où le joueur déplace la souris. Lorsqu'elle se trouve sur une zone correspondant à une action particulière, elle prend une forme indiquant la nature de l'action réalisable à cet endroit (déplacement, conversation avec un personnage, ouverture d'une porte, achat d'un objet, examen d'un détail particulier, etc.) Toutes les informations du jeu sont définies dans des lignes de DATA (textes associés aux divers lieux, dialogues des personnages, description des objets, etc.) Le fichier ATAVNTUR contient le listing du jeu, ainsi que des utilitaires permettant de définir les images associées aux différents lieux.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Créez votre jeu d'aventure en GFA»
- Taille fichier: 21 564 octets

### CARTHORI

Ce fichier contient les programmes et le dessin du circuit imprimé d'une horloge permanente. Les dessins sont des images monochrome au format Degas Elite (.PI3). Un programme en Assembleur et un programme en GFA Basic permettent de régler l'heure.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Une horloge sur ST»
- Taille fichier: 8 339 octets

### DSTDemo

Démonstration sonore du digitaliseur Digital Song Teaser v1.1 (France Tex). La démo se compose d'un programme, de deux images Degas Elite et d'une séquence numérisée de 79 258 octets.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°14
- Taille fichier: 53 933 octets

### FABTRAPS

Les traps sont des exceptions du 68000 qui permettent d'accéder aux ressources du système de manière simple et directe. Le fichier Fabtraps contient un listing en assembleur vous permettant d'installer vos propres routines dans les traps non utilisés par le système d'exploitation du ST. Le programme source en assembleur contient de nombreux commentaires.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Fabriquez vos traps»
- Taille fichier: 3 752 octets



## MULTIPAL

Ce listing GFA Basic 3.0 est conçu pour générer sur disque un programme VBL.PRG, capable de gérer l'affichage de plusieurs palettes de couleurs sur l'écran.

En l'utilisant au mieux, il est possible d'avoir plus de 3 000 couleurs à l'écran. Les données du programme sont stockés dans des lignes de DATA.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Multi palettes»
- Taille fichier: 3 959 octets

## STOS14

Ce fichier contient de nombreux programmes Stos: gestion de deux joysticks, gestion de 4 joysticks en utilisant la prise imprimante du ST, affichage de sprites d'une taille de 128x128 pixels, affichage de blocs graphiques au pixel près et non plus à 16 pixels près, utilisation des nouvelles fonctions sonores des STE et affichage d'une image avec divers effets graphiques.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir l'article «Stos Vacances»
- Taille fichier: 11 267 octets

## PCPSTOS

Le Stos Basic est un langage puissant, mais il comporte des numéros de lignes et ne peut définir des procédures. Le programme PCP est un éditeur écrit en Stos Basic qui permet d'écrire des listings Stos sans numéros de lignes et en ayant la possibilité de définir des procédures. A partir d'un programme source écrit en «Stos procédurale», il génère un programme Stos classique qui peut être utilisé sous l'interpréteur. C'est un produit original de conception anglaise.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir l'article «Programmation structurée»
- Taille fichier: 20 555 octets

## Atari Magazine n°15

### SOURILST

Ce fichier contient des exemples de programmes en GFA Basic 3.0 agissant sur la souris ST: souris animée (comme sur Amiga), sélecteur numérique (comme les sliders GEM), limitation des déplacements dans une zone de l'écran, détection d'un clic dans une zone avec inversion vidéo en cas de clic, effet graphique similaire à un virus connu (la

souris monte sans cesse en haut de l'écran).

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation de la souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 7 541 octets

### SOURIGFA

Ce fichier contient les mêmes programmes que le fichier SOURILST, mais au format .GFA et non au format .LST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation de la souris en GFA Basic»
- Taille fichier: 8 341 octets

## STOS15

Ce fichier contient des programmes Stos Basic faisant diverses choses: inhiber et activer la souris, exécuter des programmes .PRG à l'intérieur d'un programme Stos, utiliser des commandes MIDI et réaliser des effets spéciaux graphiques.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Rubrique Stos»
- Taille fichier: 5 689 octets

## Atari Magazine n°16

### STOS16

Ensemble de programmes Stos. Ces programmes font les choses suivantes: cacher un fichier disque, émulation de clavier minitel, projection d'une image sur un cylindre, et projection d'une image sur une sphère.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Rubrique Stos»
- Taille fichier: 2 342 octets

### FISH

Première partie du listing GFA Basic 3.0 d'un programme 3D affichant des objets tridimensionnels en perspective sphérique. Le logiciel est capable de gérer des écrans de n'importe quelle taille, même les écrans géants connectables sur TT. Encore un programme de Bruno Bellamy! Le listing est au format .LST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°16
- Taille fichier: 6 673 octets

### FISHGFA

Même programme que Fish, mais le listing est au format .GFA.

- Ecran: monochrome et couleur

- Documentation: voir Atari Magazine n°16
- Taille fichier: 7 465 octets

## Atari Magazine n°17

### PRIMITIV

Seconde partie du logiciel Fish publié dans Atari Magazine n°16. Le listing est en GFA Basic 3.0.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°17
- Taille fichier: 3 419 octets

## Atari Magazine n°18

### JEUROLE

Ce fichier contient des routines de base pour écrire un jeu de rôle en GFA Basic 3.0. Les problèmes gérés sont la mémorisation des compétences des personnages, la définition des objets (armes, armures, nourriture, etc.) et la possession de ces objets par les personnages.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Programmation d'un jeu de rôle en GFA»
- Taille fichier: 2 888 octets

## Atari Magazine n°19

### GESFAM91

Application de gestion familiale pour le tableur LDW Power.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°19
- Taille fichier: 6 848 octets

## Atari Magazine n°20

### ATARI19

Accessoires divers pour émulation Mac (Aladin et Spectre).

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 28 288 octets

### COMPACT

Utilitaire de compactage ne fonctionnant que sur un Mac, ou sur un émulateur.

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 79 616 octets



## EPSON80

Driver imprimante Epson 9 aiguilles pour émulateur Mac.

- Ecran: monochrome (émulateur Mac)
- Documentation: voir Atari Magazine n°20
- Taille fichier: 87 168 octets

## Atari Magazine n°21

### GRAPHSTE

Ce fichier contient des programmes d'exemples vous montrant comment utiliser les nouvelles fonctions graphiques du STE en GFA Basic 3.0. Les thèmes traités sont l'utilisation des 4 096 couleurs, la fabrication de dégradés, la gestion du scrolling hard vertical, la réalisation d'un scrolling circulaire, et l'asservissement d'un scrolling aux déplacements de la souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Programmation graphique du STE en GFA»
- Taille fichier: 6 139 octets

### GRAFTAL

Ce listing en GFA Basic 3.0 permet de dessiner des images de plantes en utilisant la technique des fractales.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir article «Les plantes fractales»
- Taille fichier: 12 261 octets

## Atari Magazine n°22

### SCROLLH

Ce fichier contient des programmes GFA Basic 3.0 utilisant les fonctions graphiques du STE pour réaliser des scrollings horizontaux et multidirectionnels.

La démonstration la plus impressionnante

est un programme qui déplace une fenêtre de visualisation de la taille de l'écran sur un écran virtuel géant contenant 4 images Degas Elite. Le déplacement de la fenêtre de visualisation suit en temps réel les déplacements de la souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Programmation graphique du STE en GFA (II)»
- Taille fichier: 5 763 octets

## Atari Magazine n°23

### JEUGFA23

Dans les jeux de rôle Ultima et Fantaisie, le joueur gère les actions d'une équipe de personnages. Celle-ci se déplace sur une grande carte qui représente l'ensemble du monde de jeu. Seule une partie de la carte est affichée à l'écran dans une fenêtre de visualisation. Le contenu de la fenêtre scrolle lorsque l'équipe se déplace. Jeugfa23 contient un éditeur permettant de créer une carte de dimension quelconque. Les éléments de base sont des dessins de 16x16 pixels.

Une fois décompacté, Jeugfa23 génère les fichiers EDITCART.LST, GENELEM.LST, ELEMENTS.PI1, ELEMENTS.BIN et CARTE.CAR. Le programme EDITCART.LST est l'éditeur de carte. Le programme GENELEM.LST est un utilitaire générant une bibliothèque d'éléments à partir d'une image Degas Elite.

L'image ELEMENTS.PI1 contient des éléments dessinés par un graphiste professionnel. Le fichier ELEMENTS.BIN est une bibliothèque d'éléments produite par Genelem. Le fichier CARTE.CAR est un exemple de carte éditée avec EDITCART.LST.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (I)»
- Taille fichier: 10 139 octets

## COURS01

Ce fichier contient les programmes accompagnant le premier cours d'initiation sur le langage C, et plus particulièrement du Sozobon C. Les thèmes traités sont: le chargement d'une image Degas Elite, l'affichage de caractères ASCII, le programme HELLO (le programme le plus répandu dans le monde) et des exemples d'erreurs de compilation.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari magazine n°23
- Taille fichier: 3 379 octets

### EDSPRITO

Listing source d'un éditeur de sprites écrit en Omikron Basic. Ce logiciel fonctionne entièrement à la souris. Il permet de créer des sprites de forme quelconque, ainsi que de nouvelles formes de souris.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari Magazine n°23
- Taille fichier: 26 975 octets

## Atari Magazine n°24

### JEUGFA24

Ce produit contient le listing source d'un jeu de rôle. Le joueur peut explorer un vaste univers dessiné à la manière d'Ultima. Selon l'endroit où se trouve le personnage, il peut rencontrer des créatures hostiles ou trouver de temps en temps des objets intéressants. Tous les paramètres du jeu (créatures, objets, probabilité de rencontre, type de rencontre, nature du terrain, etc.) sont définis dans des lignes de DATA. L'image du monde est dessinée avec l'utilitaire EDITCART publié dans Atari Magazine n°23.

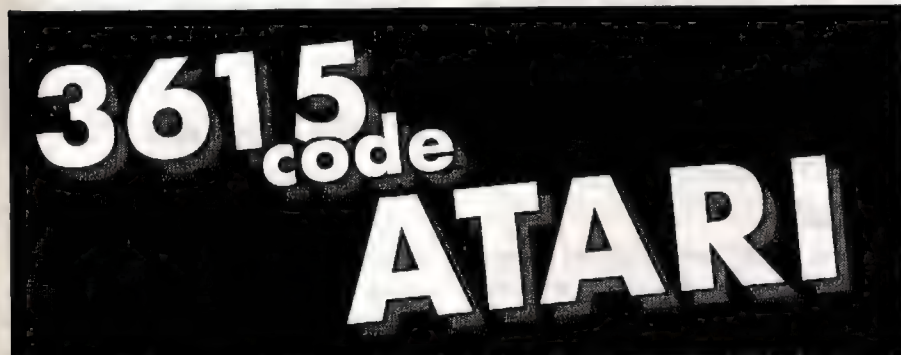
Le jeu est fourni avec un exemple de carte. Le fonctionnement de ce programme a été détaillé dans un article publié dans Atari Magazine n°26.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (II)»
- Taille fichier: 13 351 octets

### ANIMSP3

Listing source GFA Basic 3.0 permettant de dessiner des animations de courbes paramétriques en 3D. Ces animations peuvent être réalisées sur une seule image par cyclage de couleurs, ou en affichant rapidement une série d'images.

- Ecran: monochrome et couleur





- Documentation: voir article «Tweening 3D et cyclage de couleur»
- Taille fichier: 20 490 octets

## Atari Magazine n°25

### COMBAT25

Ce fichier contient un programme gérant les combats entre un personnage et une créature quelconque. Ce logiciel gère les compétences de combat, les armes, les armures et les trésors pouvant être possédés par les créatures. Il intègre une petite bibliothèque de créatures plus ou moins dangereuses (loups, orque, elfe noir, démon, etc.)

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Jeu de rôle en GFA Basic (III)»
- Taille fichier: 10 427 octets

### COURSC02

Listings Sozobon C accompagnant un article d'initiation sur les fichiers binaires en langage C. Ces programmes ouvrent des fichiers en lecture et écriture, lisent et écrivent des images Degas Elite sur disque, sauvent des données de tous types (entiers 16 bits, entiers 32 bits, chaînes de caractères, données structurées, tableaux de variables, etc.)

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Les fichiers binaires en langage C»
- Taille fichier: 6 427 octets

### IFSCHAOS

Ce fichier contient un listing écrit en GFA Basic 3.0 capable de dessiner des images d'après la méthode IFS. C'est une technique dérivée des mathématiques du chaos qui permet d'obtenir de superbes images. Certaines ressemblent de manière troublante à la réalité.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir «La méthode IFS»
- Taille fichier: 9 289 octets

## Atari Magazine n°26

### COURSC03

Listings en Sozobon C accompagnant un article sur la structure de la mémoire écran. Ces programmes traitent les points suivants: lecture et écriture de l'image écran sur disque, sauvegarde d'un bloc de lignes, efface-

ment de l'écran, effacement et affichage du curseur texte, calcul d'un nombre aléatoire et affichage d'une image aléatoire.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°26
- Taille fichier: 2 775 octets

## Atari magazine n°27

### C

Ce fichier contient les programmes Sozobon C accompagnant un article d'initiation sur la structure de la mémoire écran. Ces programmes traitent les points suivants: manipulation de blocs graphiques et d'images avec effets spéciaux graphiques en basse et haute résolution.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°27
- Taille fichier: 6 233 octets

### ANIM2

Routines complémentaires en GFA Basic 3.0, à intégrer dans le listing Animsp3 publié dans Atari Magazine n°24. La manière de fusionner les deux programmes est expliquée sous la forme de commentaires.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°27
- Taille fichier: 3 975 octets

## Atari Magazine n°28

### C28

Listings C contenant une bibliothèque de fonctions graphiques similaires aux instructions graphiques du GFA Basic 3.0. Cette bibliothèque facilite grandement l'écriture de programmes graphiques grâce aux fonctions InitGem(), CloseGem(), hidem(), showm(), plot(), point(), line(), box(), pbox(), cadre(), cls(), cls\_ecran(), aff\_texte(), texte\_color(), etc. La bibliothèque est accompagnée par un petit programme de démonstration.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°28
- Taille fichier: 5 091 octets

### METAMOR

Ce listing en GFA Basic 3.0 permet de transformer l'image d'un objet en un autre objet, comme dans le générique de l'émission Thalassa, ou comme les animations de Termina-

tor II. Les transformations successives sont affichées les unes après les autres, de manière à produire un effet d'animation.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Les métamorphoses (3)»
- Taille fichier: 14 925 octets

## Atari Magazine n°29

### C29

Dans ce fichier se trouve une bibliothèque C contenant la définition des fonctions getimage(), sizeimage() et putimage(). Ces fonctions sont l'équivalent des instructions graphiques GET et PUT du GFA Basic. Elles permettent de manipuler des blocs graphiques au pixel près. Un programme d'exemple accompagne la bibliothèque. Ces routines ont été écrites avec le Sozobon C, compilateur C du domaine public utilisé par Atari Magazine pour ces cours d'initiation au langage C.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°29
- Taille fichier: 6 195 octets

### ANIM29

Listing source d'un programme GFA Basic 3.0 permettant de créer une animation à partir de deux images dessinées avec des polygones. Le programme calcule toutes les images intermédiaires entre l'image de départ et l'image d'arrivée.

- Ecran: basse résolution
- Documentation: voir Atari magazine n°29
- Taille fichier: 8 409 octets

### OMIKRONC

Petit programme graphique écrit en Omikron Basic. Il accompagne un article sur la DAO (Dessin Assisté par Ordinateur) en Omikron.

- Ecran: toutes résolutions
- Documentation: voir Atari Magazine n°29
- Taille fichier: 3 907 octets

## Atari Magazine n°30

### C30

Ce fichier contient une bibliothèque de fonctions permettant de gérer la souris en langage C, ainsi que plusieurs programmes d'exemples. Les nouvelles fonctions C permettent d'effacer ou d'afficher le curseur



souris, de lire la position de la souris, d'attendre un clic souris et d'utiliser l'une des 8 formes de souris prédéfinies dans la ROM du ST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de la souris en langage C»
- Taille fichier: 6 089 octets

### GFA30

Ce fichier contient les programmes accompagnant un article sur la gestion des données en GFA Basic. Ces programmes montrent les différentes manières de saisir le même type d'informations. Elles sont ensuite écrites dans un fichier binaire.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de données en GFA Basic»
- Taille fichier: 4 625 octets

### OMIK30

Programme Omikron Basic permettant de gérer des menus déroulants de type POP-UP. Donnez un aspect «moderne» à vos programmes!

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°30
- Taille fichier: 7 193 octets

### SPRIT30C

Ce fichier contient des listings GFA Basic 3.0, permettant de dessiner des images par superposition de sprites. Les sprites sont lus à partir d'images Degas Elite, puis stockés dans des fichiers binaires. Cette méthode permet de créer des images complexes avec très peu de mémoire. Elle est utilisée par de nombreux logiciels du commerce (Dungeon Master par exemple!)

- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°30
- Taille fichier: 4 339 octets

## Atari Magazine n°31

### GFA31

Ce fichier contient les programmes accompagnant un article sur l'initiation au GFA Basic. Ces programmes illustrent comment contrer les bugs.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Initiation au GFA Basic»
- Taille fichier: 3 803 octets

### C31

Ce fichier contient une bibliothèque de fonctions permettant de gérer la souris en langage C, ainsi que plusieurs programmes d'exemples.

Les nouvelles fonctions C permettent d'effacer ou d'afficher le curseur souris, de lire la position de la souris, d'attendre un clic souris et d'utiliser l'une des 8 formes de souris prédéfinies dans la ROM du ST.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir «Gestion de la souris en langage C»
- Taille fichier: 5 667 octets

### SPRIT31C

Ce fichier contient des listings en GFA Basic 3.0, permettant de dessiner des images par superposition de sprites.

Les sprites sont lus à partir d'images Degas Elite.

- Ecran: couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°31
- Taille fichier: 4 319 octets

### OMIK31

Programme Omikron Basic. Une application pratique de DAO.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°31
- Taille fichier: 3 901 octets

## Atari Magazine n°33

### C33

Ce fichier est la suite du numéro précédent. Comment utiliser plusieurs polices de caractères dans un même programme.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: l'article correspondant du n°33
- Taille fichier: 23 397 octets

### FOLIO33

Voici plusieurs listings destinés au Portfolio.

- Ecran: -
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 6 313 octets

### QRT33

Ils s'agit des listings illustrant l'article «Initiation au ray tracing» dans Atari Magazine numéro 33.

- Ecran: couleur
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 7 909 octets

## Atari Magazine n°34

### C34

Une bibliothèque permettant de réaliser des scrollings verticaux à vous couper le souffle.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: l'article correspondant du n°34
- Taille fichier: 7 525 octets

### FOLIO34

De nouveaux listings destinés au Portfolio.

- Ecran: -
- Documentation: voir l'article du n°34
- Taille fichier: 8 325 octets

### GFA34

Suite de l'article d'initiation au GFA Basic. Comment éviter les erreurs de programmation.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: article correspondant du n°34
- Taille fichier: 5 163 octets

### OMIK34

Programme Omikron Basic. Une application pratique sur les masques.

- Ecran: monochrome et couleur
- Documentation: voir Atari Magazine n°34
- Taille fichier: 4 449 octets

### QRT34

Ils s'agit des listings illustrant l'article «Sculpture quadriques».

- Ecran: couleur
- Documentation: voir l'article du n°33
- Taille fichier: 7 909 octets





# OUVERTURE TOUS AZIMUTS

## Elargissez vos connaissances

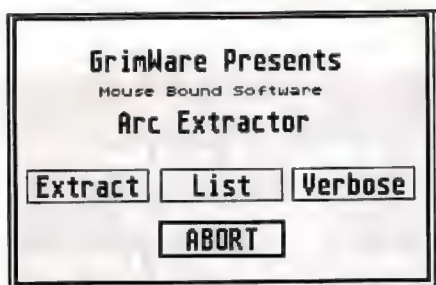
**Créer votre propre serveur minitel, échanger des fichiers avec un ami vivant à l'autre bout de la France, envoyer vos créations aux quatre coins de la planète... c'est plus simple que vous ne l'imaginez.**

**P**armi les 11 interfaces équipant en standard le STE, le port RS232 est dédié à la communication.

Avec un minitel ou un modem, il devient, par exemple, possible d'échanger des fichiers avec des serveurs et de communiquer avec d'autres utilisateurs par le canal classique des lignes téléphoniques.

### ARCACC

Petit accessoire très utile quand on a beaucoup de fichiers compressés pour les vérifier ou les décompresser. Ce programme est un shareware, n'oubliez donc pas son auteur si vous l'utilisez.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 20 623 octets

### ARCSH191

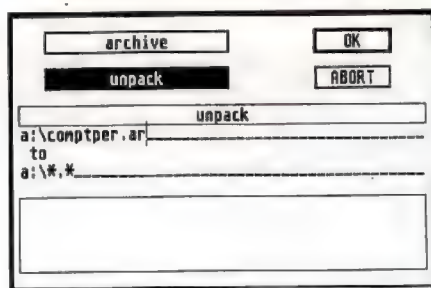
Arc Shell version 1.91 est un utilitaire de compression et de décompression de fichiers. Il nécessite de posséder une des nombreuses versions de ARC.TTP pour pouvoir fonctionner. C'est un enrobage du programme ARC pour simplifier son emploi, bien

plus compliqué sous TOS avec paramètres.

- Ecran: moyenne et haute résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 505 octets

### ARCHIVE

Programme d'archivage et de compression de fichiers qui permet aussi le décompactage d'archives faites à partir du même programme ARCHIVE.PRG. Programme lent et semé de bugs, néanmoins indispensable pour toute personne faisant du téléchargement. En effet, bon nombre de logiciels anciens sont dans ce format \*.AR.



- Ecran: moyenne et haute résolution
- Documentation: sans
- Taille fichier: 21 830 octets

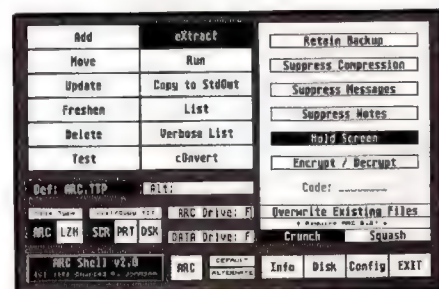
### ARCSH200

Première version 2.0 de Arc Shell. La différence avec la précédente tient au fait que le programme à posséder obligatoirement pour cette version s'appelle TURBOARC.TTP.

- Ecran: moyenne et haute résolution.

- Documentation: sans
- Taille fichier: 31 711 octets

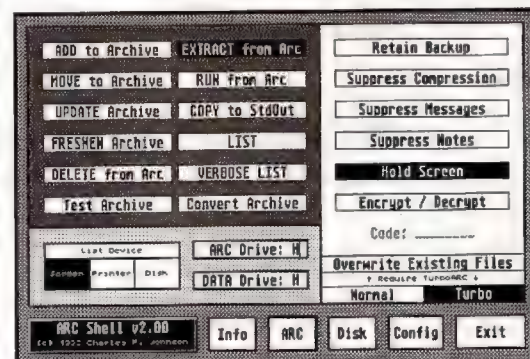
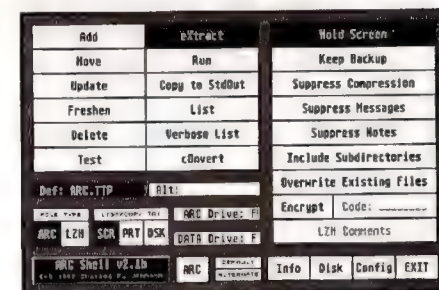
### ARCSH20



Voici la vraie version 2.0 de Arc Shell. Elle nécessite la possession de la version 5.21 de ARC.TTP et LHARC pour fonctionner.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 31 789 octets

### ARCSH21B





La version 2.1b de Arc Shell. Cette version a été conçue pour fonctionner avec la version 6.02 de ARC.TTP et avec la version 0.51 de LHARC.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 36 915 octets

### ARCSH31

La dernière version du shell pour ARC.TTP disponible sur le serveur.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 42 318 octets

### ARC521C

Version 5.21C du très célèbre programme d'archivage ARC.TTP. Ce programme permet de compresser les données d'un fichier au tiers de la taille du fichier lui-même. Ne fonctionne qu'avec ARC.TTP et LHARC.

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 26 865 octets

### ARC602

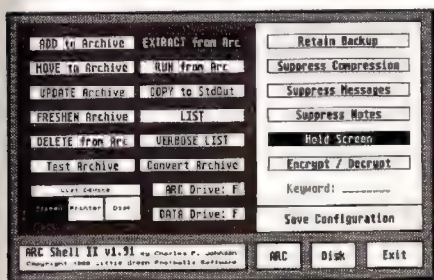
Version 6.02 du très célèbre programme d'archivage ARC.TTP. Ce programme permet de compresser les données d'un fichier à moins du tiers de la taille du fichier lui-même!

- Ecran: moyenne et haute résolution.
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 59 511 octets

### ARCTTP

Programme de compression et de décompression de fichiers au format .ARC.

C'est la version 5.21 qui fonctionne avec ARCS20.PRQ.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 27 513 octets

### ARCXTTP

Programme de décompression d'archive au format .ARC. C'est une version plus ancien-

ne du décompacteur, mais elle fonctionne dans de très nombreux cas.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 14 087 octets

### BBS0804

Liste des coordonnées d'un grand nombre de serveurs télématiques des Etats-Unis d'Amérique. Cette liste comprend le nom original de chaque serveur, le numéro de téléphone à composer pour s'y connecter, les horaires de fonctionnement du serveur et la fréquence de communication en bauds à utiliser avec son modem.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 35 027 octets

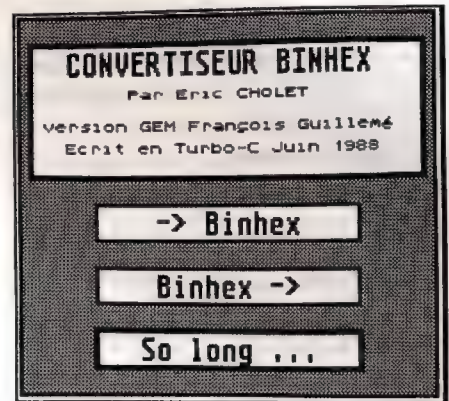
### BBTEASER

Jusqu'à présent, pour émuler le Minitel sur l'écran de votre ordinateur, il n'existait que des solutions commerciales avec les logiciels ZZcom ou Emulcom3. Voici enfin un émulateur vidéotex gratuit, BBteaserIII, développé par «Etoile», l'auteur du logiciel serveur Einstel3, disponible en téléchargement. Ce logiciel s'adresse avant tout aux possesseurs de modem, qui pourront ainsi se connecter aussi bien sur des micro-serveurs RTC videotex que des BBS à la norme VT52. En effet, cette dernière est supportée par BBteaser. De nombreux menus de paramétrages sont accessibles à tout instant. Ils vont de la gestion du modem supportant ou non les commandes Hayes à l'actualisation du tarif de communication en passant par l'édition de MEMOS, ou de pages videotex à envoyer lors d'une connexion. Un Shell permet d'exécuter un programme externe par simple clic, très utile pour choisir un protocole de transfert (Transity 1.5 par exemple). Notons que le logiciel intègre déjà le protocole Zmodem et qu'il est accessible directement par clic au menu. Attention, le logiciel ne fonctionne pour le moment qu'en haute résolution, avec une gestion de trames grises pour simuler les couleurs.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 83 411 octets

### BINHEX2

C'est un utilitaire qui permet de transformer un fichier du format ASCII standard (8 bits par caractère) en un format compatible série



(7 bits) pour la communication et l'envoi de fichiers avec Kermit.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 11 939 octets

### BMODEM31

Logiciel de communication pouvant recevoir et émettre des fichiers ou des caractères tapés au clavier. Il émule le standard Kermit et permet donc d'échanger des données avec n'importe quel autre ordinateur possédant lui aussi Kermit. Bmodem était le logiciel de communication le plus utilisé sur le serveur ASCII professionnel Calvacom cité ST.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 39 407 octets

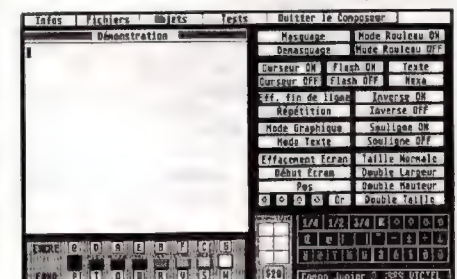
### COMPI14

Programme indispensable pour tous les mordus du téléchargement. En effet, de nombreux logiciels anciens sont compressés grâce à cet utilitaire très simple d'emploi.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 12 004 octets

### DCOMPOJR

C'est une version de démonstration du logiciel Compo Junior qui nous est ici proposée. C'est un programme qui sert à l'élaboration de pages au format videotex, ce dernier étant



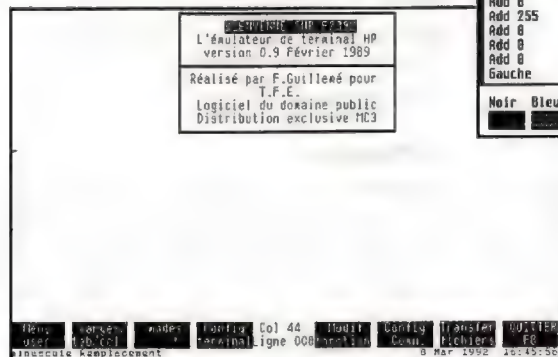


le standard du Minitel. Il représente un atout de taille pour toutes les personnes qui s'engagent dans l'exploitation d'un serveur vidéotex.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 59 499 octets

## E2392

Voici un émulateur de terminal HP du type 2395A. Il n'admet que le mode texte mais est entièrement reconfigurable. Il possède même une ligne de contrôle en bas de l'écran comme sur les vrais terminaux HP. Ce programme est d'origine française.



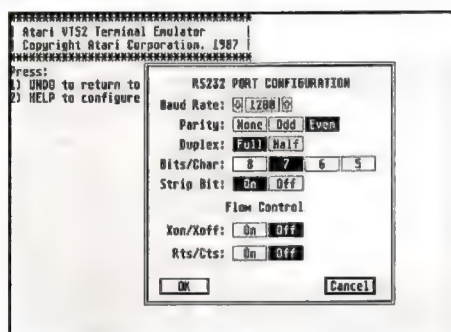
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 34 961 octets

## EINS3159

C'est le seul serveur multivoie que nous ayons en téléchargement sur le 3615 Atari. Il peut gérer jusqu'à trois voies simultanément et semble très convivial. Mais ce logiciel est assez difficile à configurer et nécessite une bonne connaissance préalable des serveurs RTC. Ce logiciel a quand même été développé par des Français et, il faut le noter, la finition est de qualité!

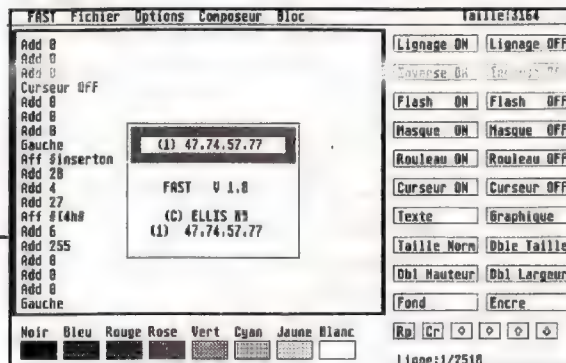
- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 315 876 octets

## EMULATOR



C'est un accessoire de bureau copyright Atari Corporation, qui est en fait un émulateur VT 52. Il permet en outre de configurer la sortie série RS232 sur tous ses paramètres.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 6 665 octets



## FAST18

Super compositeur de pages vidéotex. Il permet aussi bien de créer des pages dynamiques que des pages graphiques. On peut aussi capturer des pages sur des

serveurs et les retravailler. Cette version, la dernière connue à ce jour, permet aussi l'incrustation de morceaux d'images au format DRCS.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 38 853 octets

## GLOPSERV

Serveur monovoie français, Glopserv est un des plus complets après peut-être Einstel ver-

sion 3.159. Il est livré d'origine avec toute une flopée de pages pour un serveur donné en exemple: GLOP. C'est un shareware et son auteur aimerait avoir une petite contribution si vous décidez d'utiliser son serveur régulièrement.

Il fonctionne sous GEM.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Taille fichier: 150 009 octets

## IDDSETF3

Petit utilitaire très pratique destiné à détecter toute sonnerie intempestive sur votre serveur et permettant l'envoi en tâche de fond d'une page VDT au nouveau connecté, signalant que le

serveur est momentanément indisponible.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 15 389 octets

## IMGSTAR

C'est un logiciel de conversion d'images du ST. Presque tous les formats sont reconnus



Bureau	Fichiers	Serveur	Sysop	Stats	<< H:
F1 : Touche Sommaire				F6 : Touche Suite	
F2 : Touche Guide				F7 : Touche Répétition	
F3 : Touche Annulation				F8 : Touche Envoi	
F4 : Touche Correction				F9 : Touche Cnx / Fin	
F5 : Touche Retour				F10: Déconnexion physique	
Heure : 12 H 57 Minutes		Date : Lun 09 Mar. 1992			
Disk Pages ( H ) : 2223104 Octets			Pseudonyme : ATARIMAG		
Disk Bals ( H ) : 2223104 Octets			Passe :		
Disk Données ( H ) : 2223104 Octets			Statut : De Passage		
Mémoire : 3007882 Octets disponibles			Crédit : 8 Min		
Nombre de BALS : 1			Temps max de connexion : 120 Min		
Nombre d'appels : 5			Temps max de silence : 2 Min		
Nombre de minutes : 17			Temps de connexion :		
Nombre de rubriques : 8			Octets transmis : 6059		
Attente de communication ...					



au format DRCS des Minitel 2 couplés à un composeur de pages dynamiques au format vidéotex .VDT. Ce logiciel est donc très puissant car il permet même de mixer une image DRCS dans une page classique!

- Ecran: monochrome
- Documentation: en français
- Taille fichier: 64 663 octets

### LHARC051

Encore un logiciel de compression/décompression de données sur le style de ARC.TTP, mais son format de compression est nettement plus performant. Il peut aussi servir de programme auxiliaire à Arc Shell 2.00

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 52 177 octets

### LHARC21K

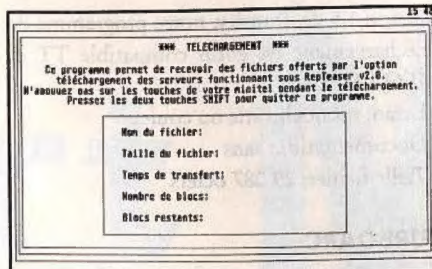
Version 2.01 du compacteur LHARC.TTP qui est écrite en assembleur et beaucoup plus rapide. Le compactage permet un gain de 10 à 30% par rapport à la version précédente. Attention, les fichiers compactés ne sont pas compatibles et ne peuvent être traités pour être auto-décompactables.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 52 177 octets

### MINITEL

Image au format .PI3 de Degas représentant le schéma électronique du câble de liaison série ST-Minitel.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 32 066 octets



### RECEPT

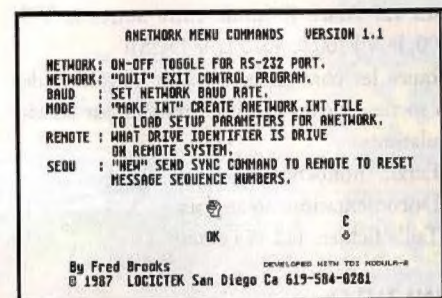
Logiciel de téléchargement sur les serveurs utilisant le protocole RepTeaser version 2.0.

- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 10 454 octets

### SERNET

A Network est un mini réseau local interconnectant deux ST entre eux via la prise série. Les échanges de données se font de 300 à 19200 bauds avec accès direct aux directories de l'autre ordinateur. L'échange de fichiers est donc très simple: il suffit d'en faire une copie.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 053 octets



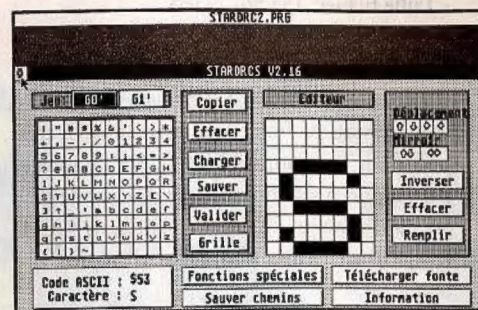
### STADEL

Citadel est un serveur BBS à l'américaine, très complet.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 053 octets

### STARDRCS

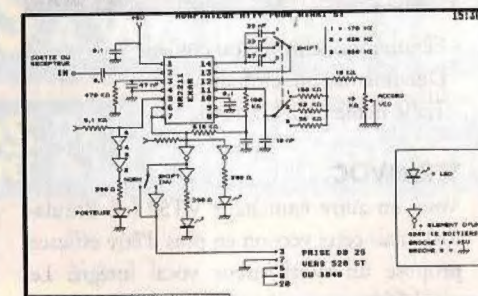
C'est un utilitaire permettant de générer de nouvelles fontes DRCS pour le Minitel 2 à partir de fontes déjà existantes ou même de les créer de toute pièce.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 45 901 octets

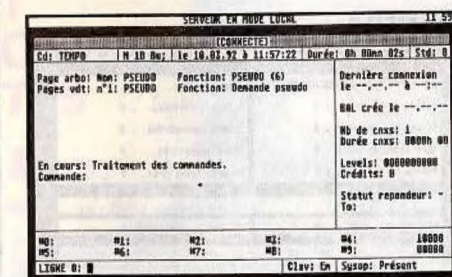
### STRITY

Image au format PI3 représentant le schéma d'extension des ordinateurs de type ST à un réseau RTTY.



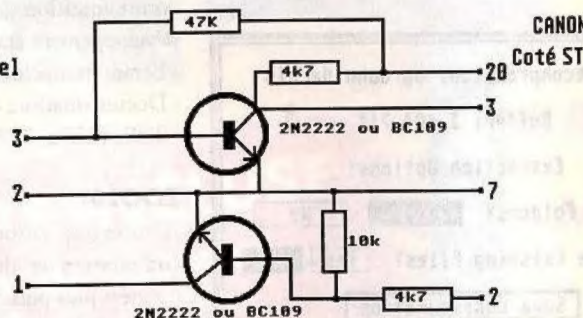
- Ecran: monochrome
- Documentation: sans
- Taille fichier: 9 889 octets

### STUTONE



### Interface ST-Minitel

DIN  
Côté Minitel



cordon de liaison ST-MINITEL utilisable pour tous les émulateurs et le téléchargement; attention à la qualité des soudures et des liaisons (sinon risque de court-circuit ...)

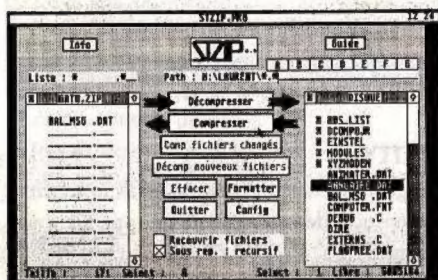


StutOne est un programme développé par un Français très doué, car c'est un serveur monovoie très complet avec de multiples options. Vous pouvez créer jusqu'à 40 arborescences différentes à un instant donné, modifier ou même créer, à l'aide d'un composeur de pages dynamiques, de nouvelles pages vidéotex. De plus, ce logiciel est livré d'origine avec un serveur exemple vous montrant toutes les possibilités d'un tel soft.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 185 967 octets

## STZIP09

C'est un utilitaire de compression et de dé-compression de fichiers au format .ZIP, très utilisé sur les compatibles PC. Son avantage par rapport à son homologue du monde PC est qu'il fonctionne entièrement sous GEM et qu'il est d'une simplicité d'emploi biblique.



- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 65 459 octets

## TERMIVOC

Voici un autre émulateur VT52 (cf. Emulator), mais cette version en plus d'être efficace propose un synthétiseur vocal intégré. Le synthétiseur est séparé du programme et peut fonctionner indépendamment. Tapez une phrase et il la prononce à l'anglaise.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 35 330 octets

**TRANS115**



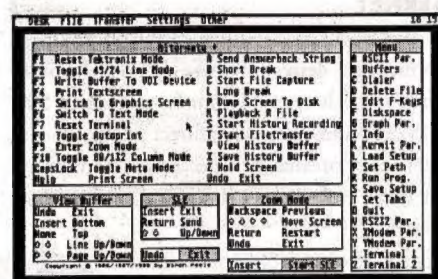
Version 1.5 de Transit, notre programme de téléchargement est enfin compatible TT et MEGA STE.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 29 087 octets

## TURBOARC

Turbo Arc est une version supplémentaire du célèbre ARC.TTP et spécialement destinée à Arcsh200, mais il peut fonctionner seul.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: sans
- Taille fichier: 43 674 octets

**UNITERM2**

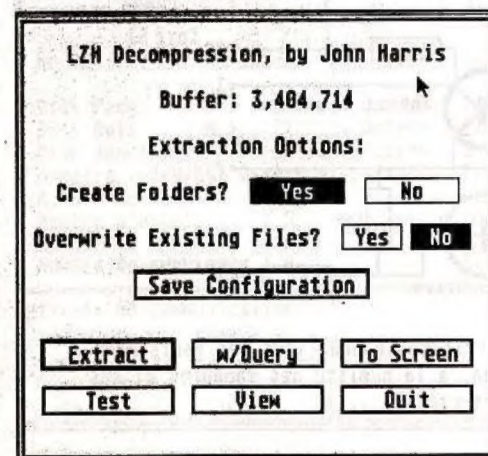
Uniterm est sûrement l'émulateur de terminaux le plus puissant et le plus complet existant sur Atari. Il émule entre autres le VT-200, le VT100 le 4010 et le DCM!

Toutes les configurations sont possibles, de la sortie série à Kermit en passant par les tabulations.

- Ecran: monochrome
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 182 493 octets

## UNLZH161

Programme de décompression très rapide de fichiers au format .LZH générés, par exemple, par Lharc. Ce programme est puissant: il



est écrit en assembleur, et simple d'emploi car il fonctionne sous GEM.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 16 629 octets

## UNZIP

C'est un utilitaire de décompression de fichiers au format .ZIP, très utilisé sur les compatibles PC. Son homologue du monde PC se nomme Pkunzip. Ils sont compatibles entre eux.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 34 816 octets

**VISUPAG2**

Super utilitaire permettant de visualiser des pages vidéotex en local sur son Minitel. Il permet donc de vérifier que tout s'est bien passé lors d'une création avec un composeur.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 9 007 octets

## WTERM

C'est un émulateur de terminal Tektronik 4010.

C'est donc une version simplifiée de l'émulateur Uniterm2.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 25 122 octets

**XYZDOWN**

Programme émulant les protocoles Xmodem, Ymodem et Zmodem uniquement en download et sous la forme d'un programme TTP

Ce programme devient donc un super utilitaire à intégrer dans vos programmes de communication à moindre coût, le développement étant déjà fait!

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en français
- Taille fichier: 32 589 octets

**ZOO201**

À votre disposition, un programme de compression et de décompression de données plus puissant que ARC.TTP. Son seul désavantage est qu'il faut lui donner des paramètres manuellement.

- Ecran: monochrome ou couleur
- Documentation: en anglais
- Taille fichier: 73 983 octets



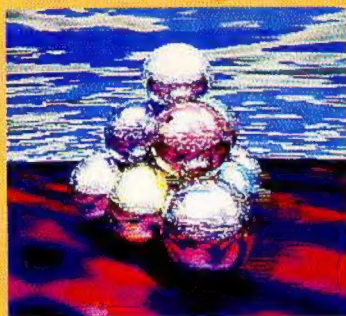
# Start Micro Magazine

n°5

MARS 1993

UNE MINE D'OR  
POUR LES ATARISTES

## IMAGES DE SYNTHESE



## Visualisez les volumes 3D



## 27 NOUVEAUTES EN TELECHARGEMENT

## HYPE LE MULTIMEDIA DOMAINE PUBLIC

## JEUX CINQ NOUVELLES COMPILATIONS

## SOS LES REPONSES A VOS QUESTIONS

## STOS DE L'INITIATION BASIC A LA PROGRAMMATION

## DISQUETTE INCLUSE

- \* Une trousse de secours  
ANTI-VIRUS
- \* 15 UTILITAIRES GRAPHIQUES
- \* 16 millions de couleurs
- \* DES SONS ET DES IMAGES

FALCON

## 100 LOGICIELS GRAPHIQUES ET MUSICAUX TESTES

75%

COM DE

## ACTUELLEMENT EN VENTE EN KIOSQUE





# ATARI STE SIMULATION

PACK

Prenez les commandes des  
**3** meilleurs logiciels de simulation:  
Vroom, F19 Stealth Fighter,  
Silent Service !!!  
(avec la super commande Zoomer)



ATARI 1040 STE + PACK SIMULATION

2990<sup>F</sup>  
TTC